

Desafio-JavaScript-ADA

O desafio de criar um sistema de gestão de biblioteca em JavaScript tem como objetivo aprender a utilizar os conceitos da linguagem JavaScript apresentados ao longo do curso. Neste projeto, foram aplicados conceitos de Programação Orientada a Objetos (POO), como a criação de classes com construtores, métodos e atributos. A partir das classes, são criados objetos com suas características definidas. Também foram utilizados conceitos de atributos e métodos estáticos, herança, polimorfismo, encapsulamento, métodos de acesso e assessores (getter e setter), de forma a fixar ainda mais o conteúdo do curso. O projeto deve ser executado em um ambiente de código JavaScript e pode ser testado através da criação de novos objetos e da utilização de suas funções específicas, como no exemplo abaixo:

1) Novo objeto biblioteca:

```
const biblioteca1 = new Biblioteca("Nova Biblioteca");  
- código da classe biblioteca:  
export class Biblioteca{  
  constructor(nome){  
    this.nome = nome  
    this.livros = []  
    this.usuarios = []  
    this.autores = []  
  }  
}
```

Tendo como construtor o nome da biblioteca dado como "Nova biblioteca" e listas(array) de livros, usuarios e autores.

2) Inclusão de autores:

```
const autor1 = new Autor("Erico Verissimo", "Brasileiro", 1905);  
const autor2 = new Autor("Jorge Amado", "Brasileiro", 1912);  
- código da classe autores:  
export class Autor{  
  #nome;  
  constructor(nome, nacionalidade, anoNascimento){  
    this.#nome = nome  
    this.nacionalidade = nacionalidade  
    this.anoNascimento = anoNascimento  
  }  
}
```

4) Inclusão de autores na biblioteca:

```
biblioteca1.adicionarAutor(autor1);  
biblioteca1.adicionarAutor(autor2);
```

- Código do método adicionar autor na classe biblioteca:

```
adicionarAutor(autor){  
  this.autores.push(autor)  
  console.log(`O autor ${autor.nome} foi adicionado à biblioteca.`)  
}
```

5) Inclusão de livros:

```
const livro1 = new Livro("O Tempo e o Vento", autor1, 1949, "Romance");  
const livro2 = new Livro("Clarissa", autor1, 1933, "Romance");  
const livro3 = new Livro("Capitães de Areia", autor2, 1937, "Romance");
```

- código da classe livros:

```
export class Livro{  
  #disponibilidade;  
  constructor(titulo, autor, anoLancamento, genero){  
    this.titulo = titulo;  
    this.anoLancamento = anoLancamento;  
    this.autor = autor;  
    this.genero = genero;  
    this.#disponibilidade = true;  
  }  
}
```

7) Inclusão de livros na biblioteca:

```
biblioteca1.adicionarLivro(livro1);  
biblioteca1.adicionarLivro(livro2);  
biblioteca1.adicionarLivro(livro3);
```

- código do método adicionar livro na classe biblioteca:

```
adicionarLivro(livro){  
  this.livros.push(livro)  
  console.log(`O livro ${livro.titulo} foi adicionado à biblioteca.`)  
}
```

8) Inclusão de usuários Aluno e Professor:

```
const aluno = new UsuarioAluno("Bruno", "A001");  
const professor = new UsuarioProfessor("Joyce", "P001");
```

- código da classe usuários com herança para as classes usuarioProfessor e usuarioAluno:

```
export class Usuario{  
  constructor(nome, matricula){  
    this.nome = nome;  
    this.matricula = matricula;  
    this.livrosHistorico = [];  
  }  
}
```

```
export class UsuarioAluno extends Usuario{  
  constructor(nome, matricula){  
    super(nome, matricula)  
    this.tipo = "Aluno"
```

```
}
```

```
export class UsuarioProfessor extends Usuario{  
  constructor(nome, matricula){  
    super(nome, matricula)  
    this.tipo = "Professor"  
  }  
}
```

Neste trecho o `super(nome, matricula)` chama o construtor da classe pai (`Usuario`) para herdar os atributos.

