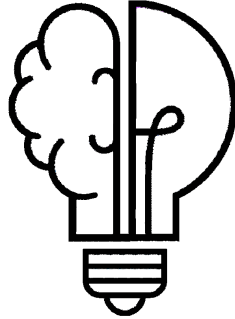


PROYECTO REMISES



INTELISOFT
DEVELOPMENT

Empresa:
INTELISOFT

Integrantes:
Hernan Hernandez
Bruno Portanova
Ruben Borges
Bruno Gomez

Materia:
Diseño y programación web

Docente:
Natalia Torres

Índice:

Introducción:.....	2
Desarrollo:.....	2
Logo de la Aplicación.....	3
Origen.....	3
Aplicación del logo.....	3
Propósito de la aplicación.....	4
Login de usuario con diferentes perfiles.....	4
Tecnologías a utilizar.....	4
.....	5
Validaciones de datos.....	6
Datos de prueba seteados en un archivo y repositorio utilizado....	6
Wireframes.....	6
Pantallas diseñadas de acuerdo al perfil.....	7
Maquetación de pantallas.....	8
Anexo 1.....	9
.....	10

Introducción:

El propósito de este documento es informar sobre las funcionalidades de la aplicación InteliGO, los wireframes junto a su diagrama de navegabilidad de la aplicación; su desarrollo, su propósito y los programas a utilizar.

Desarrollo:

· Logo de la aplicación:



Origen:

InteliGO, aplicación web donde se agendan los viajes. Se basó en el nombre de la empresa INTELISOFT. Ahora, ¿Por qué "GO!"? "GO!" simboliza rapidez y representa el viaje.

Aplicación del logo:



· Propósito de la aplicación:

Crear una aplicación para la empresa Remises Pocitos que permita **agregar, consultar, modificar, y/o eliminar**:

- Clientes
- Choferes
- Clientes frecuentes
- Clientes a lista negra
- Historial de movimientos
- gastos de movimiento
- Operadores y administradores del sistema (**Anexo 1**)

· Login de usuario con diferentes perfiles:

La aplicación cuenta con dos tipos de usuarios, los administradores y los operadores: Los administradores **tienen el extra** de que pueden agregar, modificar, consultar y/o eliminar administradores y operadores; mientras que los operadores sólo tienen permitido agregar, modificar, consultar y/o eliminar las opciones predeterminadas como lo pueden ser clientes, choferes, etc.

· Tecnologías a utilizar

La aplicación web cuenta con la siguientes tecnologías para el frontend y backend:

- **HTML:** (HyperText Markup Language) es el lenguaje de marcado estándar utilizado para crear y estructurar el contenido de las páginas web.
- **CSS:** (Cascading Style Sheets) es un lenguaje de hojas de estilo utilizado para describir la presentación y el aspecto visual de un documento escrito en lenguaje de marcado como HTML o XML. Se utiliza para definir el diseño, los colores, las fuentes, los tamaños y otros aspectos visuales de un documento web.

- **JavaScript:** Es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos. Fue creado originalmente para ser utilizado en páginas web y brindar interactividad y dinamismo a los sitios.
- **PHP:** (Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de programación de uso general especialmente diseñado para el desarrollo web. Es un lenguaje interpretado y de código abierto que se ejecuta en el lado del servidor, lo que significa que el código PHP se procesa en el servidor antes de enviar la respuesta al cliente.
- **WAMP:** Es un acrónimo que hace referencia a un entorno de desarrollo web que combina cuatro componentes principales:
 - Windows: se refiere al sistema operativo Windows, que es utilizado como plataforma para el entorno de desarrollo.
 - Apache: Es un servidor web de código abierto muy popular y ampliamente utilizado en el desarrollo web. Apache se encarga de recibir las solicitudes del cliente (navegador web) y enviar las respuestas correspondientes, como páginas web, imágenes, archivos, etc.
 - MySQL: es un sistema de gestión de bases de datos relacional de código abierto. Permite almacenar y administrar la información que se utiliza en una aplicación web.
 - PHP: como se menciona anteriormente, PHP es un lenguaje de programación especialmente diseñado para el desarrollo web. Se utiliza para escribir scripts del lado del servidor que interactúan con la base de datos, generan páginas web dinámicas y realizan otras tareas relacionadas con el procesamiento de datos en el servidor.

· Validaciones de datos:

Se utilizará el lenguaje de programación de JavaScript y PHP para la validación de datos únicos en la base de datos.

Antes de que los datos se envíen a PHP, JavaScript corroborará que las entradas/inputs sean de valores nulos o no, sean de tipo número o carácter, y/o que tengan un tamaño máximo y/o mínimo. **En caso de no cumplir ciertas condiciones, el sistema mostrará un mensaje de error y según el grado de severidad redireccionará a distintas pantallas según sea necesario.**

· Datos de prueba seteados en un archivo y repositorio utilizado:

Se tiene en cuenta, por análisis de riesgo, que a la hora de estar programando la aplicación pueden llegar a suceder ciertos inconvenientes, ya sea por el diseño de la aplicación, o por las funcionalidades del programa, o por cambios en los requerimientos del sistema. Para ello se decidió utilizar la plataforma de repositorios **GitHub**, ya que es más práctico a la hora de tener un historial de versiones de la aplicación. Permite volver al programa como estaba antes en caso de algún error o por otra razón mediante comandos **Git**.

