

Memoria Práctica: Conexión bbdd(Parte 2)

Nombre: Brad López

Asignatura: Acceso a datos

Iniciar en eclipse: Práctica 2 Brad Lopez

Primer ejercicio: Navegación en tabla clientes:

En este ejercicio he utilizado un arraylist en el que se almacena en cada posición la fila conseguida por la query (que se utiliza gracias a una clase conexion en la que el localhost es 3306 y que permite la conexión entre programa y base de datos), al estar en un bucle se consiguen todas las filas de la base de datos (adjuntada en el zip entregado).

El menú de la navegación está implementado en el programa para mayor facilidad en la navegación

Extras:

Aunque la base de datos viene con una query adjuntada con 2 ejemplos para navegar, he implementado una función añadir Clientes por si fuera necesario comprobar con más clientes.

Segundo Ejercicio: Gestor de Proyectos:

- a) En este apartado se pide añadir un Empleado por lo que he utilizado una clase conexion (Base de datos adjuntada en el zip) para poder utilizar una query insert into empleados con lo que he conseguido el objetivo del apartado.
- b) En este apartado se pide añadir un proyecto por lo que he utilizado una clase conexion (Base de datos adjuntada en el zip) para poder utilizar una query insert into proyectos con lo que he conseguido el objetivo del apartado.

Extras:

Este ejercicio contiene una validación del dni para que tenga un formato correcto y real.

Ejercicio 5º. Lista de empleados asignados a un proyecto

Introducido como extra de los ejercicios previamente entregados, introducido en la clase Asig Proyectos() del paquete ejercicio 4 en el que se añade un método, llamado desde el main, el cual muestra una lista de todos los proyectos existentes en la base de datos de los cuales con una subconsulta contrasta los dnies vinculados a ese proyecto con los empleados existentes y los muestra al usuario

Ejercicio 6º. Introducir un fichero a la base de datos

En primer lugar se crea un fichero y se añade los campos correspondientes de la base de datos al fichero separados con un “;”, se utiliza el bufferedWriter.

Una vez creado el fichero se procede desde una clase externa LectorDatosClientes(), se lee el fichero con el bufferedReader y con un bucle se inserta a la base de datos(adjuntada al zip) linea por linea del fichero hasta insertar todos los datos

Ejercicio 7º. Pruebas Ejercicio 6

Prueba	Fallo	Solución
En caso de haber problemas en la generación del fichero	Error de compilación	Mensaje de error: “vaya algo salió mal”
Introducción de la edad	Introducción de letras	Mensaje de error:”ha habido un error, introduzca un numero por favor”
Introducción datos en BBDD	Error en la query o en los statement	Mensaje de error:”Ha habido un error”