

## Image Enhancer Project application

Punktlista steg för steg. Vi förutsätter i denna att du jobbar med Android Studio i Windows-miljö.

1. **Installera Android Studio** (se <https://developer.android.com/sdk>). Om du inte redan har Java installerat kommer du bli ombedd installera även det. Om du har Java finns instruktioner hur du kollar att versionen är tillräckligt hög.
2. När studion är uppsatt ska du öppna (det upp-packade) projektet som ett befintligt projekt. Ändringarna kommer sedan att sparas i dessa projektfiler, så behåll gärna den zippade varianten så att du kan återvända till den vid behov.
3. **Bygg projektet** (använd *Rebuild project* första gången).
4. **Exekvering av appen.** Vi rekommenderar att du kör koden i en Android-enhet framför att köra det i någon emulator. Enheten behöver sättas i debug-mode för att kunna ladda in appar mha USB-anslutning. Hur detta görs beror på din enhet, en sökning på nätet räcker nog för att lösa det. I vissa Android-versioner skall man leta upp 'System version' i menysystemet och klicka på den 7 gånger, medan det i vissa modeller det bara är en setting.  
När du satt enheten i debug-mode ansluter du den till datorn med USB-kabel. Ladda ner och kör appen i enheten med kommandot Run. Om Android Studio inte hittar din enhet kan du i datorn behöva installera drivrutin för din enhet (prova att låta Windows leta upp och installera drivrutinen, annars sök på nätet efter *<enhetens modellnamn> Android Debug Driver*).
5. **Kör appen** i enheten (troligen startar den själv vid nedladdningen i punkten ovan). Prova appen, i exempel-appen finns några enkla bildmanipuleringar. När du kommit hit är utvecklingsmiljön komplett.
6. **Sätt dig in i källkoden.** Bildmanipulationen sker nu i klassen TestEnhancer. Du kan antingen editera i denna fil (TestEnhancer.java) för att göra din bildförbättrare, eller tillverka en ny klass. När du kommit till denna punkt får du gärna kontakta oss igen om du vill ha hjälp förstå källkoden och dess struktur.

2015-07-17

Benny L.