**Игра «Сапёр»**

**Белов Владислав**

**Задача**

* Воссоздать всем известную игру «Сапёр» полностью с нуля

**Реализация**

* В самом начале находится выбор режима сложности, от которого будет зависеть размер игрового поля
* Далее начинается сама игра: по нажатию на левую кнопку мыши игрок проверяет клетку на наличие бомбы, нажатие на правую кнопку мыши ставит на клетку флажок. Цель игры: открыть все свободные клетки и поставить флажки на все «заминированные» клетки
* В случае, когда игрок пытается открыть клетку, в которой находится бомба, проигрывается анимация взрыва всех бомб, после чего игрок возвращается на этап выбора уровня сложности
* В случае победы запускается анимация со звездами, после чего игроку предлагается запустить игру заново

**Заключение**

* В итоге, мне удалось реализовать изначальную идею, но также хотелось бы довести проект до совершенства в будущем, сделав счетчик оставшихся бомб, серии побед, а также немного переделав дизайн