

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО  
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «САМАРСКИЙ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ имени  
академика С.П. КОРОЛЁВА»

КАФЕДРА «ТЕХНИЧЕСКАЯ КИБЕРНЕТИКА»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

«Объектно-ориентированное программирование»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА НОМЕР 3

Студент \_\_\_\_\_ Горейнов Д.В.

Группа \_\_\_\_\_ 6301-030301D

Проверил \_\_\_\_\_ Борисов Д.С

Оценка \_\_\_\_\_

## Задание 2

В пакете functions были созданы два класса исключения:

1) `FunctionPointIndexOutOfBoundsException` – исключение выхода за границы набора точек при обращении к ним по номеру, наследует от класса `IndexOutOfBoundsException`

```
1 package functions;
2
3 public class FunctionPointIndexOutOfBoundsException extends IndexOutOfBoundsException
4 {
5     private String message;
6
7     public FunctionPointIndexOutOfBoundsException(String message)
8     {
9         this.message=message;
10    }
11
12    public String getMessage()
13    {
14        return message;
15    }
16
17 }
```

Фото 1

2) `InappropriateFunctionPointException` – исключение, выбрасываемое при попытке добавления или изменения точки функции несоответствующим образом, наследует от класса `Exception`.

```
functions > inappropriateFunctionPointException.java > inappropriateFunctionPointException > message
package functions;

public class InappropriateFunctionPointException extends Exception
{
    private String message;

    public InappropriateFunctionPointException(String message)
    {
        this.message=message;
    }

    public String getMessage()
    {
        return message;
    }

}
```

Фото 2

Наследование от класса Exception реализуется с помощью `extends`.

### Задание 3

В разработанный ранее класс `TabulatedFunction` внес изменения, обеспечивающие выбрасывание исключений методами класса.

Оба конструктора класса выбрасывают исключение `IllegalArgumentException`, если левая граница области определения больше или равна правой, а также если предлагаемое количество точек меньше двух.

Методы `getPoint()`, `setPoint()`, `getPointX()`, `setPointX()`, `getPointY()`, `setPointY()` и `deletePoint()` выбрасывают исключение `FunctionPointIndexOutOfBoundsException`, если переданный в метод номер выходит за границы набора точек. Это обеспечит корректность обращений к точкам функции.

Методы `setPoint()` и `setPointX()` должны выбрасывать исключение `InappropriateFunctionPointException` в том случае, если координата  $x$  задаваемой точки лежит вне интервала, определяемого значениями соседних точек табулированной функции.

Метод `addPoint()` также должен выбрасывать исключение `InappropriateFunctionPointException`, если в наборе точек функции есть точка, абсцисса которой совпадает с абсциссой добавляемой точки. Это обеспечит сохранение упорядоченности точек функции.

Метод `deletePoint()` должен выбрасывать исключение `IllegalStateException`, если на момент удаления точки количество точек в наборе менее трех. Это обеспечит невозможность получения функции с некорректным количеством точек

```

public ArrayTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    if(leftX >= rightX)
    {
        throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    }

    if(pointsCount < 2)
    {
        throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    }

    points = new FunctionPoint[pointsCount];
    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        points[i] = new FunctionPoint(leftX + i * step, y: 0);
    }
}

public ArrayTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double[] values) {
    if(leftX >= rightX)
    {
        throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    }

    if(values.length < 2)
    {
        throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    }

    pointsCount = values.length;
    points = new FunctionPoint[pointsCount];
    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        points[i] = new FunctionPoint(leftX + i * step, values[i]);
    }
}

```

```

public FunctionPoint getPoint(int index) {
    if(index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    return points[index];
}

public void setPoint(int index, FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException {
    double leftX=getLeftDomainBorder();
    double rightX=getRightDomainBorder();
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if(leftX > point.getX() || rightX < point.getX())
    {
        throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of bordered");
    }
    points[index] = new FunctionPoint(point);
}

public double getPointX(int index) {
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        return Double.NaN;
    }
    return points[index].getX();
}

