

# Игра “Batut wars”

---

*Команда “Космический джем”:*

*Бражников Андрей*

*Грюмова Лиза*

*Клонов Александр*

*Мужецкий Антон*

# 2D игра “Batut wars”

Жанр: shoot 'em up

- Свободное перемещение по карте
- Боевая система
- Различные типы врагов
- Статические объекты - планеты, черные дыры



Скриншот игры Pilot Crusader

# Основные фишки

- Одиночная игра
- Генерация космического фона из набора паттернов
- Статическая карта
- Враги с искусственным почти - интеллектом
- Статические объекты на карте (планеты, черные дыры)
- Боевая система
- Собственный движок
- Фоновая музыка и простенькие звуки

# Инструменты



SFML - Simple and Fast  
Multimedia Library

МАТЕМАТИКА  
В ТЕХНИЧЕСКОМ УНИВЕРСИТЕТЕ

$$\int_V \operatorname{div} \mathbf{a} dV = \int_S \mathbf{a} n dS$$

VII

В.Р. Гаврилов, Е.Е. Иванова,  
В.Д. Морозова

## КРАТНЫЕ И КРИВОЛИНЕЙНЫЕ ИНТЕГРАЛЫ. ЭЛЕМЕНТЫ ТЕОРИИ ПОЛЯ

Издательство МГТУ имени Н.Э. Баумана

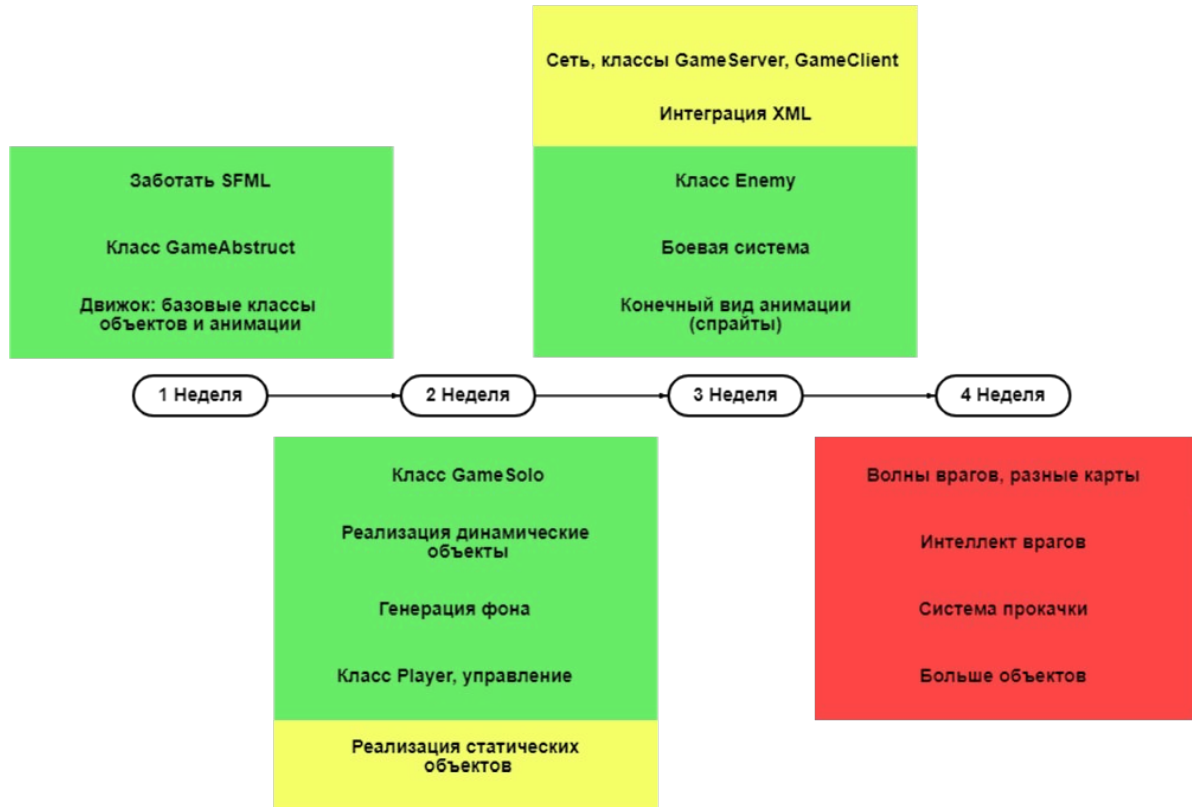
# Использовать



Qt

# Дополнительные фишки

- Игра по сети, система клиент-сервер (QtNetwork)
- Загрузка карты из XML – файла
- Динамические объекты на карте (кометы, астероиды)
- Система прокачки
- Уровни из нескольких «волн» врагов
- Порталы по границам карты
- Поддержка windows
- Доработка звуков и музыки



# Ссылка на проект

[https://github.com/Shureks-den/Batut\\_Wars](https://github.com/Shureks-den/Batut_Wars)



Контакты:

<https://t.me/BrazhnikovAndrey> - Бражников Андрей

[https://t.me/e\\_gryumova](https://t.me/e_gryumova) - Грюмова Елизавета

<https://t.me/alexklonov> - Александр Клонов

[https://t.me/Tony\\_muzhts](https://t.me/Tony_muzhts) - Мужецкий Антон



Дайте нам ментора,  
пожалуйста