

UNIVERSIDADE SÃO JUDAS TADEU

Bruno Godoy Dias - 82311358 Matheus
Henrique Oliveira Chuang - 823165173
Raí Joia Miquilino Valencio - 82318841

Planejamento de Testes

Projeto A3

São Paulo
2025

Bruno Godoy Dias - 82311358 Matheus
Henrique Oliveira Chuang - 823165173
Raí Joia Miquilino Valencio - 82318841

Planejamento de Testes

Projeto A3 apresentado ao Gestão e qualidade de software, como parte dos requisitos necessários à obtenção do título de planejamento de testes.

Professor: Robson Calvetti **Disciplina:**
Gestão e qualidade de software
Turma: CCP1AN-MCD3-25070036

RESUMO

O presente trabalho apresenta o planejamento de testes do sistema Easy Queue, desenvolvido para automatizar o atendimento da pizzaria Mooca's Pizzas, respeitando sua proposta tradicional e humanizada. O objetivo do plano é garantir que os requisitos funcionais e não-funcionais do sistema sejam validados de forma sistemática e eficaz, assegurando qualidade e confiabilidade na entrega final. Como método, foi utilizada uma abordagem baseada na norma ISO/IEC 9126 e práticas de testes funcionais, de integração e usabilidade, aliada ao uso de ferramentas como Jest, Postman e Cypress, com apoio da infraestrutura em nuvem da Railway e integração contínua via GitHub Actions. Os testes foram organizados em cronograma específico, com definição de recursos e marcos do projeto, permitindo a rastreabilidade e a correção eficiente de falhas. Como resultado, espera-se que o sistema atenda satisfatoriamente aos fluxos definidos, oferecendo uma experiência fluida para clientes e funcionários. Conclui-se que o planejamento de testes é essencial para garantir a qualidade do software e contribuir para a excelência no atendimento digital da pizzaria.

Palavras-chave: Planejamento de Testes. Mooca's Pizzas. Qualidade de Software. ABNT. CI/CD.

SUMÁRIO

Planejamento de Testes	1
Planejamento de Testes	2
1. Planejamento de Testes de Software	4
1.2. Alocação de Recursos	4
1.3. Marcos do Projeto	4
2.1.2. Escopo	5
2.1.3. Recursos	5
2.1.4. Estimativas de Projeto	5
2.2. Documento de Requisitos	5
2.3.1.2. Escopo	5
2.3.1.3. Objetivos	6
2.3.1.4. Requisitos a Serem Testados	6
2.3.1.5. Estratégias, Tipos de Testes e Ferramentas	6
2.3.1.6. Recursos a Serem Empregados	6
2.3.1.7. Cronograma das Atividades	6
2.3.1.8. Definição dos Marcos do Projeto	6
2.3.2. Casos de Teste	6
2.3.3. Roteiro de Testes	7
• Passos:	7
3. Gestão de Configuração de Software	7
4. Repositório de Gestão de Configuração	7

1. Planejamento de Testes de Software

1.1. Cronograma de Atividades

Tabela 1 – Cronograma de Atividades

Atividade	Início	Término	Responsável
Elaboração do Plano de Testes	10/06/2025	11/06/2025	Equipe de QA
Criação de Casos de Testes	12/06/2025	15/06/2025	QA/Testadores
Execução dos Testes em Ambiente de Staging	16/06/2025	20/06/2025	QA + Devs
Correção de Bugs encontrados	21/06/2025	24/06/2025	Devs
Reteste e Validação Final	25/06/2025	26/06/2025	QA
Deploy para Produção	27/06/2025	27/06/2025	DevOps

1.2. Alocação de Recursos

Tabela 2 – Alocação de Recursos

Recurso	Papel	Quantidade
Desenvolvedores	Correção de bugs e suporte aos testes	3
Testadores (QA)	Elaboração, execução e registro de testes	2
Ambiente Staging (Railway)	Execução de testes	1
Banco de Dados PostgreSQL	Dados de teste simulados	1 instância
Simuladores de Gateway e Notificações	Validação de integrações externas	2 serviços mockados
CI/CD via GitHub Actions	Deploy automático após aprovação	1 pipeline

1.3. Marcos do Projeto

- Finalização do Plano de Testes:**11/06/2025**
- Conclusão da Fase de Testes:**20/06/2025**
- Correções e Validações Finalizadas:**26/06/2025**
- Deploy para Produção:**27/06/2025**

2. Documentos de Desenvolvimento de Software

2.1. Plano de Projeto

2.1.1. Planejamento do Projeto

O projeto está sendo desenvolvido utilizando a metodologia ágil **SCRUM**, com ciclos semanais e refinamentos constantes com os stakeholders. A cada sprint, novas funcionalidades são implementadas e testadas em ambiente de staging. O pipeline de integração contínua (CI/CD) é mantido na plataforma **Railway**, com deploys automatizados a partir do **GitHub Actions**, permitindo entregas rápidas e validação contínua.

