

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «САМАРСКИЙ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ имени
академика С.П. КОРОЛЁВА»

КАФЕДРА «ТЕХНИЧЕСКАЯ КИБЕРНЕТИКА»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

«Объектно-ориентированное программирование»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА НОМЕР 3

Студент _____ Горейнов Д.В.

Группа _____ 6301-030301D

Проверил _____ Борисов.Д.С

Оценка _____

Задание 2

В пакете functions были созданы два класса исключений:

1) FunctionPointIndexOutOfBoundsException – исключение выхода за границы набора точек при обращении к ним по номеру, наследует от класса IndexOutOfBoundsException

```
1 package functions;
2
3 public class FunctionPointIndexOutOfBoundsException extends IndexOutOfBoundsException
4 {
5     private String message;
6
7     public FunctionPointIndexOutOfBoundsException(String message)
8     {
9         this.message=message;
10    }
11
12     public String getMessage()
13     {
14         return message;
15     }
16
17 }
```

Фото 1

2) InappropriateFunctionPointException – исключение, выбрасываемое при попытке добавления или изменения точки функции несоответствующим образом, наследует от класса Exception.

```
options > + inappropriatefunctionpointexception.java > inappropriatefunctionpointexception > message
package functions;

public class InappropriateFunctionPointException extends Exception
{
    private String message;

    public InappropriateFunctionPointException(String message)
    {
        this.message=message;
    }

    public String getMessage()
    {
        return message;
    }
}
```

Фото 2

Наследование от класса Exception реализуется с помощью [extends](#).

Задание 3

В разработанный ранее класс TabulatedFunction внес изменения, обеспечивающие выбрасывание исключений методами класса.

Оба конструктора класса выбрасывают исключение `IllegalArgumentException`, если левая граница области определения больше или равна правой, а также если предлагаемое количество точек меньше двух.

Методы `getPoint()`, `setPoint()`, `getPointX()`, `setPointX()`, `getPointY()`, `setPointY()` и `deletePoint()` выбрасывают исключение `FunctionPointIndexOutOfBoundsException`, если переданный в метод номер выходит за границы набора точек. Это обеспечит корректность обращений к точкам функции.

Методы `setPoint()` и `setPointX()` должны выбрасывать исключение `InappropriateFunctionPointException` в том случае, если координата x задаваемой точки лежит вне интервала, определяемого значениями соседних точек табулированной функции.

Метод `addPoint()` также должен выбрасывать исключение `InappropriateFunctionPointException`, если в наборе точек функции есть точка, абсцисса которой совпадает с абсциссой добавляемой точки. Это обеспечит сохранение упорядоченности точек функции.

Метод `deletePoint()` должен выбрасывать исключение `IllegalStateException`, если на момент удаления точки количество точек в наборе менее трех. Это обеспечит невозможность получения функции с некорректным количеством точек

```

public ArrayTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    if(leftX >= rightX)
    {
        throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    }

    if(pointsCount < 2)
    {
        throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    }

    points = new FunctionPoint[pointsCount];
    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        points[i] = new FunctionPoint(leftX + i * step, y: 0);
    }
}

public ArrayTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double[] values) {
    if(leftX >= rightX)
    {
        throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    }

    if(values.length < 2)
    {
        throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    }

    pointsCount = values.length;
    points = new FunctionPoint[pointsCount];
    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        points[i] = new FunctionPoint(leftX + i * step, values[i]);
    }
}

```

```

public FunctionPoint getPoint(int index) {
    if(index<0||index>=pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    return points[index];
}

public void setPoint(int index, FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException {
    double leftX=getLeftDomainBorder();
    double rightX=getRightDomainBorder();
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if(leftX > point.getX() || rightX < point.getX())
    {
        throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of boreder");
    }
    points[index] = new FunctionPoint(point);
}

public double getPointX(int index) {

    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        return Double.NaN;
    }
    return points[index].getX();
}

