



Programmation Mobile

Rendu Final

Benjamin Serva & Brian Delvigne
Master 1 IMAGINE
Université de Montpellier

31 mai 2024

Contents

| | | |
|----------|---------------------------------------|-----------|
| 1 | Lien du Git | 3 |
| 2 | Préambule | 3 |
| 3 | Page d'accueil | 3 |
| 3.1 | Galerie | 4 |
| 3.2 | Connexion/Inscription | 4 |
| 4 | Connexion/Inscription | 5 |
| 5 | Page d'accueil après connexion | 6 |
| 5.1 | Galerie | 7 |
| 5.2 | Création dessin | 8 |
| 5.3 | Mes dessins | 8 |
| 5.4 | Déconnexion | 9 |
| 6 | Page de dessin | 10 |

1 Lien du Git

Git Projet Dessin Interactif

2 Préambule

Certaines fonctionnalités déjà expliquées dans le rendu intermédiaire ne sont pas réexpliquées.

3 Page d'accueil

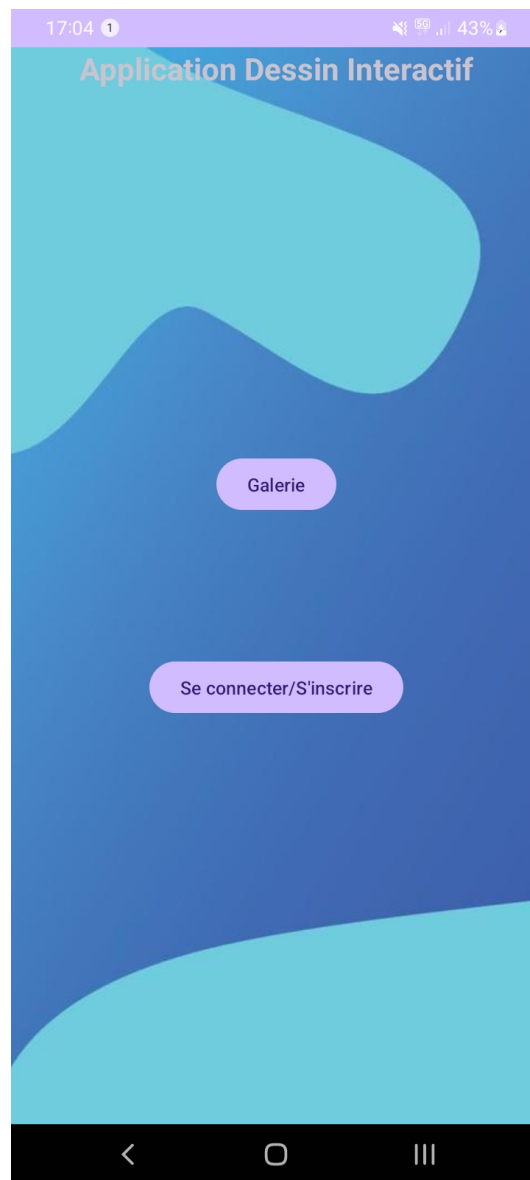


Figure 1: page d'accueil quand on n'est pas connecté

3.1 Galerie

Toutes les galeries sont de la forme image suivi de l'auteur suivi du titre du dessin. Dans cette galerie on n'a accès qu'aux dessins publics.

