Учреждение образования Брестский государственный технический университет

Факультет	ЭИС		_ Кафедра		ТИИ		
УТВЕРЖДАЮ Зав. кафедрой	(подпис	сь) 2022 г.	_				
ЗАДАНИЕ							
по курсовому проектированию							
Студенту <u>Галан</u> 1. Тема проекта <u>Г</u> 2. Сроки сдачи студ	Разработка эл дентом законч	пектронно	й ККИ	.2022 г.			
3. Исходные данны	е к проекту						
2) Разработать (3) Сохранение с4) Поддержка се	ак веб- или ть возможность фиксированный статистики матче етевого матча од й пользовательс	игры с ИИ; набор карт д ей (опционал цин-на-один;	іля игры (от 30 іьно - сохранею) и более) ние на уда	, аленном сері	вере);	
В качестве основы использовать любую современную коллекционную карточную игру (Magic: the Gathering, Берсерк: Герои, HeartStone и т.д.).							
4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень разрабатываемых вопросов)							
Введение 1. Анализ постанов 2. Проектирование 3. Разработка алгор 4. Реализация прил Заключение Список использованн Приложения	структуры прило оитмов функцион ожения и резуль	нирования и	структур данн аний	ых			
5. Перечень графич графиков)	ческого матери	ала (с точн	ым указание	м обязат	ельных черт	гежей и	
Схема алгоритма (А3).							
6. Консультанты по проекту (с указанием относящихся к ним разделов проекта)							
Старший преподаватель Крощенко А.А. — по основным разделам — нормоконтроль							

7. Дата выдачи задания 14.02.2022 г.							
8. Календарный график работы над проектом на весь пери	ол проектирования (с указанием						
сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов)							
 Анализ постановки задачи Проектирование структуры приложения Разработка алгоритмов функционирования и структур данных Реализация приложения Результаты испытаний Оформление пояснительной записки и сдача на проверку Защита работы 	14.02 - 21.02: 20% 22.02 - 06.03: 20% 07.03 - 28.03: 20% 29.03 - 24.04: 20% 25.04 - 02.05: 10% 03.05 - 10.05: 10% 11.05 - 16.05						
Руководитель (подпись)							
Задание принял к исполнению (дата)							
(подпись студента)							