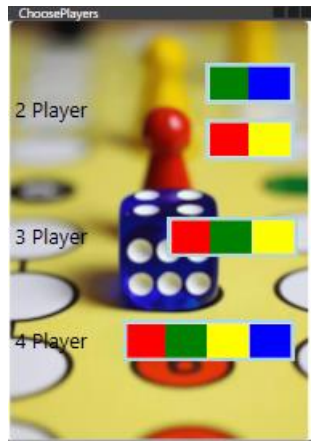


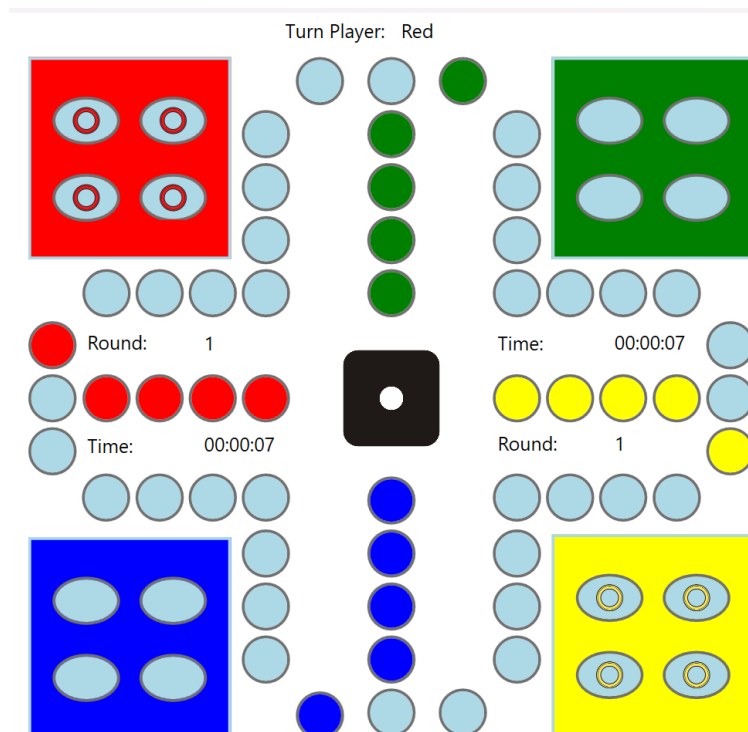
Korisničko uputstvo

Čovječe ne ljuti se

Prilikom pokretanja aplikacije neophodno je da korisnik izabere jednu od ponudjenih opcija.



Nakon odabira jedne od opcija otvara se glavni prozor za igru (npr. korisnik je izabrao da igraju žuti i crveni).



Da bi igrač odigrao svoj potez neophodno je da pritisne na kockicu pri čemu se ona „baca“ i u zavisnosti od dobijenog broja odigrava se potez. Prilikom svakog bacanja kockice u gornjem dijelu prozora piše koji igrač je na potezu i u tom potezu je moguće odigrati samo sa čikicama te boje. Da bi se odigralo nekim

čikicom neophodno je na njega pritisnuti. Ukoliko je igrač dobio 6 može „uvesti“ čikicu u igru, dok u svim ostalim slučajevima se može kretati samo po osnovnim poljima na tabli. Nakon uspješno odigranog poteza prebacuje se potez na sljedećeg igrača, osim u slučaju da je igrač dobio 6 čime stiče pravo da opet igra. Ako potez nije moguće odigrati prikazaće se odgovarajuća poruka. Nije moguće preskakanje svoga čikice ukoliko se on nalazi na završnim poljima (polja obojena odgovarajućom bojom čikice). Ako igrač nema potez koji odgovara dobijenom broju automatski se prebacuju na drugog igrača. Pobjednik je onaj igrač koji prvi popuni završna polja sa svojim čikicama, nakon čega iskače „pobjednički“ prozor i opcija za ponovno igranje.