9) Inclusão de usuários Aluno e Professor na Biblioteca:

```
biblioteca1.cadastrarUsuario(aluno);  
biblioteca1.cadastrarUsuario(professor);
```

- código do método adicionar usuarios na classe biblioteca:

```
cadastrarUsuario(usuario){  
  this.usuarios.push(usuario)  
  console.log(`O usuário ${usuario.nome} foi cadastrado na biblioteca.`)  
}
```

10) Usuário realizar empréstimo e devolução de livros:

```
aluno.pegarEmprestado(livro1);  
aluno.pegarEmprestado(livro2);  
professor.pegarEmprestado(livro3);  
aluno.pegarEmprestado(livro3);  
aluno.devolverLivro(livro1);
```

- código do método para o usuario pegar um livro emprestado e devolver:

a) Na classe Usuario:

```
pegarEmprestado(livro) {  
  if (livro.disponibilidade) {  
    livro.emprestar();  
    this.livrosHistorico.push({  
      titulo: livro.titulo,  
      data: new Date().toLocaleDateString(),  
      status: "Emprestado"  
    });  
  } else {  
    console.log(`O livro ${livro.titulo} não está disponível para empréstimo.`);  
  }  
}  
  
devolverLivro(livro) {  
  const emprestado = this.livrosHistorico.find(reg => reg.titulo === livro.titulo &&  
    reg.status === "Emprestado");  
  if (emprestado) {
```

```

        livro.devolver();
        this.livrosHistorico.push({
            titulo: livro.titulo,
            data: new Date().toLocaleDateString(),
            status: "Devolvido"
        });
    } else {
        console.log(`O usuário ${this.nome} não possui o livro ${livro.titulo} emprestado.`);
    }
}
}

```

b) Na classe livro:

```

emprestar(){
    if(this.#disponibilidade){
        this.#disponibilidade = false
        console.log(`O livro ${this.titulo} foi emprestado com sucesso!`)
    } else {
        console.log(`O livro ${this.titulo} não está disponível no momento.`)
    }
}

devolver(){
    this.#disponibilidade = true
    console.log(`O livro ${this.titulo} foi devolvido com sucesso!`)
}
}

```

11) Para listar usuários, livros e autores:

```

biblioteca1.listarLivrosDisponiveis().forEach(l => {
    console.log(` - ${l.titulo}`);
});

```

```

biblioteca1.listarUsuarios().forEach(u => {
    console.log(` - ${u.nome} (${u.tipo})`);
});

```

```

biblioteca1.listarAutores().forEach(a => {
    console.log(` - ${a.nome}`);
});

```

- código do método na classe biblioteca para listar usuários, livros, autores:

```

listarLivrosDisponiveis(){
    return this.livros.filter(livro => livro.disponibilidade);
}

listarUsuarios(){
    return this.usuarios;
}

listarAutores(){
    return this.autores;
}

```

12) Consultar histórico dos usuários:

```
aluno.verHistorico();  
professor.verHistorico();
```

- código do método na classe usuário para listar histórico do usuário:

```
verHistorico() {  
  console.log(`Histórico de ${this.nome}:`);  
  if (this.livrosHistorico.length === 0) {  
    console.log("Nenhum registro encontrado.");  
  } else {  
    this.livrosHistorico.forEach((registro, i) => {  
      console.log(`${i + 1}. ${registro.titulo} | ${registro.status} em ${registro.data}`);  
    });  
  }  
}
```

13) Uso de encapsulamento nas classes Autor e Livro com getters e setters

- Na classe Livro:

```
export class Livro{  
  #disponibilidade;  
  constructor(titulo, autor, anoLancamento, genero){  
    this.titulo = titulo;  
    this.anoLancamento = anoLancamento;  
    this.autor = autor;  
    this.genero = genero;  
    this.#disponibilidade = true;  
  }  
  get disponibilidade(){  
    return this.#disponibilidade;  
  }  
  set disponibilidade(valor){  
    this.#disponibilidade = valor;  
  }  
}
```

