



Programmation Mobile

Rendu Intermédiaire

Benjamin Serva & Brian Delvigne
Master 1 IMAGINE
Université de Montpellier

12 mai 2024

Contents

1	Lien du Git	3
2	Base de Donnée	3
3	Détail des fonctionnalités	3
4	Différentes vues	4
5	creation d'un salon	7
6	La toile	8

1 Lien du Git

Git Projet Dessin Interactif

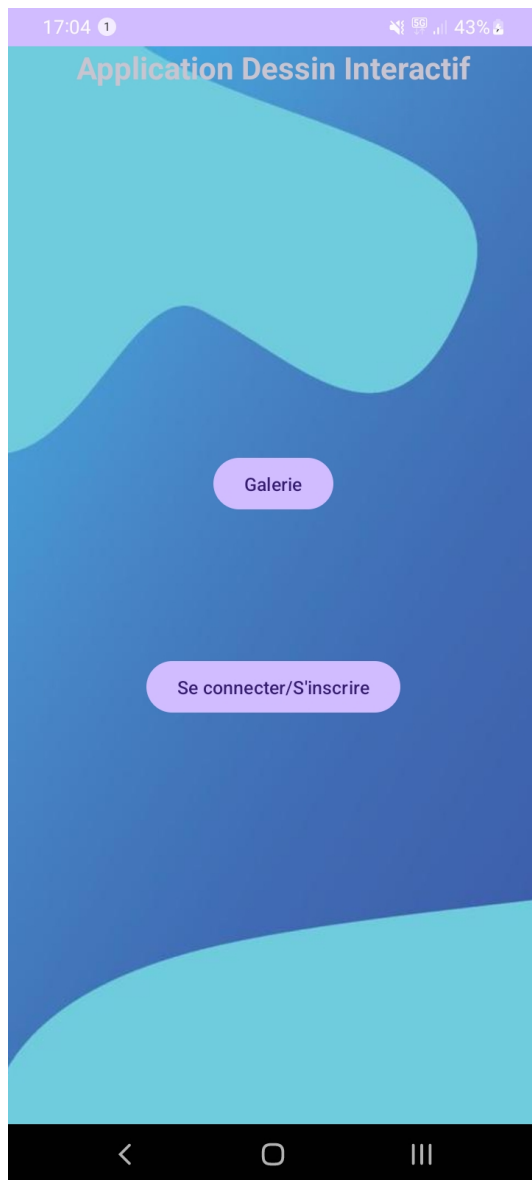
2 Base de Donnée

On a commencé à mettre en place la base de donnée en suivant le schéma dans la maquette. Pour l'instant grâce à la BDD on peut s'inscrire et se connecter. On est en train de mettre en place le stockage des images dans la BDD et leur affichage dans la page de la galerie.

