

## 1 In gamey hawta

Все спрайтосы и картинки обновлять только внутри процедуры

update\_icons!

Система ввода-вывода

gutsy\_IO

## 2 Read me foken plebz

## 3 Haw to codenk

Хочешь возиться в своей маленькой луже, взяв за основу оригинал Parabellum Corp.? Возись и не еби мозги своими коммитами. Хочешь помочь в разработке самого оригинала? Тогда запомни несколько правил.

1. Все переменные называй с маленькой буквы. В имени переменной два или больше слов? Тогда используй верблюда, не будь пиздой.
2. Все подпрограммы называй с большой буквы. И да, ты правильно подумал, тут тоже нужно использовать верблюда.
3. Как в основной программе подпрограммы названы, нас не ебет, не будем мы лезть в чужой монастырь.