

Trabajo Práctico Nº 1.2-1.3	Unidad 1
Modalidad: Semi-Presencial	Estratégica Didáctica: Trabajo Grupal.
Metodología de Desarrollo: acordar	Metodología de Corrección: acordar docente
Carácter de Trabajo: Obligatorio – con Nota	Fecha Entrega: A confirmar por el Docente.

Marco Teórico:

1. Tomar 4 Lenguajes de los Descriptos (según su gusto o preferencia), para ellos:
 - a. Describir sus puntos Fuertes y débiles.
 - b. Describir el Tipo de aplicaciones spa ralos cuales serían mejor aprovechados.
 - c. Determinar el o los Paradigmas sobre los cuales está basado o responde.
 - d. Destacar si existe algún framework sobre el que pueden operar.
 - e. ¿Indicar las características del Framework, que beneficios trae?
2. Realizar un comentario sobre la cita “Un **lenguaje de programación multiparadigma** es el cual soporta más de un paradigma de programación. Según lo describe Bjarne Stroustrup, permiten crear “programas usando más de un estilo de programación””.
3. Describir el Concepto de Clase en POO.
4. Describir el Concepto de Prototipo en POO.
5. Realizar un comparativo ente ambos Enfoques.
6. ¿En que considera que el Enfoque de Prototipos puede ser más Productivo?
7. Como se establece el Concepto de “Herencia” en Lenguajes basados en Prototipos.
8. ¿Qué significa que los Métodos o Propiedades pueden cambiarse en Tiempo de ejecución?
9. ¿Cómo obtengo constructores más flexibles en Prototipado?
10. ¿Cómo se puede heredar valores de Atributos en Prototipado?
11. ¿Cómo maneja o Simula “Herencia Múltiple” los Lenguajes Protipados?

Lic. Oemig José Luis.