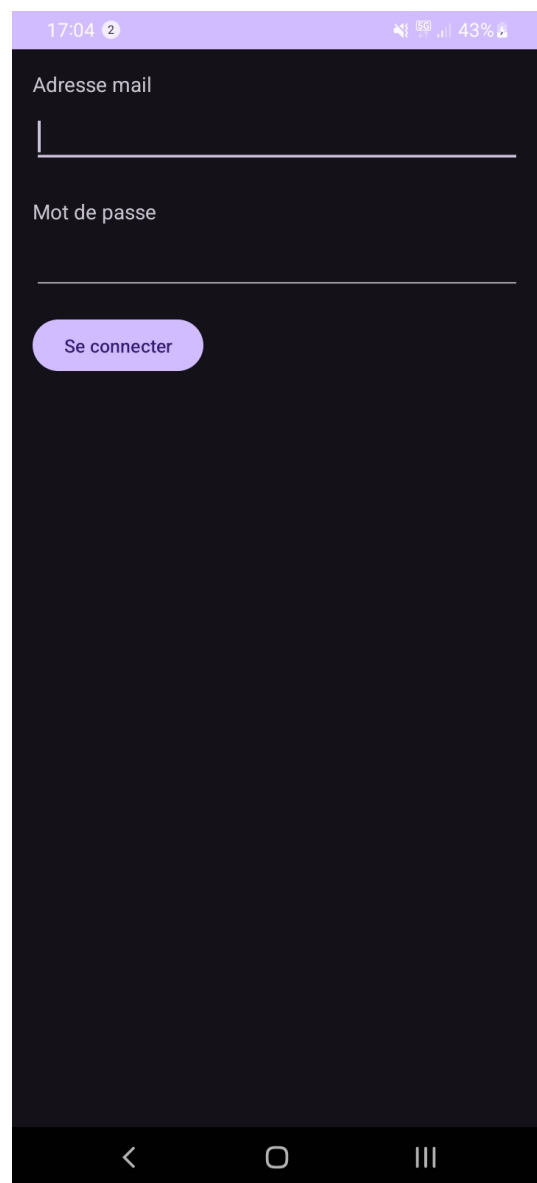
3 Détail des fonctionnalités

- système de connexion
 - si mot de passe mauvais alors un message qui l'indique
 - si l'adresse mail n'existe pas un bouton inscription apparaît
- automatiquement l'email et le mot de passe qui on été rentré dans la connection sont pré-rempli dans l'inscription
- système d'inscription
 - vérification que l'email n'existe pas
 - vérification que le pseudo n'existe pas
 - vérification de la concordance des mots de passes
 - possibilité de choisir le type de compte : on ne peut cliquer que sur l'un des deux à la fois
- Base de Données
 - Table 1 : utilisateurs
 - Table 2 : dessins
- Création d'un salon
 - Remplir les champs
 - Envoie d'invitations aux collaborateurs
- Fonction de dessins
 - Trois bouton pour 3 modes de dessins différents (temporaire)
 - Effacer toute la toile