```

```

public void setPointX(int index, double x) throws FunctionPointIndexOutOfBoundsException, InappropriateFunctionPointException {
    double leftX=getLeftDomainBorder();
    double rightX=getRightDomainBorder();
    if (index < 0 || index >= pointsCount) {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }

    if [x < leftX || x > rightX] {
        throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of border");
    }

    double epsilon = 1e-9;
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        if (i != index && Math.abs(points[i].getX() - x) < epsilon) {
            throw new InappropriateFunctionPointException(message: "Точка [i] таким x уже существует");
        }
    }

    points[index].setX(x);
}

public double getPointY(int index) {
    if (index < 0 || index > pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        return Double.NaN;
    }

    return points[index].getY();
}

public void setPointY(int index, double y)
{
    if (index < 0 || index > pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    points[index].setY(y);
}

```

```

public void deletePoint(int index){
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
    {
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
    }
    if(pointsCount<3)
    {
        throw new IllegalStateException("The number of points is less than 3");
    }

    if(index == pointsCount - 1){
        pointsCount--;
        points[pointsCount] = null;
    }
    else{
        System.arraycopy(points, index + 1, points, index, pointsCount - 1 - index);
        pointsCount--;
        points[pointsCount] = null;
    }

}

```

```

    }

    public void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException {
        double epsilon = 1e-9;

        for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
            if (Math.abs(points[i].getX() - point.getX()) < epsilon) {
                throw new InappropriateFunctionPointException(message: "There is already such an x");
            }
        }

        int insertIndex = 0;
        while (insertIndex < pointsCount && point.getX() > points[insertIndex].getX()) {
            insertIndex++;
        }

        FunctionPoint[] newPoints = new FunctionPoint[pointsCount + 1];
        System.arraycopy(points, 0, newPoints, 0, insertIndex);
        newPoints[insertIndex] = new FunctionPoint(point);
        System.arraycopy(points, insertIndex, newPoints, insertIndex + 1, pointsCount - insertIndex);

        points = newPoints;
        pointsCount++;
    }
}

```

Фото 3-7

Задание 4

В пакете functions создал класс LinkedListTabulatedFunction, объект которого описывает табулированную функцию. Отличие этого класса заключаться в том, что для хранения набора точек в нем должен использоваться не массив, а динамическая структура – связный список.

Описал класс элементов списка FunctionNode, содержащий информационное поле для хранения данных типа FunctionPoint, а также поля для хранения ссылок на предыдущий и следующий элемент.

Обоснование:

- 1)Защитное копирование в методах getPoint() и setPoint()
- 2)Приватный внутренний класс FunctionNode
- 3)Контролируемый доступ к полям prev и next
- 4)Безопасные конструкторы с защитным копированием

```
package functions;

public class LinkedListTabulatedFunction implements TabulatedFunction{
    private class FunctionNode
    {
        private FunctionPoint point;
        private FunctionNode prev;
        private FunctionNode next;

        public FunctionNode()
        {
            next=null;
            prev=null;
            point = new FunctionPoint();
        }

        public FunctionNode(FunctionNode prev,FunctionNode next)
        {
            point = new FunctionPoint();
            this.prev = prev;
            this.next = next;
        }

        // Безопасные геттеры
        public FunctionPoint getPoint() {
            return new FunctionPoint(point);
        }

        public void setPoint(FunctionPoint point) {
            this.point = new FunctionPoint(point);
        }

        FunctionNode getPrev() {
            return prev;
        }

        FunctionNode getNext() {
            return next;
        }

        void setPrev(FunctionNode prev) {
            this.prev = prev;
        }

        void setNext(FunctionNode next) {
            this.next = next;
        }
    }
    private FunctionNode head;
```

Фото 8

Методы `getPrev` и `getNext` предназначены только для внутреннего использования, благодаря чему другие классы не могут видеть эти методы

Описал класс `LinkedListTabulatedFunction` объектов списка, содержащий поле ссылки на объект головы, а также иные вспомогательные поля.

```

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    this.pointsCount = 0; // сначала 0
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (pointsCount < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");

    head = new FunctionNode();
    head.setNext(head);
    head.setPrev(head); // создаем циклический список

    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, y: 0);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double values[]) {
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (values.length < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    head = new FunctionNode(head, head);
    double step = (rightX - leftX) / (values.length - 1);
    for (int i = 0; i < values.length; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, values[i]);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

