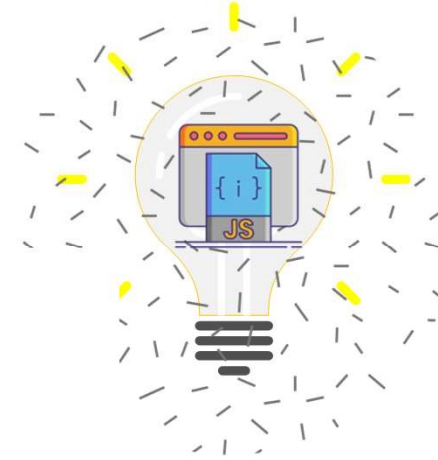


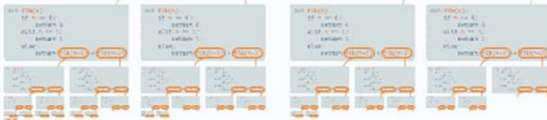
JAVASCRIPT – AULA 04



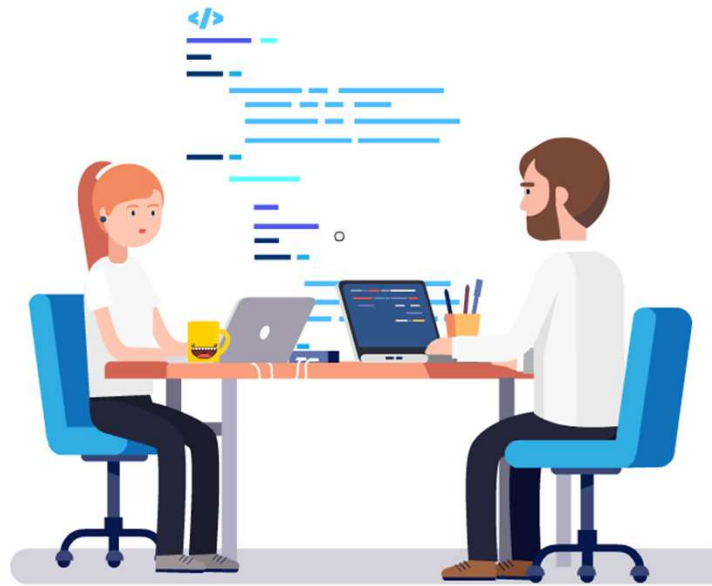
```
def fib(n):  
    if n == 0:  
        return 0  
    elif n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return fib(n-1) + fib(n-2)
```

```
def fib(n):  
    if n == 0:  
        return 0  
    elif n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return fib(n-1) + fib(n-2)
```

```
def fib(n):  
    if n == 0:  
        return 0  
    elif n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return fib(n-1) + fib(n-2)
```



www.penjee.com



AGENDA

10/04

Parte I - JavaScript Básica

Parte II. Estrutura léxica

Parte III. Tipos, valores e variáveis

Parte IV. Expressões e operadores

Parte V. Instruções

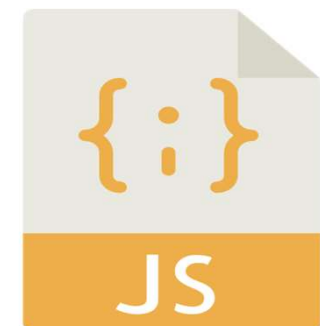
Parte VI. Objetos

Parte VII. Arrays

Parte VIII. Funções

Parte IX. Classes e módulos

Parte X. JavaScript do lado do servidor



CLASSE EM JAVASCRIPT

Em JavaScript, uma classe é um conjunto de objetos que herdam propriedades do mesmo objeto protótipo.

Portanto, o objeto protótipo é o principal recurso de uma classe.

Por exemplo: uma função `inherit()` que retornava um objeto recém-criado e herdava de um objeto protótipo especificado. Se definimos um objeto protótipo e depois usamos `inherit()` para criar objetos que herdam dele, definimos uma classe de JavaScript..



CLASSE EM JAVASCRIPT

Objetos em JavaScript são como objetos na vida real, ou seja, são entidades independentes com propriedades e tipo.

