

**+Instituto Superior de Formación Técnica Nº 151**



**Carrera: Analista de Sistemas**

**1 Año. Algoritmos y Estructuras de Datos II**

<b>Trabajo Práctico Nº 1.1</b>	<b>Unidad 1</b>
<b>Modalidad:</b> Semi-Presencial	<b>Estratégica Didáctica:</b> Trabajo Grupal.
<b>Metodología de Desarrollo:</b> acordar	<b>Metodología de Corrección:</b> acordar docente
<b>Carácter de Trabajo:</b> Obligatorio – con Nota	<b>Fecha Entrega:</b> A confirmar por el Docente.

**Marco Teórico:**

1. Que entiende por paradigma
2. Realizar un comentario del acita de Martin Fowler en la Bibliografía
3. Describir el Concepto de “Complejidad del Software”
4. Relacionar los “Aspectos” de Calidad y “Propiedades del Software”
5. Relacionar Paradigma y Lenguaje
6. Que s e entiende por paradigma “Imperativo”
7. Que s e entiende por paradigma “Declarativo”
8. Que “diferencias” presentan entre estos dos Paradigmas
9. Porque Afirmamos que el Paradigma de Objetos es Imperativo?
10. Que ventajas propone la programación Declarativa?
11. Que es el Paradigma “Funcional”
12. Buscar en Internet la relación entre paradigma Funcional y Javascript?
13. Que tipos de sistemas se podrían desarrollar bajo el Paradigma de Bases de Datos.
14. Explicar la Programación “Reactiva” sus conceptos Clave.
15. Dar ejemplos de uso de Programación Reactiva.

Lic. Oemig José Luis.