

Práctica 1

Fecha limite de entrega: 26 de febrero de 2021

2 ejercicios los cuales se deben desarrollar teniendo en cuenta expresiones lógicas y expresiones aritméticas utilizando el paradigma funcional y lenguaje de programación JavaScript. Usted debe enviar el código fuente y pasar los test a través de la plataforma INGINIOUS M-IDEA (<http://ingin.ddns.net/courselist>). Puede apoyarse de la herramienta repl.it (<https://repl.it/~>)

1. Expresiones aritmeticas

En JavaScript las expresiones aritméticas son intuitivas. Siendo así, se puede ejecutar: **operando1-operador-operando2** obteniendo **resultado**. Ejemplo: $1 + 1 = 2$

Ejemplo punto 1) de código Javascript (entrada: 1 operación 1, salida: 2)

Escribir: `console.log(1+1);`

Ejecución de salida: **2** //este valor se muestra en consola.

Para realizar operaciones matemáticas más complejas como el seno, coseno, tangente, etc. En JavaScript, se puede usar la librería `Math()`;

(ver https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/Math)

(NOTA: la ejecución (resultado en consola) de su programa, es lo que evalúa INGINIOUS. Recuerde que las salidas deben ser como se muestran en salidas de INGINIOUS)

Ejercicios para desarrollar:

Entradas	Salidas
1) 1 operación 1	2
2) 2 operación ?	10
3) 2 operación ?	-4
4) ? operación 4	25
5) 9 operación 3	729
6) evaluar la raíz cuadrada de 16	4
7) Sin[?]	0
8) Cos[?]	1
9) evaluar la raíz cuadrada de -1	NaN
10) Tangente del ángulo (30)	-6.4053
11) $5/3 + 2/3$	2.3333
12) $3/8 + 5$	5.3750

El signo "?" o "operación" es donde usted deberá determinar que operador o operando debe ingresar para que se cumpla el resultado solicitado

Ayuda: Uso de `toFixed(value)`

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/Number/toFixed

2. Expresiones lógicas

En JavaScript las expresiones lógicas son intuitivas. Siendo así, se puede ejecutar: **operando1-operadorLogico-operando2** obteniendo **resultado**. Ejemplo: `true && true = true`.

Ejemplo punto 1) de código Javascript (entrada: `true && ?`, salida: `true`)

Escribir: `console.log(true && true);`

Ejecución de salida: **true** //este valor se muestra en consola.

(**NOTA:** la ejecución (resultado en consola) de su programa, es lo que evalúa INGINIOUS. Recuerde que las salidas deben ser como se muestran en salidas de INGINIOUS)

Ejercicios para desarrollar:

Entradas	Salidas
1) <code>true && ?</code>	<code>true</code>
2) <code>? false</code>	<code>false</code>
3) <code>!?</code>	<code>true</code>
4) <code>7 OperadoLogico 10</code>	<code>false</code>
5) <code>5 OperadoLogico 10</code>	<code>true</code>
6) <code>!7 OperadoLogico 3 && 6 OperadoLogico 5</code>	<code>true</code>
7) <code>7 < 3 OperadoLogico 6 > 5</code>	<code>true</code>
8) <code>Rango válido entre 5 y 10 o 2 y 4</code>	<code>true</code>

El signo "?" o "OperadoLogico" es donde usted deberá determinar que operador o operando debe ingresar para que se cumpla el resultado solicitado