

BRAHIM SMAOUI



CONTACT

ADRESSE:

Ariana, Tunisie.

EMAIL:

brahim.smaoui@gmail.com

TÉLÉPHONE:

00 216 53077444

LINKEDIN:

<https://www.linkedin.com/in/brahim-smaoui-19b43817a/>



COMPÉTENCES

LANGUES :

- Bilingue (Arabe, Français).
- Anglais : Courant (parlé/écrit).

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES:

- Compétences en communication acquises grâce à l'activité au sein d'un club humanitaire et aux formations qui s'y déroulent.
- Habilité organisationnelle, travail d'équipe, capacité d'adaptation.
- Esprit entrepreneurial, sens de l'initiative .

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES:

Maîtrise des logiciels graphiques
Adobe (Ai / Ps / Ae).
C / C++ .
Java
Swift
Symfony
PHP / Html / Javascript
Microsoft Office.
Base de Données
UML



CENTRE D'INTÉRÊT

- Membre du club Rotaract Phoenix Sud de Tunis.
- Amateur de livres sur le développement personnel et l'autocoaching.
- Habitué du footing



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

FREELANCE

ÉTÉ 2020

COMMUNITY MANAGER

Création de contenu graphique sur les réseaux sociaux et autres pour des petits commerces .

STAGIAIRE

ÉTÉ 2019

ORANGE TUNISIE (Orange Developer Center)

- Elaboration en binôme d'une démo d'une application visant la communauté colocataires en Tunisie.
- Mise en oeuvre et amélioration des capacités techniques .

STAGIAIRE

ÉTÉ 2018

DELTASOFT INTERNATIONAL

- Déroulement des flux de la gestion sur ERP Microsoft Dynamics NAV.
- Documentation sur le langage PL/SQL et la base de données Oracle.
- Introduction au domaine B.I .



ÉDUCATION

DIPLOME D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

2017 - PRÉSENT

Ecole supérieure privée d'ingénierie et de technologie (ESPRIT)

BACCALAUREAT EN MATHÉMATIQUES

ÉTÉ 2017

Mention assez bien .
Lycée Ennasr Ariana, Tunis.

PROJETS ACADÉMIQUE:

- | | |
|-----------|---|
| 2019/2020 | Développement d'une application mobile, desktop et d'un site Web pour améliorer la gestion des réfugiés en Tunisie (Symfony)
GIT : https://github.com/Braahim/PI2 |
| 2018/2019 | Site web boutique en ligne (Sans Framework).
GIT : https://github.com/worldroot/BestFood
Application Desktop de gestion (Smart Market) . |
| 2017/2018 | Développement de jeux en 2D
(Bibliothèque SDL pour C) |