<u>Área personal</u> / Mis cursos / *<u>Programación III-2021-C-1-Willis Ezequiel Polanco Caraballo</u> / <u>PRIMER PARCIAL</u> / Prueba Midterm

Comenzado el lunes, 15 de marzo de 2021, 15:26 Estado Finalizado Finalizado en lunes, 15 de marzo de 2021, 15:45 **Tiempo** 18 minutos 34 segundos empleado Pregunta 1 ¿Cuál es la causa principal de fracasos en los proyectos? Finalizado Puntúa como Seleccione una: 2,00 a. Productos cuantificados insuficientemente b. Mala comunicación entre los miembros del equipo c. Mala administración del progreso d. Costos fuera de control Pregunta 2 No es una característica de un proceso Definido Finalizado Seleccione una: Puntúa como 2,00 a. Secuencial O b. Estructurado o. Necesario requerimientos claros para iniciar d. Flexible Pregunta 3 ¿Cuál es de los siguientes No es un principio de la mentalidad ágil? Finalizado Puntúa como Seleccione una: 2.00 o a. Construir el mejor sistema sobre quebrar el sistema b. Prevenir defectos sobre encontrar defectos oc. Probar desde el principio sobre probar al final od. Comprobar la funcionalidad sobre entender las pruebas Pregunta 4 ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta de acuerdo a los valores del Manifiesto Ágil? Finalizado Seleccione una: Puntúa como 2,00 a. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas b. Individuos e interacciones sobre colaboración con el cliente oc. Individuos e interacciones sobre software trabajando

d. Individuos e interacciones sobre negociación contractual

Pregunta **5** Finalizado

Puntúa como 2,00 Cual de los siguientes en un mito de la agilidad?

Seleccione una:

- a. Mejora continua
- b. No documentación
- c. Equipos autoorganizados
- O d. Entrega de valor

Pregunta **6** Finalizado

Puntúa como 2,00

Corresponde al bloque de tiempo (entre 1 a 4 semanas) durante el cual se crea un incremento de producto "Terminado"

Seleccione una:

- a. Product Backlog
- b. Sprint
- oc. Sprint Review
- d. Definition of Done

Pregunta **7** Finalizado

Puntúa como 2,00 Es el responsable de maximizar el valor del producto

Seleccione una:

- a. Product Owner
- b. Scrum Master
- oc. Stakeholders
- d. Equipo de Desarrollo

Pregunta **8** Finalizado

Puntúa como 2,00

Contiene un listado de ítems o características del producto a construir

Seleccione una:

- a. Incremento del producto
- b. Scrum
- c. Product Backlog
- d. Definition of Done

Pregunta **9** Finalizado

Puntúa como 2.00

¿Cuál es la explicación más apropiada de una 'historia de usuario'?

Seleccione una:

- o a. Un artefacto que el tester debe revisar y firmar antes del inicio de la prueba.
- b. Un artefacto documentado por representantes del negocio para ayudar a que los desarrolladores y testers entiendan los requisitos del sistema.
- o c. Un artefacto que utiliza al detalle sólo los requisitos funcionales del sistema.
- d. Un artefacto escrito en colaboración con los desarrolladores, testers, y representantes del negocio para capturar requisitos

Pregunta 10
Finalizado
Puntúa como
2,00

Es un sprint planning quienes son los que estiman

Seleccione una:

a. Scrum Master

b. Equipo de desarrollo

c. Product owner

d. Equipo Scrum

¬ Segundo Entregable - Proyecto Videojuego (Trabajar en Equipos)

Ir a...

Práctica de Vision Computacional (Diseño) ►