```

Фото 9

В классе `LinkedListTabulatedFunction` реализовал метод `FunctionNode getNodeByIndex(int index)`, возвращающий ссылку на объект элемента списка по его номеру. Метод обеспечивает оптимизацию доступа к элементам списка. Оптимизация реализована следующим образом:

Если указанный элемент находится в первой половине списка, ход ведётся в прямом направлении. Если элемент находится во второй половине, ход ведётся в обратном направлении, так как мы используем связный список и каждый элемент хранит ссылку на следующий и предыдущий элемент

```

FunctionNode getNodeByIndex(int index) {
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "Invalid index");

    FunctionNode current;
    if(index < pointsCount/2) {
        current = head.getNext();
        for(int i = 0; i < index; i++) {
            current = current.next;
        }
        return current;
    } else {
        current = head.getPrev();
        for(int i = pointsCount - 1; i > index; i--) {
            current = current.prev;
        }
        return current;
    }
}

```

Фото 10

В классе LinkedListTabulatedFunction реализовал метод FunctionNode addNodeToTail(), добавляющий новый элемент в конец списка и возвращающий ссылку на объект этого элемента

```
private FunctionNode addNodeToTail() {
    FunctionNode newNode = new FunctionNode();

    if (pointsCount == 0) {
        newNode.setNext(head);
        newNode.setPrev(head);
        head.setNext(newNode);
        head.setPrev(newNode);
    } else {

        FunctionNode tail = head.getPrev();
        newNode.setPrev(tail);
        newNode.setNext(head);
        tail.setNext(newNode);
        head.setPrev(newNode);
    }

    pointsCount++;
    return newNode;
}
```

Фото 11

В классе LinkedListTabulatedFunction реализовал метод FunctionNode addNodeByIndex(int index), добавляющий новый элемент в указанную позицию списка и возвращающий ссылку на объект этого элемента.

```
FunctionNode addNodeByIndex(int index)
{
    FunctionNode Node = getNodeByIndex(index);
    FunctionNode prevNode = Node.getPrev();
    FunctionNode newNode=new FunctionNode();
    newNode.setNext(Node);
    newNode.setPrev(prevNode);
    Node.setPrev(newNode);
    prevNode.setNext(newNode);
    pointsCount++;
    return newNode;
}
```

Фото 12

В классе LinkedListTabulatedFunction реализовать метод FunctionNode deleteNodeByIndex(int index), удаляющий элемент списка по номеру и возвращающий ссылку на объект удаленного элемента.

```

FunctionNode deleteNodeByIndex(int index)
{
    FunctionNode Node = getNodeByIndex(index);
    FunctionNode nextNode = Node.getNext();
    FunctionNode prevNode = Node.getPrev();
    Node.setNext(next: null);
    Node.setPrev(prev: null);
    pointsCount--;
    prevNode.setNext(nextNode);
    nextNode.setPrev(prevNode);
    return Node;
}

```

Фото 13

Задание 5

Для обеспечения второй функции класса `LinkedListTabulatedFunction` реализовал в классе конструкторы и методы, аналогичные конструкторам и методам класса `TabulatedFunction`. Конструкторы должны иметь те же параметры, методы имеют те же сигнатуры. Выбрасываются те же виды исключений в аналогичных случаях.

```

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    this.pointsCount = 0; // сначала 0
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (pointsCount < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");

    head = new FunctionNode();
    head.setNext(head);
    head.setPrev(head); // создаем циклический список

    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, y: 0);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

public LinkedListTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double values[]) {
    if (leftX >= rightX) throw new IllegalArgumentException("the left border is larger than the right one");
    if (values.length < 2) throw new IllegalArgumentException("Number of points is less than 2");
    head = new FunctionNode(head, head);
    double step = (rightX - leftX) / (values.length - 1);
    for (int i = 0; i < values.length; i++) {
        FunctionPoint point = new FunctionPoint(leftX + i * step, values[i]);
        addNodeToTail().setPoint(point);
    }
}

public double getLeftDomainBorder()
{
    return head.getNext().getPoint().getX();
}

public double getRightDomainBorder()
{
    return head.getPrev().getPoint().getX();
}

public int getPointsCount()
{
    return this.pointsCount;
}