Assim, na vida real, um carro é um objeto e possui propriedades como peso, altura e cor, e métodos como ligar, parar, breicar, acelerar, etc.

Objeto	Propriedades	Métodos
	<ul style="list-style-type: none">• <code>carro.marca = Mazda</code>• <code>carro.modelo = rx8</code>• <code>carro.peso = 900 Kg</code>• <code>carro.cor = Vermelho</code>	<ul style="list-style-type: none">• <code>carro.ligar()</code>• <code>carro.acelerar</code>• <code>carro.parar</code>• <code>carro.breicar</code>

OBJETOS EM JS

Definição Podemos definir (e criar) um objeto JavaScript usando um objeto literal :

```
var pessoa = { nome : "Sandra" , sobrenome = "Bozolan" , idade = 40 , sexo = "feminino" };
```

ou ainda :

```
var pessoa = {  
    nome : "Sandra" ,  
    sobrenome = "Bozolan" ,  
    idade = 40 ,  
    sexo = "feminino"  
};
```



OBJETOS EM JS

Outra forma de criar um objeto vazio é usar a palavra-chave `new` seguida de `Object()`. Abaixo criamos o objeto `aluno` com 3 propriedades : `nome`, `idade` e `nota`.

```
var aluno = new Object();
```

```
aluno.nome = "Marcia";
```

```
aluno.idade = 23;
```

```
aluno.nota = 8;
```

Podemos ainda criar um objeto em duas etapas :

Definindo o tipo de objeto escrevendo uma função construtora;

Criando uma instância do objeto usando a palavra `new`;



OBJETOS EM JS

```
function Carro(tipo, modelo, cor) {  
    this.tipo = tipo;  
    this.modelo = modelo;  
    this.cor = cor;  
}
```

```
var meuCarro = new Carro("Ford" , "Fiesta" , "Prata");
```



OBJETOS EM JS

Criamos o objeto meuCarro definindo as propriedades tipo como Ford, modelo como Fiesta e cor como igual a Prata.

Objeto : Acessando propriedades

Podemos acessar as propriedades dos objetos de duas maneiras:

Usando a notação de ponto : nomeDoObjeto.Propriedade; Ex: pessoa.nome;

Usando a notação de colchetes : nomeDoObjeto["Propriedade"]; Ex: pessoa["nome"];



FUNÇÕES EM JAVASCRIPT

Uma função JavaScript nada mais é que um bloco de código que realiza uma tarefa, uma operação, sendo executada quando é chamada por alguém ou invocada.

Você define uma função usando a palavra-chave `function` seguida pelo nome da função e depois por parênteses `()` que podem incluir nomes de parâmetros separados por vírgula: `(param1,param2, etc...)`

```
function verificaIdade ( result ) {  
  var situacao = null; //vazio  
  
  if (result < 18) {  
    situacao = 'Menor - idade não pode dirigir!!!';  
  }  
  else {  
    situacao = 'Maior - Eba já pode dirigir!!!';  
  }  
  
  return situacao;  
}
```

saída

1. sandra bozolan '
'- Situação: Maior - Eba já pode dirigir!!!

js > JS funcoes.js > mostraCliente

```
1 function calculaIdade(ano) {
2
3     var now = 2021;
4     var result = now-ano;
5
6     return result;
7
8 }
9
10
11 function verificaIdade ( result ) {
12     var situacao = null; //vazio
13
14     if (result < 18) {
15         situacao = 'Menor - idade não pode dirigir!!!';
16     }
17     else {
18         situacao = 'Maior - Eba já pode dirigir!!!';
19     }
20
21     return situacao;
22 }
```

Mini Agenda Pessoal

SANDRA BOZOLAN

2019

sandra.bozolan@gmail.com

(11)98787-1010

MOSTRAR

GERAR RELATÓRIO

Nome: SANDRA BOZOLAN

Data Nasc: 2019

Email: sandra.bozolan@gmail.com

Celular: (11)98787-1010

1. SANDRA BOZOLAN - Situação: Menor - idade não pode dirigir!!!
2. SANDRA BOZOLAN - Situação: Menor - idade não pode dirigir!!!