## Contenido

Introducción3
El ciclo de vida básico de un software consta de los siguientes procedimientos:3
Ítems de costeo4
Desarrollo estático4
Desarollo web4
Implementación5
Desarrollo5
Desarrollo avanzado5
Analisis/Dis5
Sin costo para cliente5
Costos prototipado6
Costos diseño grafico6
Hosting6
Testing - Pruebas de software7
Tabla de costos de Testing7

## Software Factory development cost

Fecha: 2012-08-23
Nombre Proyecto:
Descripción del proyecto:
Autor: Marcelo Oviedo Software Architect & Team soft architect

Linked-in: http://ar.linkedin.com/in/marcelooviedo

#### Introducción

La estimación de costo para proyectos de desarrollo tipo web-site y/o aplicacions win32 puede ser especialmente complicada, debido a la ingente cantidad de variables implicadas y a la propensión alarmante al "sobredimensionamiento" de requisitos.

Generalmente cuando empresas nos contratan realizamos la estimación de costos basado en fases de desarrollo.

Teniendo en cuenta la informalidad con la que vamos a trabajar y que estoy solamente yo frente este/os proyecto/s podemos saltar unos pasos e ir fijando metas débilmente establecidas con un mínimo de documentación previamente acordada por las partes.

El presupuesto dependerá de los módulos y complejidad que requieran para el sitio y se basan en tablas de ítems que están detalladas en la siguiente sección "ítems de costo"

#### El ciclo de vida básico de un software consta de los siguientes procedimientos:

- Definición de objetivos: definir el resultado del proyecto y su papel en la estrategia global.
- Análisis de los requisitos y su viabilidad: recopilar, examinar y formular los requisitos del cliente y examinar cualquier restricción que se pueda aplicar.
- Diseño general: requisitos generales de la arquitectura de la aplicación.
- Diseño en detalle: definición precisa de cada subconjunto de la aplicación.
- Programación (programación e implementación): es la implementación de un lenguaje de programación para crear las funciones definidas durante la etapa de diseño.
- Prueba de unidad: prueba individual de cada subconjunto de la aplicación para garantizar que se implementaron de acuerdo con las especificaciones.
- Integración: para garantizar que los diferentes módulos se integren con la aplicación. Éste es el propósito de la prueba de integración que está cuidadosamente documentada.
- Prueba beta (o validación), para garantizar que el software cumple con las especificaciones originales.
- Documentación: sirve para documentar información necesaria para los usuarios del software y para desarrollos
- Implementación: es la puesta en producción del producto
- Mantenimiento: para todos los procedimientos correctivos (mantenimiento correctivo) y las actualizaciones secundarias del software (mantenimiento continuo).

## pelsoft software factory | 2012

#### Ítems de costeo

A continuación redacte unas tablas de ítems a tener en cuenta en el costo. Son los elementos que contribuyen para poder desarrollar un soft informático de este tipo. Las tablas están sectorizadas por tipo de trabajo incluso están algunas relacionadas con partes del ciclo de vida del proyecto:

#### (Excepto el código 100 los demás costos son por hora)

Item Nro	Item	Descripción	Costo
100	Implica el maquetado o estructura básica sobre la cual se montar las paginas. Esto incluye además Diseño grafico de Menues, colores bases, estilos ,maquetado, etc, contenedores de enlaces		\$2,000
103	Desarollo web	Desarrollo de contenido web: jquery javascript html css style Maquetados Diseños interfaz code behind asp.net	\$75

