

Histórias do Usuário

História 1: O locatário quer cadastrar um produto para seu cliente visualizar as informações de forma mais rápida.

História 2: O cliente quer consultar valores de brinquedos para uma festa com urgência e entrará do site/app para analisar.

História 3: O locatário quer manter clientes frequentes, o aplicativo armazenará dados dos clientes que já alugou brinquedos com ele marcará o evento em uma agenda, emitindo lembretes para o dono.

História 4: O cliente deseja negociar com o locatário dos brinquedos, o sistema disponibiliza os dados do locatário

História 5: O locatário deseja autorizar outros usuários modificarem os brinquedos, o sistema permitirá que ele dê as permissões necessárias.