

IMG to ASCII art converter

Program célja:

A program egy .BMP képfájl alapján felépít egy ASCII art-ot egy .txt szövegfájlba.

Bemenet:

A program bekéri standard inputjáról (console window) egy .BMP formátumú képfájl elérési útját, majd ezután egy másik elérési utat (valamint fájlnevet), ahova a felhasználó a program által generált .txt fájlt szeretné elhelyezni.

Az elérési út és a fájlnev nem tartalmazhatnak ékezetes karaktert. Az elérési útban a mappaneveket és a fájlnevet 2 db backslash karakter kell, hogy elválassza! (Pl.:

„D:\\Projektek\\IMGtoASCII\\help\\proba.bmp” és

„D:\\Projektek\\IMGtoASCII\\help\\proba.txt”).

A bekérést a program addig ismétli, amíg az feldolgozható nem lesz.

Kimenet:

A program által elkészített .txt fájl a kért helyre, valamint egy, a művelet sikerességét visszajelző szöveg (Pl.: sikeres konvertálás / rossz fájlformátum / hiba / nincs ilyen fájl) a standard outputra (console window).

A szövegfájl csak a „sikeres konvertálás” szöveg kiírása esetén jön létre.

Program működésének kicsit részletesebb leírása:

A program a bekért .BMP fájlt beolvassa (a BMP formátum leggyakoribb felépítési struktúráit kezelnie kell, a kép méretétől és felbontásától függetlenül), majd a pixelek RGB értékeit felhasználva kiválasztja az adott pixelt legjobban reprezentáló ASCII karaktert.

Ez azt jelenti, hogy a kész szövegfájlban pontosan annyi sor van, ahány pixel magas a képfájl, és pontosan annyi oszlop, ahány pixel széles.