2.1.2. Escopo

O sistema **Easy Queue** tem como objetivo modernizar o processo de atendimento da pizzeria **Mooca's Pizzas**, oferecendo:

- Acesso à fila via QR Code;
- Gestão digital das mesas;
- Notificações automáticas para clientes e garçons;
- Controle e acompanhamento de pedidos;
- Painel da cozinha com pedidos em tempo real;
- Integração com meios de pagamento digitais.

2.1.3. Recursos

- Node.js (sem frameworks)
- PostgreSQL
- Railway (deploy)
- CI/CD com GitHub Actions
- API REST
- Simuladores de gateway de pagamento e notificações

2.1.4. Estimativas de Projeto

- Duração total estimada: 12 semanas
- Fase de testes: semanas 10 a 12
- Entrega final: Final de junho/2025

2.2. Documento de Requisitos

Requisitos Funcionais: Gestão de mesas, pedidos, notificações, chamada de garçom, geração de conta, métodos de pagamento, relatórios, etc.

Requisitos Não-Funcionais:

- RNF01: Interface responsiva e simples

-
- RNF02: Paleta de cores tradicional italiana
 - RNF03: Alta disponibilidade em horários de pico
 - RNF04: Integração com notificações móveis
 - RNF05: Segurança dos dados e das transações

2.3. Planejamento de Testes

2.3.1. Plano de Testes

2.3.1.1. Introdução

Este plano de testes tem como objetivo garantir que o sistema **Easy Queue** esteja em conformidade com os requisitos estabelecidos no projeto da Mooca's Pizzas, tanto funcionais quanto não-funcionais. Os testes serão conduzidos em ambiente de staging simulando o uso real do sistema.

2.3.1.2. Escopo

Testes manuais e automatizados focando:

- Gestão da fila e mesas
- Integração cozinha-garçom-cliente

- Painel da cozinha
- Sistema de pedidos
- Integrações (pagamento e notificações)

2.3.1.3. Objetivos

- Verificar o correto funcionamento dos fluxos
- Garantir usabilidade e performance
- Simular operações reais em ambiente staging

2.3.1.4. Requisitos a Serem Testados

- Todos os RFs listados (RF01 a RF11)
- RNFs críticos: RNF01, RNF03, RNF05

2.3.1.5. Estratégias, Tipos de Testes e Ferramentas

- **Estratégia:** Testes baseados em casos de uso
- **Tipos de Teste:** Funcional, Regressão, Usabilidade, Integração
- **Ferramentas:** Jest (unit), Postman (API), Cypress (E2E)

2.3.1.6. Recursos a Serem Empregados

- Equipe de QA
- Railway (ambientes de staging)
- Mock de APIs de terceiros
- Banco de dados com dados simulados

2.3.2. Casos de Teste

Tabela 3 – Casos de Teste

ID	Caso de Teste	Descrição	Requisitos Cobertos
CT01	Acesso via QR Code	Cliente acessa fila por QR	RF03
CT02	Notificação de mesa	Cliente recebe mesa disponível	RF02
CT03	Pedido por garçom	Pedido é registrado via tablet	RF06
CT04	Chamada de garçom	Cliente chama via botão	RF08
CT05	Pagamento via QR	Cliente finaliza conta via QR	RF10

2.3.3. Roteiro de Testes

Exemplo: Roteiro do Caso de Teste CT01 – Acesso via QR Code

- **Pré-condição:** Cliente possui celular com câmera e acesso à internet.
- **Passos:**
 - 1) Cliente aponta o celular para QR Code da entrada.
 - 2) Sistema exibe interface de cadastro.
 - 3) Cliente preenche nome e número de pessoas.
 - 4) Confirma o cadastro.
- **Resultado Esperado:** Cliente é adicionado à fila com sucesso.

3. Gestão de Configuração de Software

- Utilização de Git (GitHub) para controle de versões.
- Branchmain protegida, com deploy automático.
- Ambientes distintos para staging e produção.
- Controle de mudanças documentado via pull requests e GitHub Issues.

4. Repositório de Gestão de Configuração

- **Repositório:** <https://github.com/Raijoia/Moocas-Pizzas>
- **Pasta /tests/:** Casos de teste automatizados.

-
- **Pipeline GitHub Actions:** Linting, testes unitários, testes de integração e deploy.
 - **Documentação:** README com instruções de setup e execuções de testes.