

Primer Parial Programacion III

¿Cuál es la causa principal de fracasos en los proyectos?

Seleccione una:

☐

a.

Costos fuera de control

☒

b.

Mala comunicación entre los miembros del equipo

☐

c.

Productos cuantificados insuficientemente

☐

d.

Mala administración del progreso

Retroalimentación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Mala comunicación entre los miembros del equipo

No es una característica de un proceso Definido

Seleccione una:

☐

a.

Necesario requerimientos claros para iniciar

☐

b.

Estructurado

☒

c.

Flexible

☐

d.

Secuencial

Retroalimentación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Flexible

¿Cuál es de los siguientes No es un principio de la mentalidad ágil?

Seleccione una:

☐

a.
Probar desde el principio sobre probar al final

☒

b.
Comprobar la funcionalidad sobre entender las pruebas

☐

c.
Construir el mejor sistema sobre quebrar el sistema

☐

d.
Prevenir defectos sobre encontrar defectos

Retroalimentación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Comprobar la funcionalidad sobre entender las pruebas

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta de acuerdo a los valores del Manifiesto Ágil?

Seleccione una:

☐

a.
Individuos e interacciones sobre software trabajando

☐

b.
Individuos e interacciones sobre negociación contractual

☐

c.
Individuos e interacciones sobre colaboración con el cliente

☒

d.
Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

Retroalimentación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

Cual de los siguientes es un mito de la agilidad?

Seleccione una:

☐

a.

Entrega de valor

☒

b.

No documentación

☐

c.

Equipos autoorganizados

☐

d.

Mejora continua

Retroalimentación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: No documentación

Corresponde al bloque de tiempo (entre 1 a 4 semanas) durante el cual se crea un incremento de producto “Terminado”

Seleccione una:

☒

a.

Sprint

☐

b.

Product Backlog

☐

c.

Sprint Review

☐

d.

Definition of Done

Retroalimentación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: **Sprint**

Es el responsable de maximizar el valor del producto

Seleccione una:

☐

a.

Stakeholders

☐

b.

Product Owner

☒

c.

Scrum Master

☐

d.

Equipo de Desarrollo

Retroalimentación

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es: **Product Owner**

Contiene un listado de ítems o características del producto a construir

Seleccione una:

☒

a.

Scrum

☐

b.

Definition of Done

☐

c.

Product Backlog

☐

d.

Incremento del producto

Retroalimentación

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es: Product Backlog

¿Cuál es la explicación más apropiada de una 'historia de usuario'?

Seleccione una:

☐

a.

Un artefacto que utiliza al detalle sólo los requisitos funcionales del sistema.

☐

b.

Un artefacto escrito en colaboración con los desarrolladores, testers, y representantes del negocio para capturar requisitos

☐

c.

Un artefacto que el tester debe revisar y firmar antes del inicio de la prueba.

☒

d.

Un artefacto documentado por representantes del negocio para ayudar a que los desarrolladores y testers entiendan los requisitos del sistema.

Retroalimentación

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es: Un artefacto escrito en colaboración con los desarrolladores, testers, y representantes del negocio para capturar requisitos

Es un sprint planning quienes son los que estiman

Seleccione una:

☐

a.

Equipo Scrum

☐

b.

Product owner

☒

c.
Equipo de desarrollo



d.
Scrum Master

Retroalimentación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Equipo de desarrollo