

Prática: Operadores Pontuais I

Esse arquivo contém um estudo guiado pra aula de hoje.
Em caso de dúvidas, chamem a professora.

1. (atividade da lista anterior) Faça um método que leia um arquivo .ppm ASCII que contém uma imagem em nível de cinza (tipo P2) e o salve em uma matriz ou estrutura de dados similar.
2. (atividade da lista anterior) Faça um método que salve a matriz ou estrutura de dados da questão anterior em um arquivo ASCII .ppm.
3. Para cada operação pontual abaixo, crie um método que aplique esta operação em uma imagem e salve o resultado em uma nova imagem:
 - Negativo (recebe o nome do arquivo .ppm como entrada);
 - Limiarização (recebe o nome do arquivo .ppm e o limiar como entrada).
4. Testar o que fizeram e verificar o efeito dos operadores nas imagens de entrada. Seguem algumas em anexo a esta atividade, mas vocês podem exportar outras para testar seus operadores (exportar como ppm em ASCII).