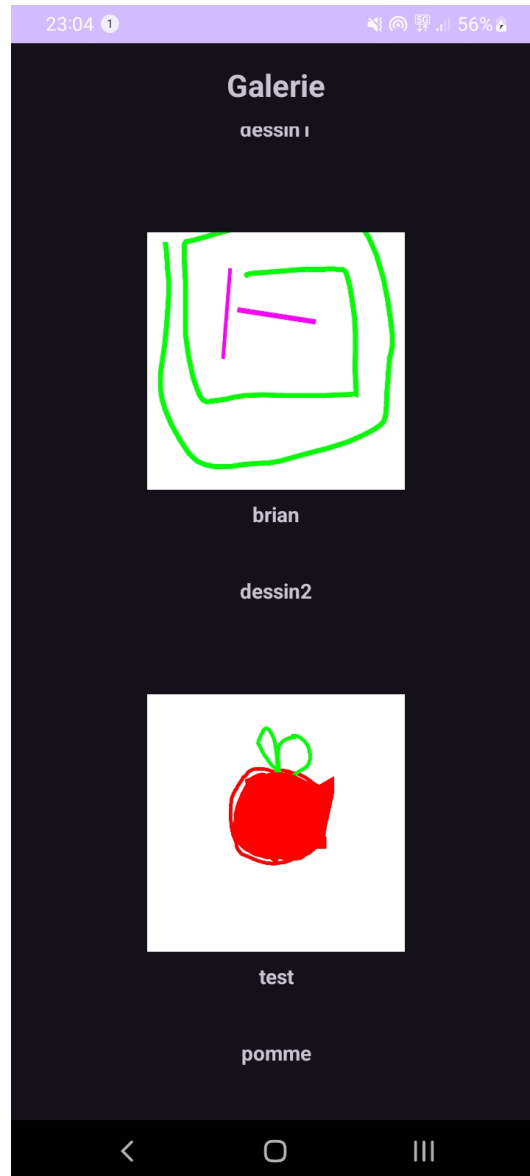
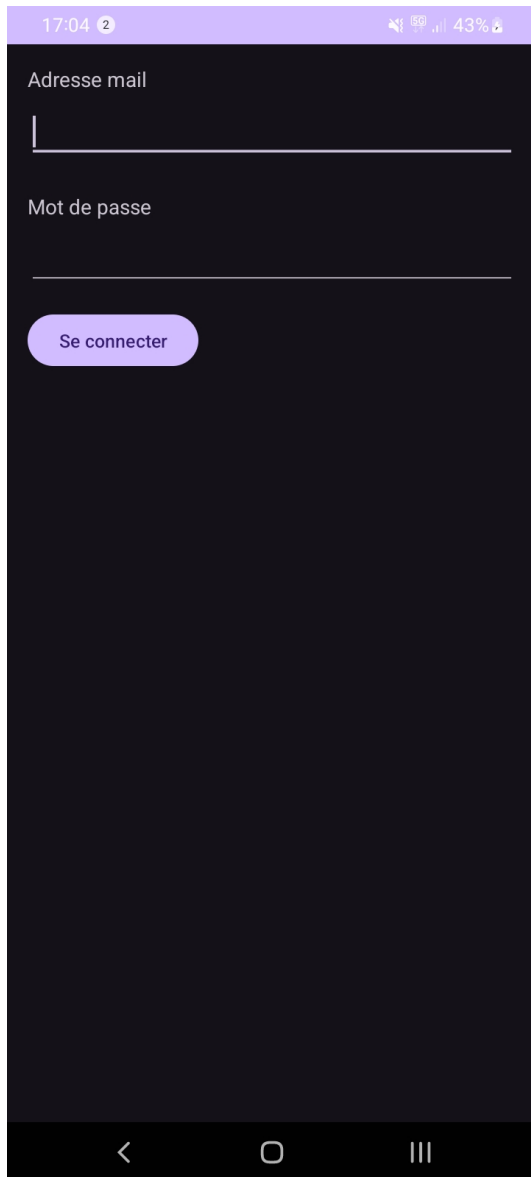