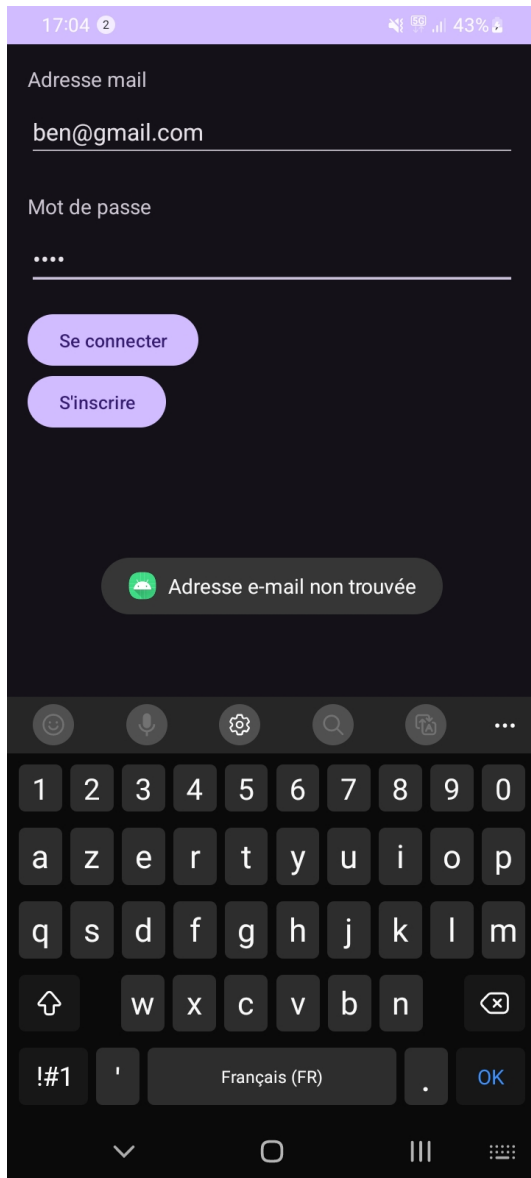
4 Différentes vues



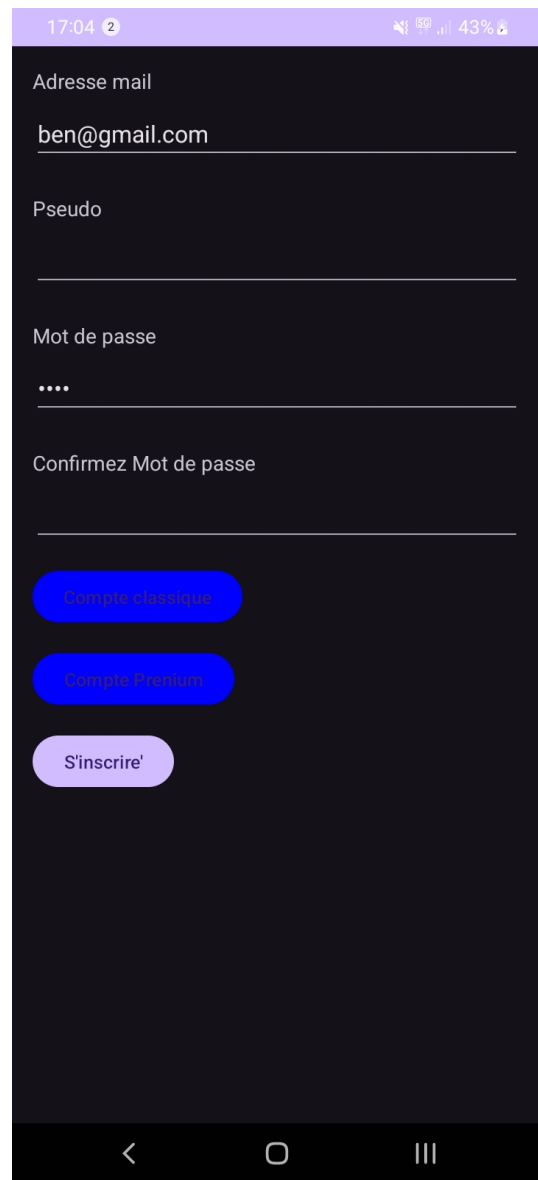
(a) page d'accueil quand on n'est pas connecté



(b) page de connexion



(a) connexion quand l'adresse mail n'existe pas



(b) page d'inscription

17:06 2 44%

Adresse mail
ben@gmail.com

Pseudo
test

Mot de passe
....

Confirmez Mot de passe
....

Compte Classique

Compte Premium

S'inscrire

(a) inscription remplie

17:05 2 44%

Galerie

Galerie des dessins en cours

Créer un dessin

Mes dessins

(b) menu quand on est connecté

5 creation d'un salon

Voici la vue permettant de créer un dessin. On retrouve les informations importantes à la création du salon : son nom, s'il est public ou privé, les collaborateurs ajoutés et une barre permettant d'envoyer des invitations à d'autres collaborateurs. Une fois les informations remplies, on peut créer le salon en pressant "create".

Nom du Dessin

Dessin

☐ Salon public ☐ Salon privé

Collaborateurs du projet

Collaborateur 1 ▼

Entrez l'adresse email du collaborateurs

—

Ajouter en tant que collaborateurs

Create

(a) Vue par défaut (de base il y a 2 collaborateurs dans le menu déroulant)