```

```

public void setPointX(int index, double x) throws FunctionPointIndexOutOfBoundsException, InappropriateFunctionPointException {
    double leftX=getLeftDomainBorder();
    double rightX=getRightDomainBorder();
    if (index < 0 || index >= pointsCount) {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }

    if (x < leftX || x > rightX) {
        throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of border");
    }

    double epsilon = 1e-9;
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        if (i != index && Math.abs(points[i].getX() - x) < epsilon) {
            throw new InappropriateFunctionPointException(message: "Точка так или иначе уже существует");
        }
    }

    points[index].setX(x);
}

public double getPointY(int index) {
    if (index < 0 || index > pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        return Double.NaN;
    }

    return points[index].getY();
}

public void setPointY(int index, double y)
{
    if (index < 0 || index > pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    points[index].setY(y);
}

```

```

public void deletePoint(int index){
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if(pointsCount<3)
    {
        throw new IllegalStateException("The number of points is less than 3");
    }

    if(index == pointsCount - 1){
        pointsCount--;
        points[pointsCount] = null;
    }
    else{
        System.arraycopy(points, index + 1, points, index, pointsCount - 1 - index);
        pointsCount--;
        points[pointsCount] = null;
    }

}

```

```

public void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException {
    double epsilon = 1e-9;

    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        if (Math.abs(points[i].getX() - point.getX()) < epsilon) {
            throw new InappropriateFunctionPointException(message: "There is already such an x");
        }
    }

    int insertIndex = 0;
    while (insertIndex < pointsCount && point.getX() > points[insertIndex].getX()) {
        insertIndex++;
    }

    FunctionPoint[] newPoints = new FunctionPoint[pointsCount + 1];
    System.arraycopy(points, 0, newPoints, 0, insertIndex);
    newPoints[insertIndex] = new FunctionPoint(point);
    System.arraycopy(points, insertIndex, newPoints, insertIndex + 1, pointsCount - insertIndex);

    points = newPoints;
    pointsCount++;
}
}

```

Фото 3-7

#### Задание 4

В пакете functions создал класс LinkedListTabulatedFunction, объект которого описывает табулированную функцию. Отличие этого класса заключаться в том, что для хранения набора точек в нем должен использоваться не массив, а динамическая структура – связный список.

Описал класс элементов списка FunctionNode, содержащий информационное поле для хранения данных типа FunctionPoint, а также поля для хранения ссылок на предыдущий и следующий элемент.

Обоснование:

- 1)Защитное копирование в методах getPoint() и setPoint()
- 2)Приватный внутренний класс FunctionNode
- 3)Контролируемый доступ к полям prev и next
- 4)Безопасные конструкторы с защитным копированием

```

package functions;

public class LinkedListTabulatedFunction implements TabulatedFunction {
    private class FunctionNode
    {
        private FunctionPoint point;
        private FunctionNode prev;
        private FunctionNode next;

        public FunctionNode()
        {
            next=null;
            prev=null;
            point = new FunctionPoint();
        }

        public FunctionNode(FunctionNode prev,FunctionNode next)
        {
            point = new FunctionPoint();
            this.prev = prev;
            this.next = next;
        }

        // Безопасные геттеры
        public FunctionPoint getPoint() {
            return new FunctionPoint(point);
        }

        public void setPoint(FunctionPoint point) {
            this.point = new FunctionPoint(point);
        }

        FunctionNode getPrev() {
            return prev;
        }

        FunctionNode getNext() {
            return next;
        }

        void setPrev(FunctionNode prev) {
            this.prev = prev;
        }

        void setNext(FunctionNode next) {
            this.next = next;
        }
    }
    private FunctionNode head;

```

Фото 8

Методы getPrev и getNext предназначены только для внутреннего использования, благодаря чему другие классы не могут видеть эти методы