Figure 2: galerie de base

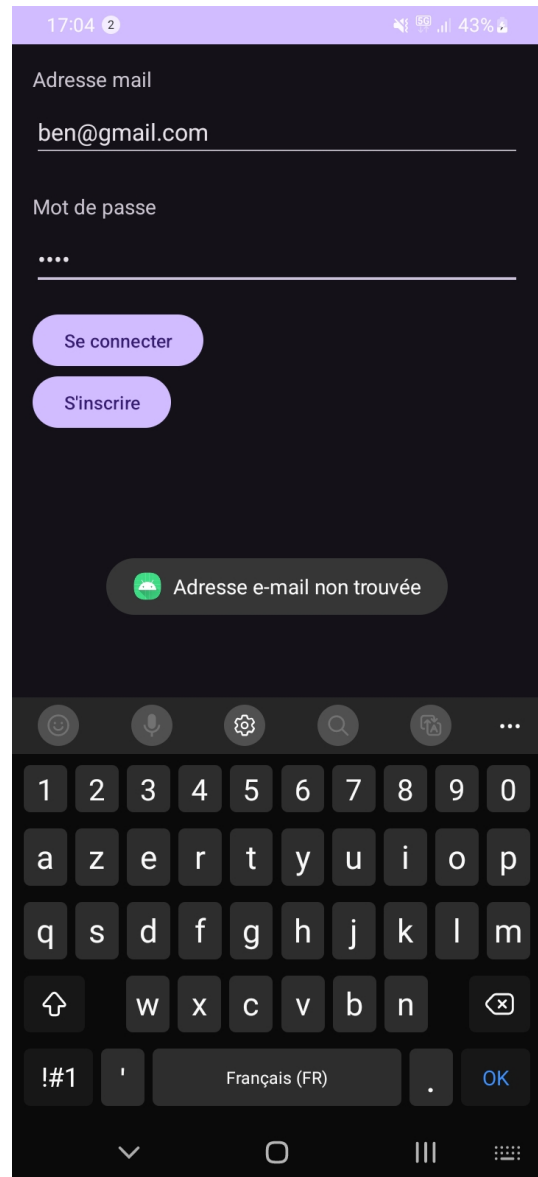
3.2 Connexion/Inscription

[lien vers l'explication de cette page](#)

4 Connexion/Inscription



(a) page de connexion



(b) quand on n'a pas de compte

5 Page d'accueil après connexion

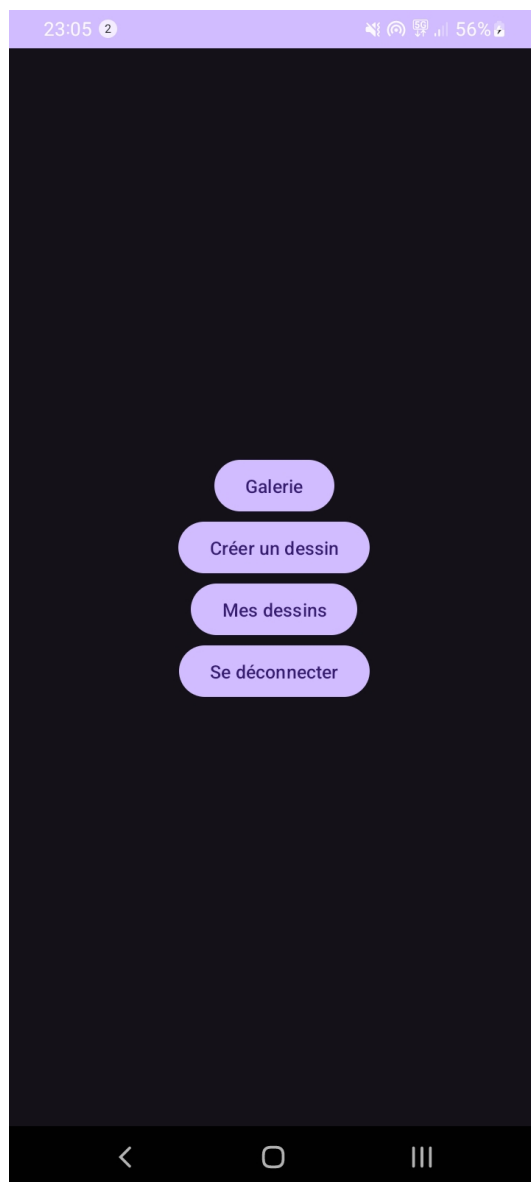


Figure 4: page d'accueil quand est connecté

5.1 Galerie

- cas 1 : on est un compte classique, on à alors le même visuel que la galerie de la page d'accueil : galerie classique
- cas 2 : on est un compte premium, on peut alors télécharger n'importe quel image présente.

