

Har laget et program der tre blokker kommer mot deg mens du styrer en kube som skyter små kuber.

Spiller styres med WASD og skyter med musetrykk (venstre, høyre eller mellom). Når kulene treffer fiende blokken forsvinner disse. Når en fiende treffer spilleren så forsvinner spilleren. Har en kamera-klasse, mainklasse, pauseklasse, vertexklasse og en geometriklasse.