

JavaScript高级工程师知识点

JavaScript

HTML5 API

- 拖放操作
- FileReader
- 音频/视频
- 地理信息

CSS3核心特性

- Transition
- Animation
- Transform
  - Transform2d
  - Transform3D

ECMAScript

- 基础语法
- 数据类型及类型特点和相关方法
- 作用域/作用域链/闭包
- 运算符
- 流程控制
- JS内置对象

DOM

- 节点类型
- 节点关系
- 属性增删改查
- 节点增删改查

BOM

- Window
  - location
- navigator
- screen
- history

Event

- 事件监听
- 事件流
- Event对象
- 键盘事件
- 鼠标事件
- 滚轮事件

面向对象

- new 运算符
- 构造函数
- 对象原型
- 原型链
- 构造函数继承
- 原型链继承
- ES6 class
- extend & super
- 深拷贝&浅拷贝
- 自定义事件
- 观察者模式
- 工厂模式

动画专题

- requestAnimationFrame封装
- Tween运动算法
- 动画框架
- 抖动函数

ECMAScript6+

- ES6新增基础语法
- ES6新增各类型数据操作方法
- ES6 Promise对象
- ES6迭代器/生成器
- Class类与继承
- Async函数和await
- bind
- ES6模块化

前后端数据交互

- Ajax
  - XMLHttpRequest
  - 同步异步
  - 同源策略
  - JSONP
  - 后端代理设置
  - 跨域操作
  - Axios.js
  - fetch
- Node.js
  - Node.js基础
  - 模块化开发
  - HTTP协议
  - Koa框架使用
- Node.js
  - 中间件
  - 路由中间件
  - 正文数据解析中间件
- 客户端存储
  - 离线存储
  - 本地存储
  - cookie

MVVM系列框架

- Vue全家桶
  - Vue.js
  - Vue-cli
  - Vue Loader
  - vue-router
  - Vuex
  - Vue Devtools
  - Element UI
- React全家桶
  - React.js
  - create-react-app
  - prop-types.js
  - React-Route
  - Redux
  - React-Redux
  - redux-saga
  - Redux-Devtools
  - Ant Design UI

百度地图API

代码项目管理工具Git

- Git简介与安装
- 工作区/暂存区/仓库
- Git分支相关操作
- Git版本控制
- Git远程仓库同步

数学与算法

- 冒泡排序算法
- 快速排序算法
- 三角函数
- 方位角
- 角度与弧度

正则详解

移动端开发

- Touch操作
  - Touch事件
  - TouchEvent对象详解
  - 移动端多指操作
  - Better-Scroll
- 陀螺仪体感操作
  - 摇一摇功能
  - 类VR场景搭建