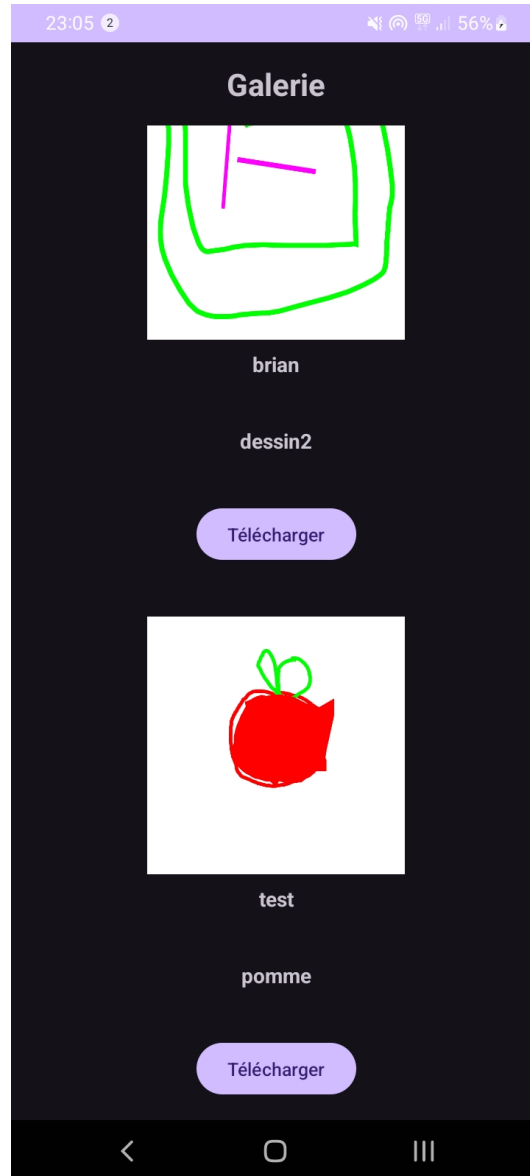


Figure 5: galerie de l'utilisateur premium

5.2 Création dessin

Pour la création du dessin il est nécessaire de rentrer les champs suivants :

- nom du dessin : nommé par défaut "dessin".
- type du dessin :
 1. private : Il n'apparaîtra que dans ma galerie privée et celle de mes collaborateurs
 2. public : Il apparaîtra dans la galerie générale et tout le monde pourra le voir, mais pourra aussi être téléchargé par les utilisateurs premium.
- les collaborateurs : le nombre n'est pas limité, il suffit juste que le pseudo que l'on rentre existe.

5.3 Mes dessins

Dans cette page se trouve tous les dessins de la personne connecté ainsi les dessins ou elle est collaboratrice

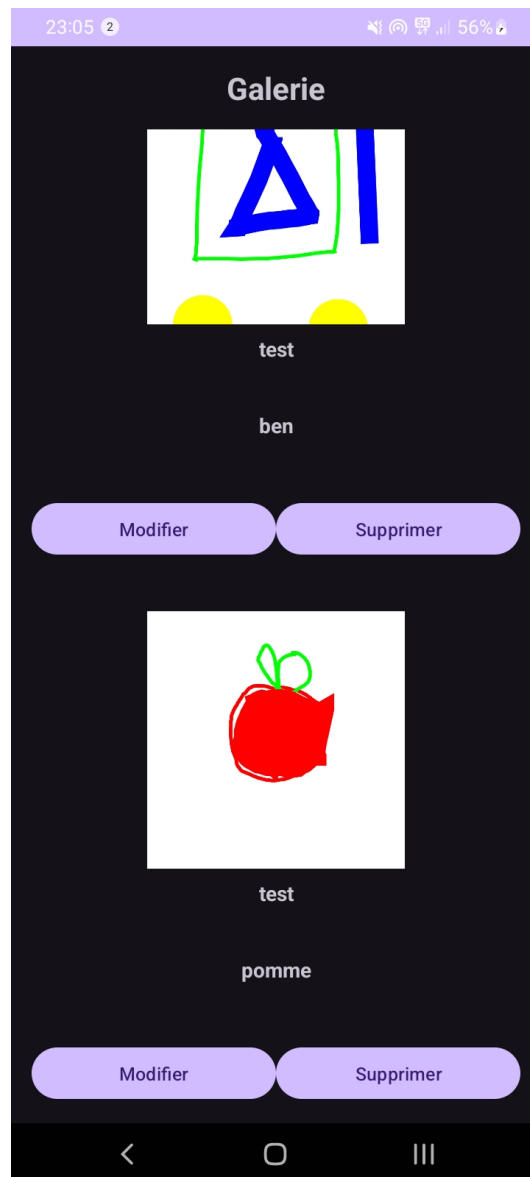
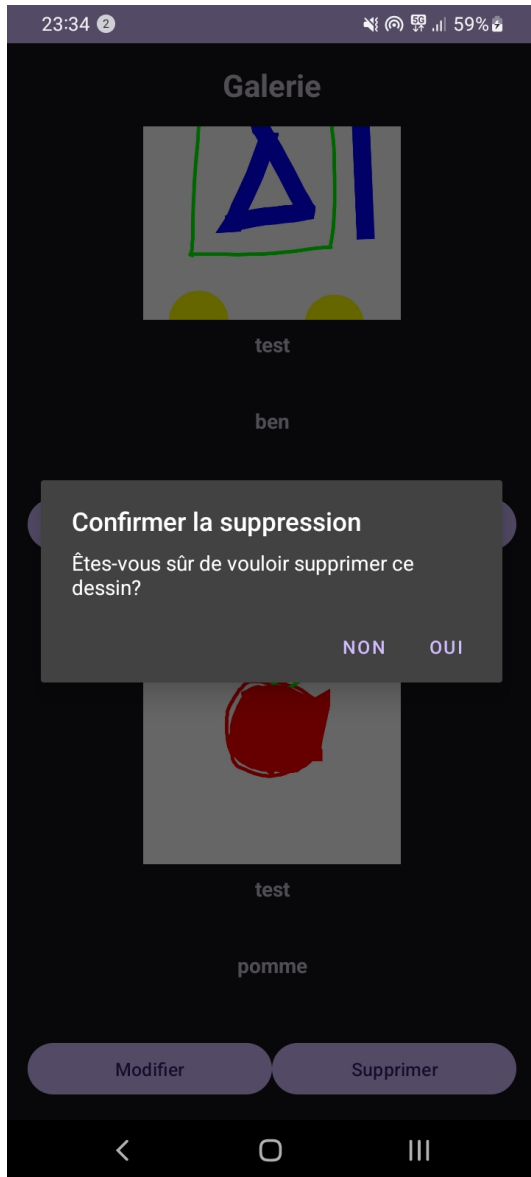


