**Учреждение образования**

**Брестский государственный технический университет**

| Факультет | | ЭИС | | | | | | Кафедра | | ИИТ |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  | | | | | |  | |  |
| **УТВЕРЖДАЮ** | | | | | | | | | | |
| Зав. кафедрой | | | |  | | | |  | | |
|  | | | | (подпись) | | | |  | | |
| « » |  | | | | | | 2022 г. | | | |
|  |  | | | | | |  | | | |
| **З А Д А Н И Е** | | | | | | | | | | |
| **по курсовому проектированию** | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| Студенту | | | Галанину Павлу Иннокентьевичу | | | | | | | |
| 1. Тема проекта | | | | | Разработка электронной ККИ | | | | | |
| 2. Сроки сдачи студентом законченного проекта | | | | | | | | | 13.05.2022 г. | |
| 3. Исходные данные к проекту | | | | | |  | | | | |
| Разрабатывается как веб- или мобильное приложение (ОС Android/iOS) со следующим функционалом:   1. Предусмотреть возможность игры с ИИ; 2. Разработать фиксированный набор карт для игры (от 30 и более); 3. Сохранение статистики матчей (опционально - сохранение на удаленном сервере); 4. Поддержка сетевого матча один-на-один; 5. Минимальный пользовательский интерфейс и графическое оформление карт;   В качестве основы использовать любую современную коллекционную карточную игру (Magic: the Gathering, Берсерк: Герои, HeartStone и т.д.). | | | | | | | | | | |
| 4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень разрабатываемых вопросов) | | | | | | | | | | |
| Введение | | | | | | | | | | |
| 1. Анализ постановки задачи | | | | | | | | | | |
| 2. Проектирование структуры приложения | | | | | | | | | | |
| 3. Разработка алгоритмов функционирования и структур данных | | | | | | | | | | |
| 4. Реализация приложения и результаты испытаний | | | | | | | | | | |
| Заключение | | | | | | | | | | |
| Список использованных источников | | | | | | | | | | |
| Приложения | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |

| 5. Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей и | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| графиков) |  | | | | | | |
| Схема алгоритма (А3). | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| 6. Консультанты по проекту (с указанием относящихся к ним разделов проекта) | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| Старший преподаватель Крощенко А.А. – по основным разделам | | | | | | | |
| – нормоконтроль | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| 7. Дата выдачи задания | | | | 14.02.2022 г. | | | |
| 8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с указанием | | | | | | | |
| сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов) | | | | | |  | |
|  | | | | | | | |
| 1. Анализ постановки задачи 14.02 - 21.02: 20% | | | | | | | |
| 2. Проектирование структуры приложения 22.02 - 06.03: 20% | | | | | | | |
| 3. Разработка алгоритмов функционирования и структур данных 07.03 - 28.03: 20% | | | | | | | |
| 4. Реализация приложения 29.03 - 24.04: 20% | | | | | | | |
| 5. Результаты испытаний 25.04 - 02.05: 10% | | | | | | | |
| 6. Оформление пояснительной записки и сдача на проверку 03.05 - 10.05: 10% | | | | | | | |
| 7. Защита работы 11.05 - 13.05 | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | **Руководитель** | |  | |  |
|  | | |  | | (подпись) | |  |
|  | | | | | | | |
| Задание принял к исполнению (дата) | | | | |  | |  |
|  | | | | | | | |
| (подпись студента) | |  | | | | |  |