Описал класс LinkedListTabulatedFunction объектов списка, содержащий поле ссылки на объект головы, а также иные вспомогательные поля.

```

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    this.pointsCount = 0; // сначала 0
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (pointsCount < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");

    head = new FunctionNode();
    head.setNext(head);
    head.setPrev(head); // создаем циклический список

    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, y: 0);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double values[]) {
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (values.length < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    head = new FunctionNode(head, head);
    double step = (rightX - leftX) / (values.length - 1);
    for (int i = 0; i < values.length; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, values[i]);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

```

Фото 9

В классе `LinkedListTabulatedFunction` реализовал метод `FunctionNode` `getNodeByIndex(int index)`, возвращающий ссылку на объект элемента списка по его номеру. Метод обеспечивает оптимизацию доступа к элементам списка. Оптимизация реализована следующим образом:

Если указанный элемент находится в первой половине списка, ход ведётся в прямом направлении. Если элемент находится во второй половине, ход ведётся в обратном направлении, так как мы используем связный список и каждый элемент хранит ссылку на следующий и предыдущий элемент

```

FunctionNode getNodeByIndex(int index) {
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "Invalid index");

    FunctionNode current;
    if (index < pointsCount/2) {
        current = head.getNext();
        for (int i = 0; i < index; i++) {
            current = current.next;
        }
        return current;
    } else {
        current = head.getPrev();
        for (int i = pointsCount - 1; i > index; i--) {
            current = current.prev;
        }
        return current;
    }
}

```

Фото 10



В классе LinkedListTabulatedFunction реализовал метод FunctionNode addNodeToTail(), добавляющий новый элемент в конец списка и возвращающий ссылку на объект этого элемента

```
private FunctionNode addNodeToTail() {
    FunctionNode newNode = new FunctionNode();

    if (pointsCount == 0) {
        newNode.setNext(head);
        newNode.setPrev(head);
        head.setNext(newNode);
        head.setPrev(newNode);
    } else {
        FunctionNode tail = head.getPrev();
        newNode.setPrev(tail);
        newNode.setNext(head);
        tail.setNext(newNode);
        head.setPrev(newNode);
    }

    pointsCount++;
    return newNode;
}
```

Фото 11

В классе LinkedListTabulatedFunction реализовал метод FunctionNode addNodeByIndex(int index), добавляющий новый элемент в указанную позицию списка и возвращающий ссылку на объект этого элемента.

```
FunctionNode addNodeByIndex(int index)
{
    FunctionNode Node = getNodeByIndex(index);
    FunctionNode prevNode = Node.getPrev();
    FunctionNode newNode = new FunctionNode();
    newNode.setNext(Node);
    newNode.setPrev(prevNode);
    Node.setPrev(newNode);
    prevNode.setNext(newNode);
    pointsCount++;
    return newNode;
}
```

Фото 12

В классе LinkedListTabulatedFunction реализовать метод FunctionNode deleteNodeByIndex(int index), удаляющий элемент списка по номеру и возвращающий ссылку на объект удаленного элемента.

```

FunctionNode deleteNodeByIndex(int index)
{
    FunctionNode Node = getNodeByIndex(index);
    FunctionNode nextNode = Node.getNext();
    FunctionNode prevNode = Node.getPrev();
    Node.setNext(next: null);
    Node.setPrev(prev: null);
    pointsCount--;
    prevNode.setNext(nextNode);
    nextNode.setPrev(prevNode);
    return Node;
}