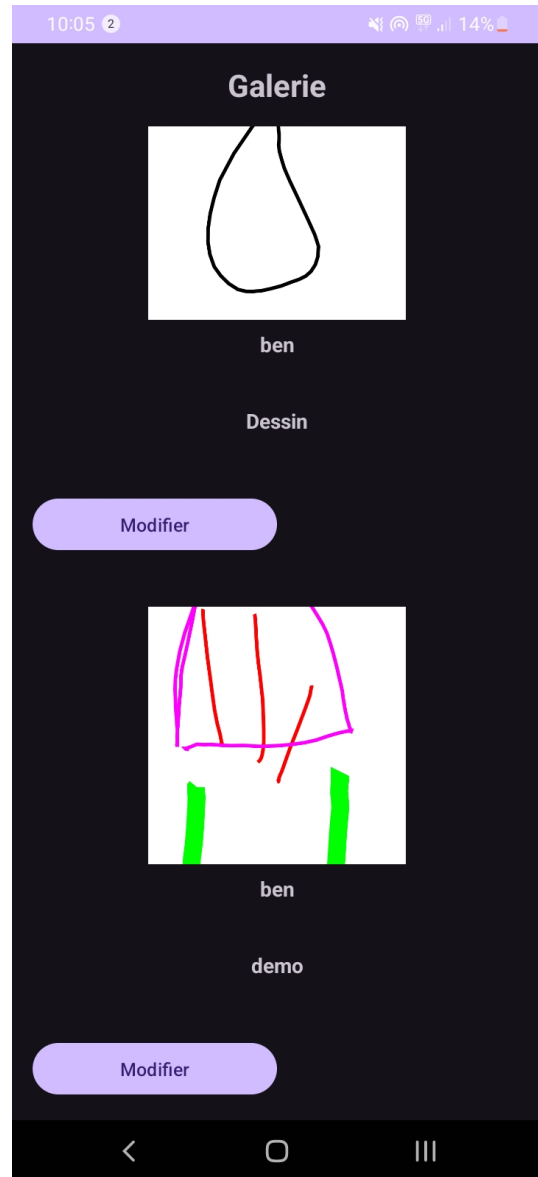
Figure 6: galerie personnelle de n'importe quel utilisateur

La personne peut :

- modifier (créateur ou collaborateur du dessin) : ce bouton ouvre la page d'édition.
- supprimer : seulement si on est le créateur du dessin avec un message de confirmation.



