

**Instituto Superior de Formación Técnica Nº 151****Carrera: Analista en Sistemas****X Año. Algoritmos y Estructuras de Datos X.**

<b>Trabajo Práctico Nº2</b>	<b>Unidad X2- Python</b>
<b>Modalidad:</b> Semi -Presencial	<b>Estratégica Didáctica:</b> Trabajo individual.
<b>Metodología de Desarrollo:</b> Det. docente	<b>Metodología de Corrección:</b> Via Classroom.
<b>Carácter de Trabajo:</b> Obligatorio – Con Nota	<b>Fecha Entrega:</b> A confirmar por el Docente.

**INTRODUCCION A PYTHON.****1. Instalación y Entorno****Marco Teórico:**

- 1.1 ¿Que la Consola Interactiva?, que permite y facilita.
- 1.2 Que es un Repositorio de Paquetes, que repositorios existen.
- 1.3 Que es un Paquete en Python, como se descarga un Paquete y como se Gestiona.
- 1.4 ¿Qué es un Entorno Virtual?, para que Sirve, ¿como se gestiona? Dar Ejemplos.

**Marco Practico: Realizar en Python**

- 1.5 Lanzar la Consola Interactiva (Python o Python3 en Linux/Mac)
- 1.6 Imprimir por Consola “Hola Mundo”
- 1.7 Lanzar el IDLE y repetir el punto 2
- 1.8 Añadir el Repositorio PIP: python get-pip.py
- 1.9 Actualizar el PIP: pip install --upgrade pip setuptools (Linux: sudo apt update && sudo apt upgrade python3-pip)
- 1.10 Probar PIP (list – show - update)

**2. Aspectos del Lenguaje.****Marco teórico**

- 2.1Cuál es el concepto de Variables que maneja Python a diferencia de otros lenguajes.
- 2.2 ¿Qué tipos de Datos maneja Python?
- 2.3 Describir Operaciones aritméticas y orden de precedencia.
- 2.4 Dar ejemplos del Comando IF.

**Marco Practico: Realizar en Python**

- 2.1 Crear un entorno virtual nuevo
- 2.2 Activar un entorno virtual
- 2.3 Instalar el Paquete Flask
- 2.4 Desactivar un entorno virtual
- 2.5 Borrar el entorno virtual