```

Фото 13

## Задание 5

Для обеспечения второй функции класса `LinkedListTabulatedFunction` реализовал в классе конструкторы и методы, аналогичные конструкторам и методам класса `TabulatedFunction`. Конструкторы должны иметь те же параметры, методы имеют те же сигнатуры. Выбрасываются те же виды исключений в аналогичных случаях.

```

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    this.pointsCount = 0; // СНАЧАЛА 0
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (pointsCount < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");

    head = new FunctionNode();
    head.setNext(head);
    head.setPrev(head); // создаем циклический список

    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, y: 0);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double values[]) {
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (values.length < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    head = new FunctionNode(head, head);
    double step = (rightX - leftX) / (values.length - 1);
    for (int i = 0; i < values.length; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, values[i]);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

public double getLeftDomainBorder()
{
    return head.getNext().getPoint().getX();
}

public double getRightDomainBorder()
{
    return head.getPrev().getPoint().getX();
}

public int getPointsCount()
{
    return this.pointsCount;
}

```

```

public double getFunctionValue(double x) {
    double epsilon = 1e-9;
    double leftX = getLeftDomainBorder();
    double rightX = getRightDomainBorder();

    if (x < leftX || x > rightX) return Double.NaN;

    FunctionNode current = head.getNext();

    if (Math.abs(x - leftX) < epsilon) {
        return current.getPoint().getY();
    }

    if (Math.abs(x - rightX) < epsilon) {
        return head.getPrev().getPoint().getY();
    }

    while (current != head && current.getNext() != head) {
        double x1 = current.getPoint().getX();
        double x2 = current.getNext().getPoint().getX();

        if (x >= x1 && x <= x2) {
            double y1 = current.getPoint().getY();
            double y2 = current.getNext().getPoint().getY();
            return y1 + (y2 - y1) * (x - x1) / (x2 - x1);
        }
        current = current.getNext();
    }

    return Double.NaN;
}

FunctionNode getNodeByIndex(int index) {
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "Invalid index");

    FunctionNode current;
    if (index < pointsCount/2) {
        current = head.getNext();
        for(int i = 0; i < index; i++) {
            current = current.next;
        }
        return current;
    } else {
        current = head.getPrev();
        for(int i = pointsCount - 1; i > index; i--) {
            current = current.prev;
        }
        return current;
    }
}

```

```

7 public void setPoint(int index,FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException
8 {
9     double leftX=getLeftDomainBorder();
10    double rightX=getRightDomainBorder();
11    if (index < 0 || index >= pointsCount)
12    {
13        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
14    }
15    if(leftX > point.getX() || rightX < point.getX())
16    {
17        throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of bordered");
18    }
19    FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
20    node.setPoint(point);
21 }
22
23 public double getPointX(int index)
24 {
25     if (0 > index || index >= pointsCount) throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
26     return getPoint(index).getX();
27 }
28
29 public void setPointX(int index, double x) throws InappropriateFunctionPointException
30 {
31     double leftX=getLeftDomainBorder();
32     double rightX=getRightDomainBorder();
33     if (index < 0 || index >= pointsCount)
34     {
35         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
36     }
37     if(leftX > x || rightX < x)
38     {
39         throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of bordered");
40     }
41     FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
42     node.getPoint().setX(x);
43 }
44
45 public double getPointY(int index)
46 {
47     if (index < 0 || index >= pointsCount)
48     {
49         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
50     }
51     FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
52     return node.getPoint().getY();
53 }
54
55 public void setPointY(int index, double y)
56 {
57     if (index < 0 || index >= pointsCount)
58     {
59         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
60     }
61
62     FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
63     node.getPoint().setY(y);
64 }
65

```

```

5
6 public void deletePoint(int index)
7 {
8     if (index < 0 || index >= pointsCount)
9     {
10         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
11     }
12
13     if(pointsCount<3)
14     {
15         throw new IllegalStateException("The number of points is less than 3");
16     }
17
18     deleteNodeByIndex(index);
19 }
20
21 public void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException {
22     double epsilon = 1e-9;
23
24     // Проверка уникальности X
25     FunctionNode current = head.getNext();
26     while (current != head) {
27         if (Math.abs(current.getPoint().getX() - point.getX()) < epsilon) {
28             throw new InappropriateFunctionPointException(message: "There is already such an x");
29         }
30         current = current.getNext();
31     }
32
33     // Поиск позиции для вставки
34     current = head.getNext();
35     int index = 0;
36     while (current != head && current.getPoint().getX() < point.getX()) {
37         current = current.getNext();
38         index++;
39     }
40
41     // Вставка
42     if (current == head) {
43         addNodeToTail().setPoint(point);
44     } else {
45         addNodeByIndex(index).setPoint(point);
46     }
47 }
48 }