(a) message quand on veut supprimer un dessin



(b) exemple de dessins où on est collaborateur

5.4 Déconnexion

On est tout simplement déconnecté et ramené vers cette page(page d'accueil) : lien vers l'explication de cette page

6 Page de dessin

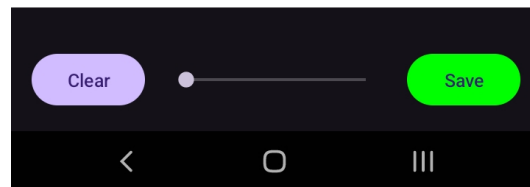
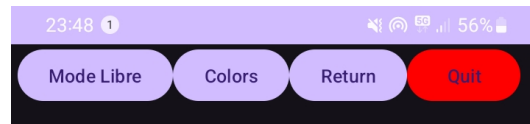


Figure 8: page dessin quand on vient de créer un dessin

Tout d'abord l'organisation de la vue à changée. tout en haut on retrouve quatres boutons :

- Le bouton "mode Libre" est enfaîte une fusion des trois boutons qui permettaient de changer de mode. Maintenant il suffit d'appuyer successivement sur ce bouton jusqu'a atteindre le mode voulu (toujours au nombre de trois).

1. trait libre

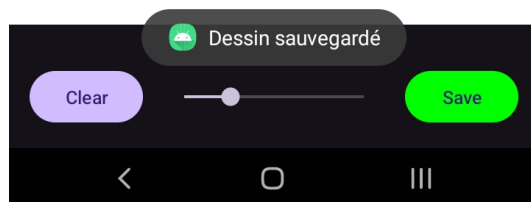
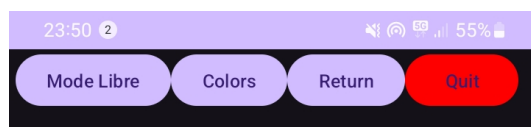


