

LB – Projektauftrag „Login & Registrierung“

Thema: Modul 335

Dokumentinformationen

Dateiname: App-Auftrag-Login-Registrierung.docx
Speicherdatum: 22.01.2018
Version 1.0
LB NR.: 1
Firmen Noser Young Professionals AG

Autoreninformationen

Autor: Joel Holzer
E-Mail: joel.holzer@nyp.ch
Tel: +41 31 917 53 70

Abkürzungen

| Abkürzung | Bedeutung |
|-----------|-----------------------------------|
| NYP | Noser Young Professionals |
| DB | Datenbank |
| App | Hier „Mobile Applikation“ gemeint |
| ÜK | Überbetrieblicher Kurs |

1 Ausgangslage

Die NYP entwickelt mit Lernenden die Software XelHa. XelHa ist eine kostenlose Client-Server-Anwendung zur Administration von Lernenden. Sie wird von Lernenden für Lernende, primär für den Schweizer Markt entwickelt. XelHa ermöglicht beispielsweise die Verwaltung von Personendaten von Lernenden und Mitarbeitern, die Verwaltung von Beobachtungen, Bildungsberichten, Arbeitsjournale, Schnupperlehren, Bewerbungen, oder Pendenzen.

Pendenzen sind Tätigkeiten, welche eine bestimmte Person bis zu einem bestimmten Datum erledigen muss, beispielsweise ein Ämtli.

Aktuell können Pendenzen in XelHa nur über die Client-Server-Anwendung erstellt und eingesehen werden, nicht jedoch über die Android-App. Das Ziel ist jedoch, dass dies in Zukunft möglich ist.

Schlussendlich soll eine Android-App entstehen, welche folgende Funktionalität beinhaltet:

Lernende:

- Login
- Eigene Pendenzen ansehen.
- Neue Pendenzen für sich selber erstellen

Berufsbildner:

- Lernende einsehen
- Pendenzen der einzelnen Lernenden ansehen
- Eigene Pendenzen ansehen.
- Neue Pendenzen erstellen für sich selber.
- Neue Pendenzen erstellen für einen bestimmten Lernenden.

Die Pendenzen werden über einen Webservice mit der Client-Server-Applikation synchronisiert.

Im **Rahmen des ÜKs** werden **Teile** der schlussendlichen App umgesetzt. **Jede Gruppe setzt einen anderen Teil der App um.** Die Teile werden nach dem ÜK in die aktuelle XelHa-App übertragen und die noch fehlende Funktionalität hinzugefügt.

Folgende Teile werden im Rahmen des ÜKs umgesetzt:

- **Lernende-Verwaltung:** Erfassung und Anzeige der Lernenden
- **Pendenzen-Verwaltung:** Erfassung und Anzeige von eigenen Pendenzen
- **Login & Registrierung**

Dieser Projektauftrag bezieht sich auf den Auftrag **Login & Registrierung**.

2 Auftrag

Ziel dieses Projekts ist es, eine Android-App für Smartphones zu erstellen, über welche sich eine Person registrieren und danach einloggen kann.

Nachfolgend sind die Anforderungen im Detail aufgelistet. Diese sind unterteilt nach Pflicht- und Optionale Anforderungen.

Pflicht-Anforderungen: Diese müssen zwingend umgesetzt werden und sind die Notenvergabe relevant. Die Note 6.0 ist möglich, auch wenn nur Pflichtforderungen umgesetzt wurden.

Optionale Anforderungen: Müssen nicht umgesetzt werden im ÜK. Wenn Sie alle Pflicht-Anforderungen umgesetzt haben und die Dokumentation auch alle in der LB erwähnten Punkte beinhaltet, können Sie noch die Optionalen Anforderungen umsetzen. Damit können Sie Zusatzpunkte holen.

2.1 Pflicht-Anforderungen

2.1.1 Funktionale Anforderungen:

- **Registrierung:**

Der App-Benutzer kann sich registrieren. Dazu muss er folgende Angaben tätigen:

- **Vorname:** Pflicht-Feld. Max. 50 Zeichen.
- **Nachname:** Pflicht-Feld. Max. 50 Zeichen.
- **E-Mail Adresse:** Pflicht-Feld. Max. 100 Zeichen. Korrektes E-Mail Format ...@....domain.
- **Passwort:** Pflicht-Feld. Wird in einem Passwort-Feld eingegeben, d.h. auf dem Bildschirm nicht sichtbar.
- **Foto:** Optional. App-Benutzer kann Foto mit der Kamera-App machen (impliziter Intent).

Die Eingaben werden validiert. Falls fehlerhaft wird eine Fehlermeldung angezeigt (z.B. Toast).

Falls die Eingaben korrekt waren, wird der Benutzer in der SQLite-DB auf dem Smartphone gespeichert.

- **Login:**

Ein registrierter Benutzer kann sich mit folgenden Angaben einloggen (sobald er registriert ist):

- **E-Mail Adresse**
- **Passwort:** Wird in einem Passwort-Feld eingegeben

Sind die eingegebenen Login-Daten nicht korrekt oder noch kein Account vorhanden für die eingegebenen Daten wird eine Fehlermeldung angezeigt (z.B. Toast).

Nach dem Login soll eine Ansicht erscheinen, in welcher der Benutzer willkommen geheissen wird (z.B. Hallo Joel, herzlich willkommen!).

2.1.2 Nicht funktionale Anforderungen:

- Benutzer werden in lokale SQLite DB gespeichert und aus dieser ausgelesen.
- Passwort wird verschlüsselt in DB gespeichert (Algorithmus ist selbst zu wählen).
- Fotos werden mit der Kamera-App gemacht (impliziter Intent).
- Die gemachten Fotos werden auf dem Smartphone gespeichert. In der Datenbank wird nur der Dateiname abgelegt.
- App ist nur auf Deutsch verfügbar.
- App muss nur auf Smartphones im Portrait-Modus korrekt angezeigt werden.

2.2 Optionale Anforderungen

2.2.1 Funktionale Anforderungen

- **Logout:**
Benutzer kann sich aus der App ausloggen. Nach dem Logout wird wieder die Start-Maske (Login) angezeigt.
- **Willkommensbildschirm um Foto erweitern:**
Auf dem Willkommensbildschirm nach dem Login soll zusätzlich zu „Hallo Name, herzlich Willkommen“) auch noch das bei der Registrierung angegebene Foto angezeigt werden.