Настройки на фигурите копирани от LTSpice

Това упътване описва как да настроите опциите на LTSpice, така че фигурите копирани от него да изглеждат добре в проектите.

Настройки на схемният редактор

Цветове

Размер на теста

Резултати от симулация

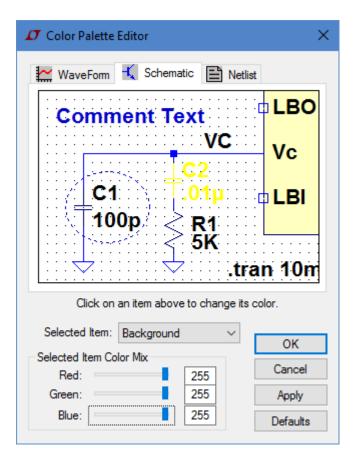
Отношението височина/широчина на фигурите

Копиране на фигурите от LTSpice

Настройки на схемният редактор

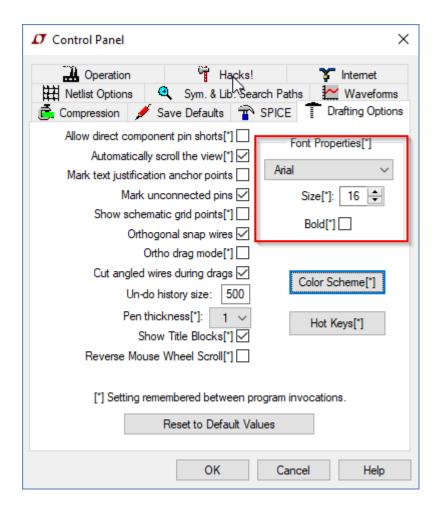
Цветове

Tools > Color Preferences > Schematic



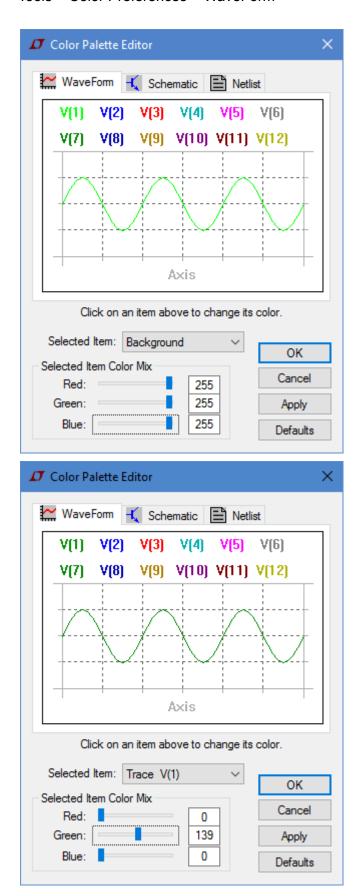
Размер на теста

Tools > Control Panel



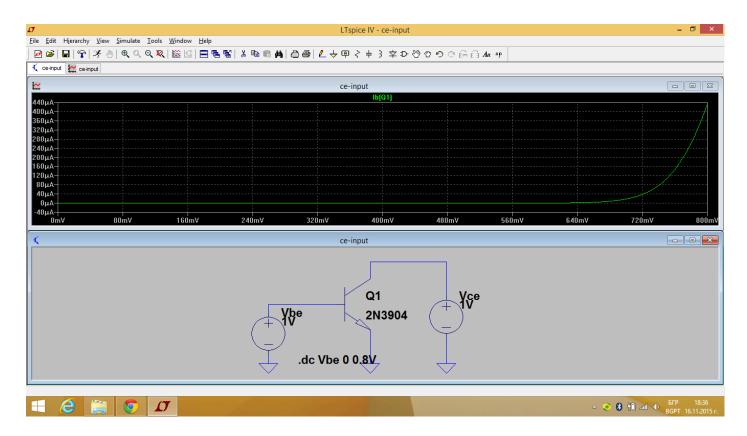
Резултати от симулация

Tools > Color Preferences > WaveForm

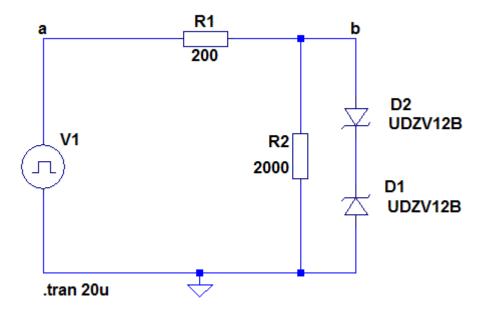


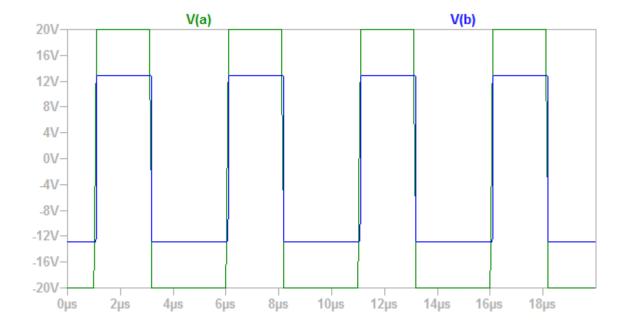
Отношението височина/широчина на фигурите

Пример за това как не трябва да изглеждат фигурите



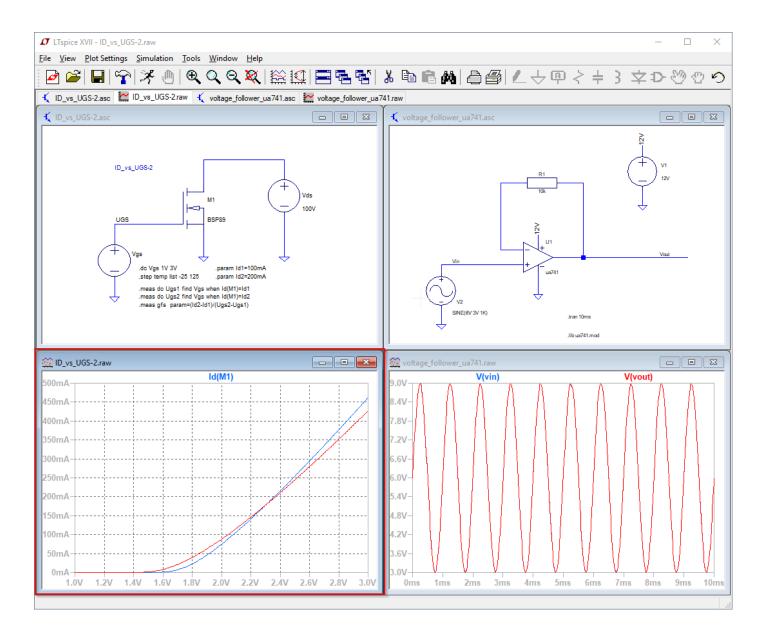
Пример за добре оформени фигури





Копиране на фигурите от LTSpice

1. Изберете прозорецът, който ще копирате



- 2. Tools > Copy Bitmap to Clipboard
- 3. В Googe Docs файла изберете Edit > Paste