```

```

public double getFunctionValue(double x) {
    double epsilon = 1e-9;
    double leftX = getLeftDomainBorder();
    double rightX = getRightDomainBorder();

    if (x < leftX || x > rightX) return Double.NaN;

    FunctionNode current = head.getNext();

    if (Math.abs(x - leftX) < epsilon)
    {
        return current.getPoint().getY();
    }

    if (Math.abs(x - rightX) < epsilon)
    {
        return head.getPrev().getPoint().getY();
    }

    while (current != head && current.getNext() != head) {
        double x1 = current.getPoint().getX();
        double x2 = current.getNext().getPoint().getX();

        if (x >= x1 && x <= x2) {
            double y1 = current.getPoint().getY();
            double y2 = current.getNext().getPoint().getY();
            return y1 + (y2 - y1) * (x - x1) / (x2 - x1);
        }
        current = current.getNext();
    }

    return Double.NaN;
}

FunctionNode getNodeByIndex(int index) {
    if (index < 0 || index >= pointsCount)
        throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "Invalid index");

    FunctionNode current;
    if(index < pointsCount/2) {
        current = head.getNext();
        for(int i = 0; i < index; i++) {
            current = current.next;
        }
        return current;
    } else {
        current = head.getPrev();
        for(int i = pointsCount - 1; i > index; i--) {
            current = current.prev;
        }
        return current;
    }
}

```

```
5  public void setPoint(int index, FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException
6  {
7      double leftX=getLeftDomainBorder();
8      double rightX=getRightDomainBorder();
9      if (index < 0 || index >= pointsCount)
10     {
11         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
12     }
13     if(leftX > point.getX() || rightX < point.getX())
14     {
15         throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of boreder");
16     }
17     FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
18     node.setPoint(point);
19 }
20
21 public double getPointX(int index)
22 {
23     if (<0 > index || index >= pointsCount) throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
24     return getPoint(index).getX();
25 }
26
27 public void setPointX(int index, double x) throws InappropriateFunctionPointException
28 {
29     double leftX=getLeftDomainBorder();
30     double rightX=getRightDomainBorder();
31     if (index < 0 || index >= pointsCount)
32     {
33         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
34     }
35     if(leftX > x || rightX < x)
36     {
37         throw new InappropriateFunctionPointException(message: "x out of boreder");
38     }
39     FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
40     node.getPoint().setX(x);
41 }
42
43 public double getPointY(int index)
44 {
45     if (index < 0 || index >= pointsCount)
46     {
47         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
48     }
49     FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
50     return node.getPoint().getY();
51 }
52
53 public void setPointY(int index, double y)
54 {
55     if (index < 0 || index >= pointsCount)
56     {
57         throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
58     }
59     FunctionNode node = getNodeByIndex(index);
60     node.getPoint().setY(y);
61 }
```

```
5
6     public void deletePoint(int index)
7     {
8         if (index < 0 || index >= pointsCount)
9         {
10             throw new FunctionPointIndexOutOfBoundsException(message: "out-of-bounds");
11         }
12
13         if(pointsCount<3)
14         {
15             throw new IllegalStateException("The number of points is less than 3");
16         }
17
18         deleteNodeByIndex(index);
19     }
20
21
22     public void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException {
23         double epsilon = 1e-9;
24
25         // Проверка уникальности X
26         FunctionNode current = head.getNext();
27         while (current != head) {
28             if (Math.abs(current.getPoint().getX() - point.getX()) < epsilon) {
29                 throw new InappropriateFunctionPointException(message: "There is already such an x");
30             }
31             current = current.getNext();
32         }
33
34         // Поиск позиции для вставки
35         current = head.getNext();
36         int index = 0;
37         while (current != head && current.getPoint().getX() < point.getX()) {
38             current = current.getNext();
39             index++;
40         }
41
42         // Вставка
43         if (current == head) {
44             addNodeToTail().setPoint(point);
45         } else {
46             addNodeByIndex(index).setPoint(point);
47         }
48     }
49 }
```

