

# Guía de Actividades Práctico - Experimentales

**Nro.007**

## 1. Datos Generales

<b>Asignatura</b>	Estructura de datos
<b>Integrantes</b>	Bryan Troya, Ismael Gonzalez, Juan Calopino, Darwin Jimbo
<b>Ciclo</b>	3 A
<b>Unidad</b>	2
<b>Resultado de aprendizaje de la unidad</b>	Aplica los métodos de ordenación y búsqueda en la resolución de problemas, bajo los principios de solidaridad, transparencia, responsabilidad y honestidad.
<b>Título de la Práctica</b>	Búsqueda en Java: Secuencial y Binaria
<b>Nombre del Docente</b>	Andrés Roberto Navas Castellanos
<b>Fecha</b>	Jueves 27 de noviembre
<b>Horario</b>	07h30 – 10h30
<b>Lugar</b>	Aula
<b>Tiempo planificado en el Sílabo</b>	3 horas

## 2. Objetivo(s) de la Práctica:

- Implementar correctamente las variantes canónicas de búsqueda secuencial y búsqueda binaria en Java.
- Validar con casos borde, y justificar cuándo aplicar cada método según la estructura de datos (arreglo vs SLL).

## 3. Materiales y reactivos:

- Datasets.

## 4. Equipos y herramientas

- JDK OpenJDK (obligatorio).
- IDE: Visual Studio Code (extensión “Extension Pack for Java”) o IntelliJ IDEA Community.
- Sistema de control de versiones: Git; repositorio en GitHub.
- EVA/Moodle institucional: para entrega de evidencias.
- Herramientas de documentación: README Markdown, editor ofimático (Google Docs/LibreOffice/Word).

## 5. Procedimiento / Metodología

Enfoque metodológico: ABPr (Aprendizaje Basado en Proyectos). Inicio

- Presentación del objetivo y criterios de éxito.
- Formación de equipos (3–4) y revisión de la rúbrica.
- Creación de repo Git.
- Lineamientos de uso responsable de IA. Desarrollo
- Paso 1. Primera ocurrencia (array y SLL)
  - Arrays: int indexOfFirst(int[] a, int key) → retornar al primer match.
  - SLL: Node findFirst(Node head, int key) → retornar nodo al primer match.
  - Casos borde: vacío, uno solo, duplicados (en índice 0, medio, final).
- Paso 2. Última ocurrencia (array y SLL)
  - Arrays: una pasada guardando last actualizado; o de atrás hacia adelante.
  - SLL: una pasada guardando Node last.
  - Casos: sin apariciones, todas las posiciones coinciden.
- Paso 3. findAll por predicado (array y SLL)
  - Arrays: List<Integer> findAll(int[] a, IntPredicate p)
  - SLL: List<Node> findAll(Node head, Predicate<Node> p)
  - Predicados sugeridos: “par”, “==key”, “< umbral”.
  - Salida: lista de índices (array) / nodos (SLL).
- Paso 4. Secuencial con centinela (solo arrays)
  - Técnica: guardar el último elemento, escribir key al final, bucle sin chequeo de límites, restaurar último, decidir si fue hallazgo real o por centinela.
  - Comparar comparaciones realizadas vs. variante clásica.
- Paso 5. Búsqueda binaria (arrays ordenados)
  - int binarySearch(int[] a, int key) (iterativa).
  - Cuidados: mid = low + (high - low) / 2, precondition de arreglo ordenado.
  - Opcional (plus): lowerBound/upperBound para primera/última con duplicados.
- Paso 6. Pruebas y verificación
  - Ejecutar SearchDemo con:
  - Arrays: A, B, C, D; claves: 7, 5, 2, 42 (no está).
  - SLL: 3→1→3→2, claves: 3 (primera/última) y predicado val<3.
  - Registrar índices/nodos esperados y observados.
  - Evidencias: tabla con entradas, método y salida.