# pelsoft software factory 2012

200	Implementación	Entorno Servicio de windows : Instalador msi Componentes bat Instalaciones y configuración de SO, IIS, SQL Server, SPks, Frameworks Configuración de entornos de seguridad Fwk Framework Configuracion y armado de servicio SOA Metadata de servicio Config de seguridad Config Logueo Config de blocking transaccional Configuracion de bloque administrador de configuracion Herramientas admin de metadata de servicio Visores de errores Compoente de negocio o logica del algoritmo, Todo desarrollo que no sea web EJ Base de datos Servicios bases, transacciones a BD, winforms etc	\$80
202	Desarrollo avanzado	Servicios de avanzada: Servicios de arquitecturas varias (diferentes patrones ) que incluyen desarrollo relacionado a estos items: Asincronicidad Remoting Tipacion liviana Servicios de windows communication foundation (WCF) servicios MSMQ Servicios MSMQ + WCF + procesamiento por lotes Servicios Socket Listeners Web services	\$200
300	Analisis/Dis	Documentacion, Analisis de negocio, Diseño, Análisis de arquitectura	\$100
301	Sin costo para cliente	Reuniones meetings redaccion de mails con contenido tecnico minutas etc Ciertos desarrollos que SF considere sin costo	\$0

### **Costos prototipado**

Item	Descripción	costo
Prototipo	Representación limitada de un producto, permite a las partes	0
	probarlo en situaciones reales o explorar su uso, creando así un proceso de diseño de iteración que genera calidad.	

### Costos diseño grafico

Item	Descripción	costo
Imágenes, flash	Diseño de imágenes nuevas para portadas y	Esto
	presentaciones desarrollados por expertos en	depende
	herramientas graficas como: flash, photoshop, etc	mucho del
	Animación de imágenes flash	tipo de
		calidad y
		grafico.

### Hosting

Item	Descripción	codigo
Subida y configuración del sitio	Implica la subida del contenido inicial del sitio al servidor del proveedor de hosting Configuración de base de datos de seguridad y negocio Configuración de sitio web en	fijo
Subida de pagina nueva o modificación de existente a modulo existente	Esto es parte de mantención e implica de la subida y configuración de una nueva o existente página al sitio. El trabajo es el mismo para ambos.	A definir
Subida de pagina nueva modulo Nuevo	Paginas del nuevo modulo solo se cobra por el modulo y se descuentan las paginas	Sin costo
Servicio de hosting y registro de dominios	Representa el servicio por parte de un proveedor de servidores de internet y base de datos para poder subir el sitio	Depende del proveedor y calidad de servicio. Hay algunos que cuestan 160,250 o 350 anuales

	si se instala
	en la
	empresa

### Testing - Pruebas de software

#### Concepto rápido:

Son los procesos que permiten verificar y revelar la calidad de un producto software. Son utilizadas para identificar posibles fallos de implementación, calidad, usabilidad etc. El testing es una de las etapas críticas del ciclo de vida de un proyecto y ayuda a reducir errores en la puesta en producción.

Vamos a hacer testing lo más informal posible dado su costo. Cabe aclarar que No genera la misma calidad que un testing profesional. Pero dado que contamos con tiempo y el proyecto es un tanto informal podemos hacer un testing de desarrollo en entornos de laboratorio simples.

#### Tabla de costos de Testing

Item	Descripción	Costo
Test unitario	Testing a nivel de componente desarrollado	igual a desarrollo Código 201
Test de performance	Test de rendimiento con sobrecarga ed trabajo	igual a desarrollo Código 201
Test de requerimientos funcionales (negocio)	Test de las unidades y procesos de negocios propios del sistema	no definido
Test de usabilidad	Mejorar la usabilidad del producto. Manejo del interfaz	no definido

## Soporte - Pos Implementación y consultoría

Luego de la implementación es normal que el cliente desee mantener una comunicación con la fabrica de software para recibir cualquier soporte técnico que le ayude a realizar configuraciones o desarrollar mejoras de componentes instalados.- Para tal caso se definen los costos de Post-Implementación y consultoría de software.-

Item	Descripción	Costo
Consultoría sobre desarrollos propios de la SF	Testing a nivel de componente desarrollado	A convenir si es por ito o mensual Si es por hora es igual a anaisis código 300
Mejoras de componentes	Test de rendimiento con sobrecarga ed trabajo	igual a desarrollo Código <b>200 201,</b> 202 según corresponda
Consultoría gral	Cualquier tipo de consulta y facilidades profesionales brindada al cliente de forma satisfactoria	A convenir si es por ito o mensual Si es por hora es igual a anaisis código 300