Фото14-17

Оптимизировал работу `getFunctionValue` за счет возможности обращаться к элементам списка напрямую.

```
public double getFunctionValue(double x) {
    double epsilon = 1e-9;
    double leftX = getLeftDomainBorder();
    double rightX = getRightDomainBorder();

    if (x < leftX || x > rightX) return Double.NaN;

    FunctionNode current = head.getNext();

    if (Math.abs(x - leftX) < epsilon)
    {
        return current.getPoint().getY();
    }

    if (Math.abs(x - rightX) < epsilon)
    {
        return head.getPrev().getPoint().getY();
    }

    while (current != head && current.getNext() != head) {
        double x1 = current.getPoint().getX();
        double x2 = current.getNext().getPoint().getX();

        if (x >= x1 && x <= x2) {
            double y1 = current.getPoint().getY();
            double y2 = current.getNext().getPoint().getY();
            return y1 + (y2 - y1) * (x - x1) / (x2 - x1);
        }
        current = current.getNext();
    }

    return Double.NaN;
}
```

Фото 18

Задание 6

Класс TabulatedFunction переименовал в класс ArrayTabulatedFunction.
Создал интерфейс TabulatedFunction, содержащий объявления общих методов классов ArrayTabulatedFunction и LinkedListTabulatedFunction.

```
1 package functions;
2
3 public interface TabulatedFunction {
4     double getLeftDomainBorder();
5     double getRightDomainBorder();
6     int getPointsCount();
7     void setPoint(int index,FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException ;
8     double getPointX(int index);
9     void setPointX(int index,double x) throws InappropriateFunctionPointException;
10    double getPointY(int index);
11    void setPointY(int index,double y);
12    double getFunctionValue(double x);
13    void deletePoint(int index);
14    void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException;
15 }
16
```

Фото 19

Сделал так, чтобы оба класса функций реализовывали созданный интерфейс.

Исходный массив:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.5 Y = 3.0
2) X = 5.0 Y = 5.0
3) X = 7.5 Y = 7.0
4) X = 10.0 Y = 9.0
Значение функции в точке: 2.2
После удаления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.5 Y = 3.0
2) X = 7.5 Y = 7.0
3) X = 10.0 Y = 9.0
После добавления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.0 Y = 4.0
2) X = 2.5 Y = 3.0
3) X = 4.0 Y = 4.0
4) X = 7.5 Y = 7.0
5) X = 10.0 Y = 9.0
Ловля ошибок:
Поймано: IllegalStateException - the left border is larger than the right one
Поймано: InappropriateFunctionPointException - x out of border
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - out-of-bounds
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - There is already such an x
Исходный список:
Количество элементов:5
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 2.5 Y = 3.0
2) X = 5.0 Y = 5.0
3) X = 7.5 Y = 7.0
4) X = 10.0 Y = 9.0
Значение функции в точке: 4.0
После удаления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 5.0 Y = 5.0
2) X = 7.5 Y = 7.0
3) X = 10.0 Y = 9.0
После добавления:
0) X = 0.0 Y = 1.0
1) X = 4.0 Y = 4.0
2) X = 5.0 Y = 5.0
3) X = 7.5 Y = 7.0
4) X = 10.0 Y = 9.0
Ловля ошибок номер 2:
Поймано: IllegalStateException - the left border is larger than the right one
Поймано: InappropriateFunctionPointException - x out of border
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - out-of-bounds
Поймано: FunctionPointIndexOutOfBoundsException - There is already such an x
PS C:\Users\Deaisiq\Lab-3-2025>

Фото 20