Cierre

- Discusión: cuándo conviene secuencial vs binaria; centinela en “no encontrado”.
- Completar README e informe con evidencias y decisiones.

## 6. Resultados esperados:

*Figura 1: Archivo CSV con casos colección, clave/predicado, método, salida:*

```

id;metodo;arreglo;clave;predicado;resultado
16;buscarPrimero;"[7,8,9,10]";8;;1
17;buscarPrimero;"[1,1,1,1]";1;;0
18;buscarPrimero;"[5,6,7,8]";4;;-1
19;buscarPrimero;[];3;;-1
20;buscarPrimero;null;2;;-1
21;buscarUltimo;"[3,3,3,3]";3;;3
22;buscarUltimo;"[10,20,30,40]";25;;-1
23;buscarUltimo;"[1,2,3,4,5]";5;;4
24;buscarUltimo;[];1;;-1
25;buscarUltimo;null;0;;-1
26;buscarTodos;"[2,4,6,8,10]";;PAR;[0,1,2,3,4]
27;buscarTodos;"[1,3,5,7,9]";;IMPAR;[0,1,2,3,4]
28;buscarTodos;"[10,20,30,40]";15;MAYOR_QUE_3;[0,1,2,3]
30;buscarTodos;[];;SIEMPRE;[]

```

*Figura 2 : Búsqueda Secuencial Clásica: Primera ocurrencia*

```

=====
A. BÚSQUEDA SECUENCIAL CLÁSICA: PRIMERA OCURRENCIA [indexOfFirst]
=====
ID 16: Arreglo: [ 7, 8, 9, 10 ] | Clave/Predicado: 8
    -> Resultado: Esperado 1      | Obtenido: 1          | PASS
ID 17: Arreglo: [ 1, 1, 1, 1 ] | Clave/Predicado: 1
    -> Resultado: Esperado 0      | Obtenido: 0          | PASS
ID 18: Arreglo: [ 5, 6, 7, 8 ] | Clave/Predicado: 4
    -> Resultado: Esperado -1     | Obtenido: -1         | PASS
ID 19: Arreglo: [ ]             | Clave/Predicado: 3
    -> Resultado: Esperado -1     | Obtenido: -1         | PASS
ID 20: Arreglo: null           | Clave/Predicado: 2
    -> Resultado: Esperado -1     | Obtenido: -1         | PASS
=====
```

*Figura 3 : Búsqueda secuencial clásica : Última ocurrencia*

```
=====
B. BÚSQUEDA SECUENCIAL CLÁSICA: ÚLTIMA OCURRENCIA [indexOfLast]
=====

ID 21: Arreglo: [3, 3, 3, 3] | Clave/Predicado: 3
    -> Resultado: Esperado 3 | Obtenido: 3 | PASS
ID 22: Arreglo: [10, 20, 30, 40] | Clave/Predicado: 25
    -> Resultado: Esperado -1 | Obtenido: -1 | PASS
ID 23: Arreglo: [1, 2, 3, 4, 5] | Clave/Predicado: 5
    -> Resultado: Esperado 4 | Obtenido: 4 | PASS
ID 24: Arreglo: [] | Clave/Predicado: 1
    -> Resultado: Esperado -1 | Obtenido: -1 | PASS
ID 25: Arreglo: null | Clave/Predicado: 0
    -> Resultado: Esperado -1 | Obtenido: -1 | PASS

=====
```

*Figura 4: Búsqueda por predicado*

```
=====
C. BÚSQUEDA POR PREDICADO [findAll]
=====

ID 26: Arreglo: [2, 4, 6, 8, 10] | Clave/Predicado: PAR
    -> Resultado: Esperado [0,1,2,3,4] | Obtenido: [0,1,2,3,4] | PASS
ID 27: Arreglo: [1, 3, 5, 7, 9] | Clave/Predicado: IMPAR
    -> Resultado: Esperado [0,1,2,3,4] | Obtenido: [0,1,2,3,4] | PASS
ID 28: Arreglo: [10, 20, 30, 40] | Clave/Predicado: MAYOR_QUE_3
    -> Resultado: Esperado [0,1,2,3] | Obtenido: [0,1,2,3] | PASS
ID 30: Arreglo: [] | Clave/Predicado: SIEMPRE
    -> Resultado: Esperado [] | Obtenido: [] | PASS

=====
```