URL del repositorio remoto de la aplicación:

<https://github.com/BrThompson2312/InteliGO>

· Wireframes:

Se utilizó **Figma**, una aplicación web que nos permite crear wireframes (diseño de pantallas) para programas. El diseño de la página es solamente un prototipo, un diseño base, ya que el diseño final será totalmente distinto, pero el esqueleto de la web será el mismo. Se hace esto para tener una idea clara de cómo será la interacción con el programa. Dentro del wireframe se implementó un diagrama de navegabilidad que sirve para poder guiarse pantalla por pantalla. **El wireframe de la aplicación está basado en los requerimientos del sistema.**

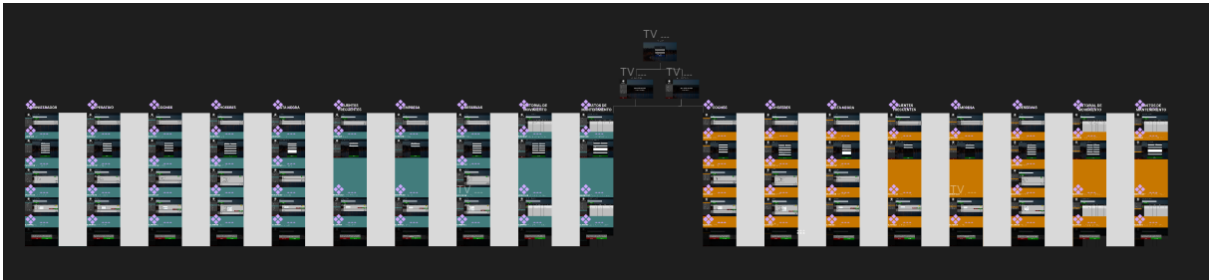
· Pantallas diseñadas de acuerdo al perfil:

Como se mencionó antes, se tomó en cuenta los requerimientos del sistema a la hora de diseñar los perfiles, ya que cada uno cuenta con permisos y opciones ligeramente diferentes. Por ende se decidió que los perfiles no tengan un diseño totalmente diferente, sino pequeños cambios que puedan identificar fácilmente a los perfiles. A continuación las pantallas de los perfiles **Administrador y Operador**.



- Maquetación de pantallas (diagrama de navegabilidad):

Las pantallas como el Login, Home, Menú, etc. están ordenadas en el diagrama de navegabilidad. Esta maquetación sirve como guía para que el usuario sepa ubicarse bien en la aplicación.



Esta maquetación fue hecha en Figma, para ver detalladamente el wireframe de la aplicación:

<https://www.figma.com/file/VwvLAjTpEI9F0n40Eg4YKZ/InteliGO?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=v3l9S2tBzNke3p5X-0>


ADMINISTRADOR

Administrador

Administrativo

Coches

Chofer

Lista negra

Ciente

Empresa

Reserva

Historial de movimiento

Gastos de mantenimiento

SALIR

AGREGAR ADMINISTRADOR

Nombre completo


Cédula

Edad

Fecha de ingreso

Codigo de administrador

AGREGAR


ADMINISTRADOR

Administradores

Administrativos

Coches

Chofer

Lista negra

Ciente

Empresa

Reserva

Historial de movimiento










Gastos de mantenimiento


SALIR

ADMINISTRADORES

Buscar administrador

+ AGREGAR

ID	NOMBRE	
0000	Administrador_1	<div>Edad: 18 Fecha de ingreso: 6/18/2023 Cédula: 54936798</div> <div></div>
0001	Administrador_2	<div></div>
0002	Administrador_3	<div></div>


ADMINISTRADOR

Administradores

Administrativos

Coches

Chofer

Lista negra

Cliente

Empresa

Reserva

Historial de movimiento

Gastos de mantenimiento


SALIR

ADMINISTRADORES

Buscar administrador

+ AGREGAR

ID	NOMBRE	
0000	Administrador_0	<div>Edad: 18</div> <div>Fecha de ingreso: 18/6/2023</div> <div>Cédula: 54936798</div> <div>CANCELAR GUARDAR</div>
0001	Administrador_1	<div></div>
0002	Administrador_2	<div></div>


ADMINISTRADOR

Administradores

Administrativos

Coches

Chofer

Lista negra

Cliente

Empresa

Reserva

Historial de movimiento

Gastos de mantenimiento

SALIR

ADMINISTRADORES

Buscar administrador

+ AGREGAR

ID	NOMBRE	
0000	Administrador_0	<div>Edad: 18</div> <div>Fecha de ingreso: 18/6/2023</div> <div>Cédula: 54936798</div> <div>CANCELAR GUARDAR</div>
0001	Administrador_1	<div></div>
0002	Administrador_2	<div></div>

Esta seguro de que desea eliminar a ADMINISTRADOR (COD: 0000)?

CANCELAR CONFIRMAR