

Título do projeto: Locação de brinquedos através da WEB e APP

1- Problema do negócio:

A negociação de aluguel de brinquedos exige muita comunicação entre o cliente e o dono, tornando o processo lento e complicado. Sempre dependendo do tempo de resposta de um para o outro, e, informações sendo repetidas a cada cliente novo.

2- Objetivo do projeto:

Objetivo 1: Adicionar, alterar e excluir os brinquedos que estão disponíveis.

Objetivo 2: Adicionar um valor de acordo com a distância do cliente e do locatário

Objetivo 3: Armazenar informações através de um questionário para anúncios futuros.

3- Escopo do projeto:

Criar um ambiente para o proprietário dos brinquedos e para o cliente que deseja alugar os brinquedos. Com o objetivo de apresentar os brinquedos disponíveis, o valor dos brinquedos e calcular o frete.

4- Principais Stakeholders

Donos de brinquedos

5- Métricas de Sucesso:

- Funcionando 100%
- Primeira locação através do app/site
- Interesse dos proprietários dos brinquedos