*Figura 5 : Búsqueda secuencial con centinela*

```
=====
D. BÚSQUEDA SECUENCIAL CON CENTINELA [searchWithSentinel]
=====

Caso 1 : Arreglo: [7, 8, 9, 10] | Clave: 8 -> Índice: 1 | Comparaciones: 2
Caso 2 : Arreglo: [1, 1, 1, 1] | Clave: 1 -> Índice: 0 | Comparaciones: 1
Caso 3 : Arreglo: [5, 6, 7, 8] | Clave: 4 -> Índice: -1 | Comparaciones: 5
Caso 4 : Arreglo: [] | Clave: 3 -> Índice: -1 | Comparaciones: 0
Caso 5 : Arreglo: null | Clave: 2 -> Índice: -1 | Comparaciones: 0

=====
```

*Figura 6 : Búsqueda Binaria*

```
=====
E. BÚSQUEDA BINARIA [binarySearch]
=====

Caso 1 : Arreglo: [1, 2, 3, 4, 5] | Clave: 3    -> Índice: 2
Caso 2 : Arreglo: [10, 20, 30, 40] | Clave: 25   -> Índice: -1
Caso 3 : Arreglo: [5, 6, 7, 8, 9]  | Clave: 7    -> Índice: 2
Caso 4 : Arreglo: []              | Clave: 1    -> Índice: -1
Caso 5 : Arreglo: null           | Clave: 2    -> Índice: -1
=====
```

*Figura 7 : En listas simplemente enlazadas:*

```
=====
--- PRUEBAS EN LISTAS SIMPLEMENTE ENLAZADAS (SLL) ---
Primera ocurrencia de 3: 3
Última ocurrencia de 3: 3
Nodos con valores pares: 2 4
=====
```

## 7. Preguntas de Control:

- **¿Por qué la binaria no es adecuada para SLL aunque esté ordenada?**

Porque la búsqueda binaria requiere de acceso directo  $O(1)$  a cualquier elemento de la estructura de datos, ya que necesita calcular rápidamente el índice del punto medio. Una SLL solo permite avanzar secuencialmente es decir,  $O(n)$ , así que la búsqueda binaria se vuelve  $O(n \log n)$  y deja de tener sentido.

- **En primera ocurrencia, ¿por qué se retorna en cuanto se encuentra?**

En la primera ocurrencia se retorna en cuanto se encuentra porque es innecesario seguir buscando luego del primer encuentro, es decir, es un trabajo innecesario y rompería la definición de “primera ocurrencia”

- **¿Qué garantiza la correctitud de la variante centinela?**

La variante centinela nos garantiza que el ciclo siempre se detiene, lo cual evita comprobar límites. Luego, al restaurar el último valor, se diferencia si la coincidencia fue del centinela o si fue real para determinar si el elemento se encontraba originalmente en los datos.

---

- **¿Cómo adaptarías la binaria para duplicados (primera/última)?**

Para primera ocurrencia, cuando el array[mid] == buscado, guardamos el índice (mid) como el posible resultado y luego buscamos en la mitad izquierda (fin = mid -1). Esto garantiza que si hay un duplicado antes, se encuentre en la primera posición.

Última ocurrencia, cuando el array [mid] == buscado, se guarda el índice (mid) como posible resultado y buscamos en la mitad derecha (inicio = mid +1). Asegurando que si hay un duplicado después, se encuentre en la última posición.

- **Propon dos casos borde que hayan detectado errores en tus pruebas**
  - Arreglo con un solo elemento.
  - Arreglo con todos los valores iguales al key