- Na classe Autor:

```
export class Autor{  
  #nome;  
  constructor(nome, nacionalidade, anoNascimento){  
    this.#nome = nome;  
    this.nacionalidade = nacionalidade;  
    this.anoNascimento = anoNascimento;  
  }  
  get nome(){  
    return this.#nome;  
  }  
  set nome(novoNome){  
    this.#nome = novoNome;  
  }  
}
```

```
}
```

14) Método sobrescrito para alterar comportamento de forma polimórfica da classe Usuario para não permitir que o professor alugue mais de 5 livros e o aluno mais de 3 livros.

- Classe UsuarioAluno:

```
export class UsuarioAluno extends Usuario{
  constructor(nome, matricula){
    super(nome, matricula)
    this.tipo = "Aluno"
  }
  pegarEmprestado(livro) {
    if (this.livrosHistorico.length >= 3) {
      console.log(`O Aluno ${this.nome} já atingiu o limite de 3 livros.`);
    } else {
      super.pegarEmprestado(livro);
    }
  }
}
```

- Classe UsuarioProfessor:

```
export class UsuarioProfessor extends Usuario{
  constructor(nome, matricula){
    super(nome, matricula)
    this.tipo = "Professor"
  }
  pegarEmprestado(livro) {
    if (this.livrosHistorico.length >= 5) {
      console.log(`O Professor ${this.nome} já atingiu o limite de 5 livros.`);
    } else {
      super.pegarEmprestado(livro);
    }
  }
}
```

15) Método na classe Biblioteca para atualização e exclusão de usuarios, autores e livros:

```
removeLivro(titulo){
  const livro = this.buscarLivroPorTitulo(titulo);
  if(livro){
    this.livros = this.livros.filter(l => l !== livro);
    console.log(`O livro ${titulo} foi removido da biblioteca.`);
  } else {
    console.log(`O livro ${titulo} não foi encontrado na biblioteca.`);
  }
}
removeUsuario(nome){
  const usuario = this.buscarUsuarioPorNome(nome);
```

```

    if(usuario){
      this.usuarios = this.usuarios.filter(u => u !== usuario);
      console.log(`O usuário ${nome} foi removido da biblioteca.`);
    } else {
      console.log(`O usuário ${nome} não foi encontrado na biblioteca.`);
    }
  }
}

removeAutor(nome){
  const autor = this.buscarAutorPorNome(nome);
  if(autor){
    this.autores = this.autores.filter(a => a !== autor);
    console.log(`O autor ${nome} foi removido da biblioteca.`);
  } else {
    console.log(`O autor ${nome} não foi encontrado na biblioteca.`);
  }
}

atualizarLivro(titulo, novosDados){
  const livro = this.buscarLivroPorTitulo(titulo);
  if(livro){
    Object.assign(livro, novosDados);
    console.log(`O livro ${titulo} foi atualizado com sucesso.`);
  } else {
    console.log(`O livro ${titulo} não foi encontrado na biblioteca.`);
  }
}

atualizarUsuario(nome, novosDados){
  const usuario = this.buscarUsuarioPorNome(nome);
  if(usuario){
    Object.assign(usuario, novosDados);
    console.log(`O usuário ${nome} foi atualizado com sucesso.`);
  } else {
    console.log(`O usuário ${nome} não foi encontrado na biblioteca.`);
  }
}

atualizarAutor(nome, novosDados){
  const autor = this.buscarAutorPorNome(nome);
  if(autor){
    Object.assign(autor, novosDados);
    console.log(`O autor ${nome} foi atualizado com sucesso.`);
  } else {
    console.log(`O autor ${nome} não foi encontrado na biblioteca.`);
  }
}
}

```