

Trabajo Práctico Nº 1.4-1.5	Unidad 1
Modalidad: Semi-Presencial	Estratégica Didáctica: Trabajo Individual.
Metodología de Desarrollo: acordar	Metodología de Corrección: acordar docente
Carácter de Trabajo: Obligatorio – con Nota	Fecha Entrega: A confirmar por el Docente.

Marco Teórico:

Introducción a Sistemas de Subversionado

Github – Pages

Página de aterrizaje.

1. Entrar en Github (<http://jloemig.github.io/GH2>) (Reemplazar x tu nombre)
2. Crear un nuevo repo jloemig.github.io (Reemplazar x tu nombre)
3. Creamos una Nueva carpeta “Web Site”
4. La drageamos a Visual Studio Code
5. Creamos un Index.htm
6. Ir a <https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/>
7. Copy started template
8. Guardar el archivo
9. Abrir terminal
10. Git init
11. git add ..
12. git config user.email jloemig@gmail.com
13. git commit -m "Web page inicio"
14. git remote add origin https://github.com/jloemig/jloemig.github.io.git
15. git push -u origin master

Nuestra GitHub Pages x repositorio

16. Volvemos la repo GH2
17. Creamos una carpeta docs (ahí esta la pag d aterrizaje del proyecto)
18. Creamos una pagina.
19. Copiamos <https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/>
20. Copiamos jumbotron <https://mdbootstrap.com/docs/standard/extended/jumbotron/> o cualquiera..
21. Vamos a Setting -> Page
22. Ahora Branch Master -> Doc -> save
23. Si Guardo el Cambio -> Your site is ready to be published at <https://jloemig.github.io/GH2/>
24. La página de Aterrizaje del Proyecto esta Lista.

Apéndice:

Download Visual studio Code: <https://code.visualstudio.com/download>

Install c++ PlugIn: <https://code.visualstudio.com/docs/languages/cpp>

Debug: <https://code.visualstudio.com/docs/cpp/cpp-debug>

Code runner: <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=formulahendry.code-runner>

Lic. Oemig José Luis.