Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Брестский государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3

По дисциплине: «ОСиСП»

Выполнил:

Студент 3 курса

Группы ПО-4(1)

Боровский М.В.

Проверил:

Дряпко А.В.

Брест 2021

Лабораторная работа № 1-3

Вариант 3:

**Цель**: приобрести практические навыки проектирования и разработки приложений с графическим пользовательским интерфейсом в ОС Windows.

**Задание к 3 лабораторной работе**:

**1.**Реализовать окно «О программе» в виде объекта динамической библиотеки about.dll с указанием автора программы, группы, курса и краткого описания разработанного приложения.

**2.**Реализовать расширения для приложения, позволяющие изменять оформление пунктов меню (шрифт, размер, начертание и т.д.). Соответствующие изменения должны происходить при выборе специального пункта меню. Создать как минимум три расширения такого типа.

Осуществить импорт указанной библиотеки и отображение соответствующего окна при выборе пункта меню «О программе».

**Код**:

**Helper.cs**

using System.Linq;

using System.Text;

using UnityEngine;

namespace Helper

{

public class Helperdll

{

public static void Score(ref int Score)

{

Score++;

}

public static void Score(ref int lives)

{

Score--;

}

}

}

**Snakedll.cs**:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using UnityEngine;

namespace Snakedll

{

public class About

{

public string Information()

{

return "Данная игра сделана \n" +

"Боровским Максимам ПО-4\n" +

"Змейка их уже много но надо!";

}

}

}

**Результат**:







