**Типы команд к серверу.**

Команда к серверу:

1. Установить параметр для устройства

SetParam/Имя Устройства/Параметр

1. GetUpdate - запрос от клиента на обновление данных
2. GetCounterRec/BeginDate/EndDate/Имя Устройства – получить данные о счетчике за заданный период BeginDate - EndDate
3. Exit – команда для отключения от сервера
4. логин.пароль – Авторизация на сервере.
5. AddUser/Логин/Пароль/Роль – команда инициализирует добавление клиента в базу данных
6. AddDev/Номер порта/Номер устройства/Имя/Тип/Сообщение/Имя утройства, к которому привязано это устройство - добавление устройства
7. DeleteUser/Логин – удаляет пользователя из базы с заданным ником
8. DeleteDevice/Наименование – удаляет из базы устройство с заданным названием.
9. UpdatePassworld/Логин/НовыйПароль /СтарыйПароль– обновляет пароль пользователя.

**Типы команд от сервера к клиенту.**

1. Обновить данные

Update/Тип устройства\*Наименование\*Состояние@ЛогинПользователя (Объекты имена устройств и значения)

1. Получить значения от счетчика

SetCounterRec/Дата, значение(максимум 15 значений)^End (или Cont)@Логин

Логин нужен для TCP сервера, что бы понять кому отсылать команду, до клиента логин не доходит

1. ResAddUser/Результат@Логин – результат добавление пользователя
2. ResAddDev/Результат@Логин – результат добавление устройства.
3. ResDeleteDev/Результат@Логин – результат удаления устройства
4. ResDeleteUser/Результат@Логин – результат удаления пользователя.
5. mess/Сообщение@Логин – любое сообщение которое необходимо отобразить пользователю.
6. ResUpdatePas/Сообщение@Логин – сообщений может быть всего 3 («Пароль успешно изменен», «При изменении пароля возникли ошибки, обратитесь к администратору», «Неправильно введен текущий пароль»)

К каждой команде добавляется знак «?», для разделения команд между собой.

Если вместо Логина в командах от сервера стоит all, то сообщение посылаться всем пользователям, которые сейчас находятся на связи с сервером.