Figure 9: dessin avec le mode de base

2. trait droit

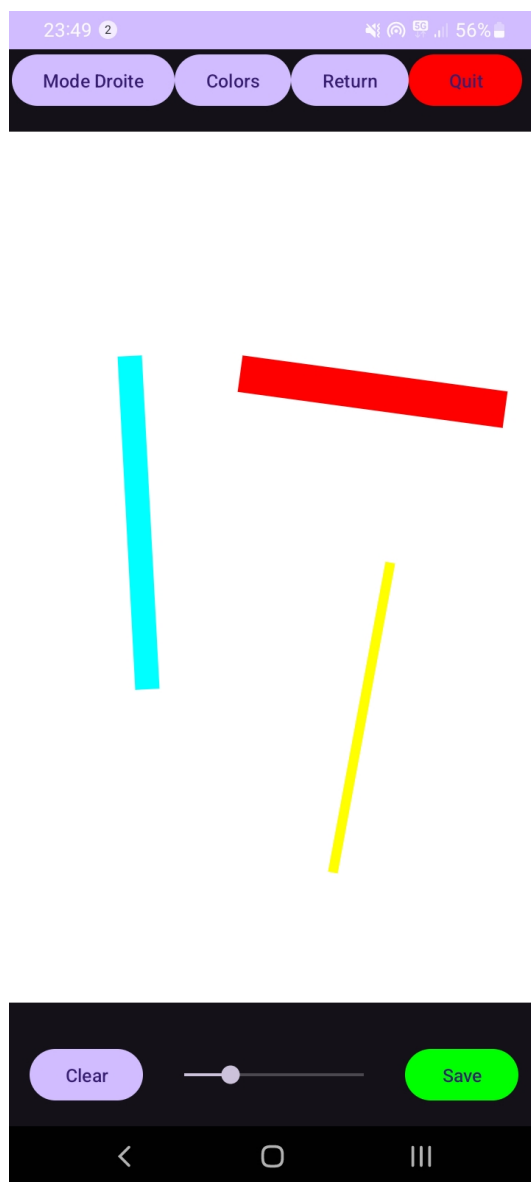


Figure 10: dessin avec l'outil trait droit

3. forme de type cercle plein

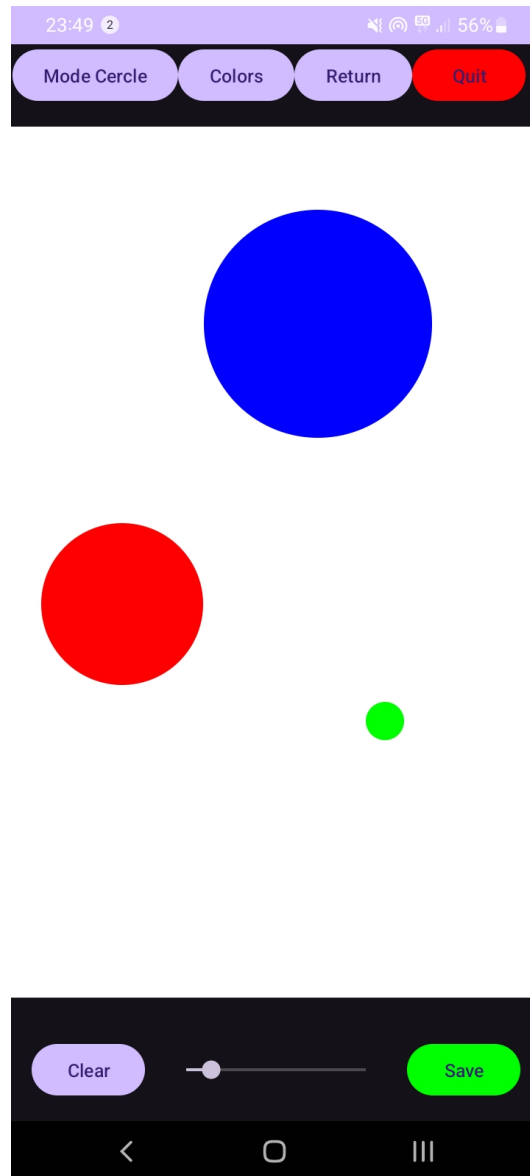


Figure 11: dessin avec l'outil rond

Il n'y a que les comptes premium qui peut changer de mode de dessin, les compte classique n'ont accès seulement qu'au mode "trait libre".

- Le bouton "Colors" qui permet de modifier la couleur du pinceau et donc de dessiner dans différentes couleurs, il ouvre un menu déroulant avec toutes les couleurs disponibles.

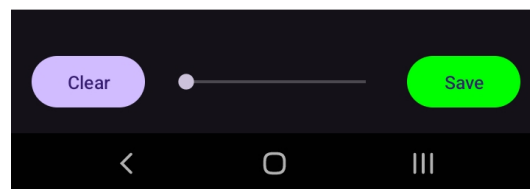
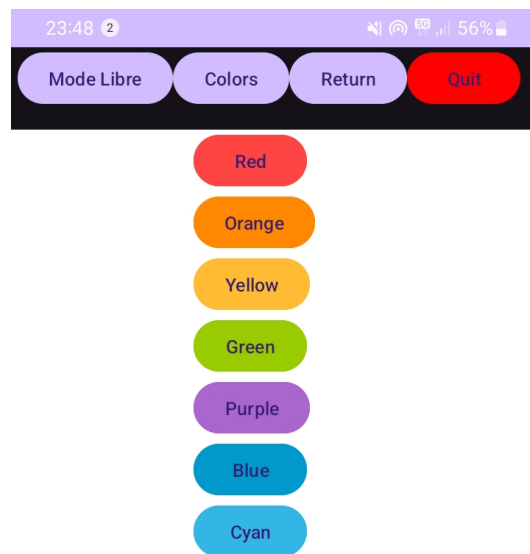


Figure 12: menu couleur

- Le bouton "Return" sert à annuler la dernière action du mode en cours, cela signifie que si nous sommes en mode cercle par exemple alors le dernier cercle posé sera retiré.
- Enfin le bouton quit permet de revenir au menu global, le bouton retour du téléphone est bloqué pour éviter de revenir sur la page de création d'un nouveau dessin.

En bas on retrouve :

- Le bouton "Clear" : qui va supprimer tous ce qu'on a fait.
- Le bouton "Save" : qui permet d'enregistrer le dessin.
- Un slider : qui permet de gérer la taille de dessin des différents outils.