Nom du Dessin

mon dessin

☒ Salon public ☐ Salon privé

Collaborateurs du projet

Collaborateur 1 ▼

Entrez l'adresse email des collaborateurs

Collaborateur 2

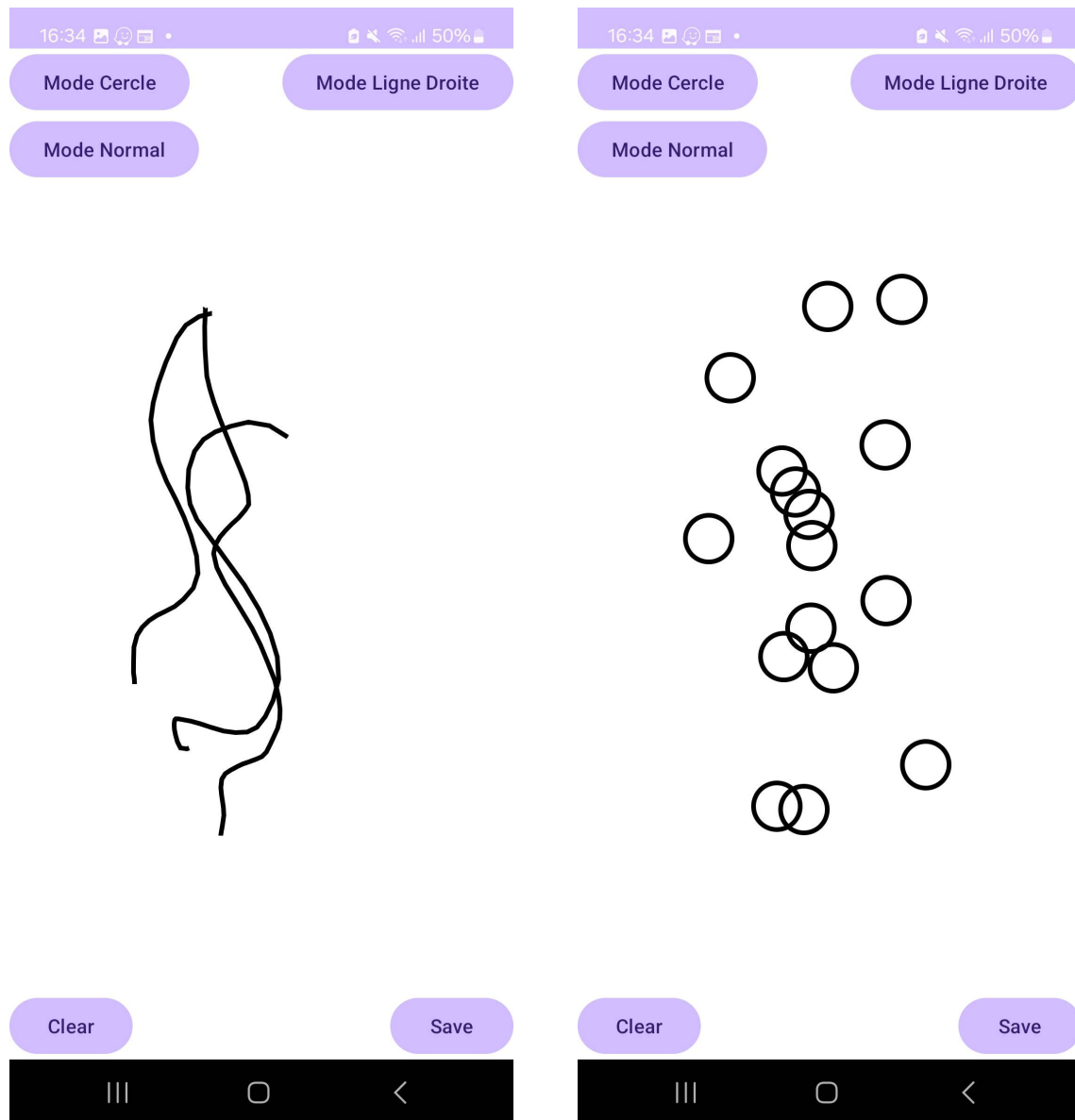
Ajouter nouveau collaborateur

Create

(b) Avec les champs renseignés et ajoutés d'un collaborateur

6 La toile

Une fois le salon créer nous sommes amenés sur la vue du canvas sur lequel on peut dessiner. Par défaut le joueur utilise un pinceau simple, il peut alors dessiner ce que bon lui semble. La sauvegarde n'est pas encore implémenté, le bouton clear permet de réinitialisé la toile. Il y' a encore des points temporaires : pour le moment changer de mode créer une autre toile dédiée ce mode ce qui ne devrait pas être le cas. Le mode ligne droite ne permet pas encore de dessiner plusieurs lignes.



(a) Dessin en mode normal (par défaut)

(b) Dessin en mode Cercle