```

Фото14-17

Оптимизировал работу `getFunctionValue` за счет возможности обращаться к элементам списка напрямую.

```

public double getFunctionValue(double x) {
    double epsilon = 1e-9;
    double leftX = getLeftDomainBorder();
    double rightX = getRightDomainBorder();

    if (x < leftX || x > rightX) return Double.NaN;

    FunctionNode current = head.getNext();

    if (Math.abs(x - leftX) < epsilon)
    {
        return current.getPoint().getY();
    }

    if (Math.abs(x - rightX) < epsilon)
    {
        return head.getPrev().getPoint().getY();
    }

    while (current != head && current.getNext() != head) {
        double x1 = current.getPoint().getX();
        double x2 = current.getNext().getPoint().getX();

        if (x >= x1 && x <= x2) {
            double y1 = current.getPoint().getY();
            double y2 = current.getNext().getPoint().getY();
            return y1 + (y2 - y1) * (x - x1) / (x2 - x1);
        }
        current = current.getNext();
    }

    return Double.NaN;
}

```

Фото 18

## Задание 6

Класс TabulatedFunction переименовал в класс ArrayTabulatedFunction.

Создал интерфейс TabulatedFunction, содержащий объявления общих методов классов ArrayTabulatedFunction и LinkedListTabulatedFunction.

```
1 package functions;
2
3 public interface TabulatedFunction {
4     double getLeftDomainBorder();
5     double getRightDomainBorder();
6     int getPointsCount();
7     void setPoint(int index,FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException ;
8     double getPointX(int index);
9     void setPointX(int index,double x) throws InappropriateFunctionPointException;
10    double getPointY(int index);
11    void setPointY(int index,double y);
12    double getFunctionValue(double x);
13    void deletePoint(int index);
14    void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException;
15 }
16
```

Фото 19

Сделал так, чтобы оба класса функций реализовывали созданный интерфейс.

```

Исходный массив:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.5 Y = 3.0
2) X = 5.0 Y = 5.0
3) X = 7.5 Y = 7.0
4) X = 10.0 Y = 9.0
Значение функции в точке: 2.2
После удаления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.5 Y = 3.0
2) X = 7.5 Y = 7.0
3) X = 10.0 Y = 9.0
После добавления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.0 Y = 4.0
2) X = 2.5 Y = 3.0
3) X = 4.0 Y = 4.0
4) X = 7.5 Y = 7.0
5) X = 10.0 Y = 9.0
Ловля ошибок:
Поймано: IllegalStateException - the left border is larger than the right one
Поймано: InappropriateFunctionPointException - x out of border
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - out-of-bounds
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - There is already such an x
Исходный список:
Количество элементов:5
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.5 Y = 3.0
2) X = 5.0 Y = 5.0
3) X = 7.5 Y = 7.0
4) X = 10.0 Y = 9.0
Значение функции в точке: 4.0
После удаления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 5.0 Y = 5.0
2) X = 7.5 Y = 7.0
3) X = 10.0 Y = 9.0
После добавления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 4.0 Y = 4.0
2) X = 5.0 Y = 5.0
3) X = 7.5 Y = 7.0
4) X = 10.0 Y = 9.0
Ловля ошибок номер 2:
Поймано: IllegalStateException - the left border is larger than the right one
Поймано: InappropriateFunctionPointException - x out of bordered
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - out-of-bounds
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - There is already such an x
PS C:\Users\Deaisiq\Lab-3-2025>

```