



Na het maken van deze schets wist ik het zeker. Ik ga een "Rush Hour" game maken en op een platform daarboven een shooter. Ik probeerde iets simpels te verzinnen wat ik zou kunnen programmeren maar wat ik toch wel uitdagend zou vinden.

Zoals je kunt zien in de afbeelding hierboven was het originele concept om de enemies op je af te laten vliegen. Dit lukte mij echter niet met het script dus heb ik ze op het platform laten spawnen.

Het doel van de game is dus om de "Rush Hour" puzzel onder je op te lossen en niet te proberen dood te gaan door de enemies die achter je aan komen zitten. Je speelt als een character met een gun op het bovenste platform. Terwijl je probeert te ontsnappen van de enemies die jou aanvallende, moet je in first person naar de blokken onder je kijken en met je rechter muisknop de blokken verplaatsen.

Er is een 1 Roze blok en deze moet je naar de uitgang zien te verplaatsen.

Als je op een enemy schiet komen er 2 voor terug. Je hebt 100 levenspunten en bij elke aanraking met een enemy gaan er 10 punten van je leven af en spawnen er ook weer enemies. Je moet ook oppassen in welke richting je de kogel schiet want de kogels weerkaatsen en als je meerdere enemies raakt met 1 kogel, spawnen er gelijk heel veel enemies.

Met de linker muisknop schiet je en met de rechter muisknop kun je de blokken op het veld en de blokken op de vloer onder je verplaatsen.

(Mijn meest gebruikte folder van mijn project is de: "New Folder" map)

Dit zijn een aantal tutorial's die ik heb gevolgd voor het maken van deze game:

https://www.youtube.com/watch?v=g_3aHOaKwZY&t=212s<https://www.youtube.com/watch?v=kTvBRkPTvRY>

<https://www.youtube.com/watch?v=23p1vFsNvKo>

<https://www.youtube.com/watch?v=f8tAI0ITV6s&t=264s>

<https://www.youtube.com/watch?v=1lrkgdENfqM&t=213s>

<https://www.youtube.com/watch?v=zwuVa-UA-Oo>

<https://www.youtube.com/watch?v=mP7ulMu5UkU>

<https://www.youtube.com/watch?v=9n6pL6KFtes&t=43s>

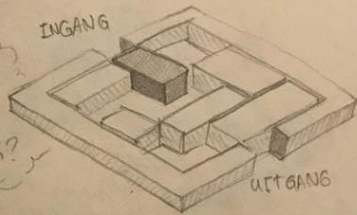
Hieronder heb ik nog wat schetsen waarmee ik op het idee kwam voor de game:

FIRST PERSON SHOOTER / PUZZLE



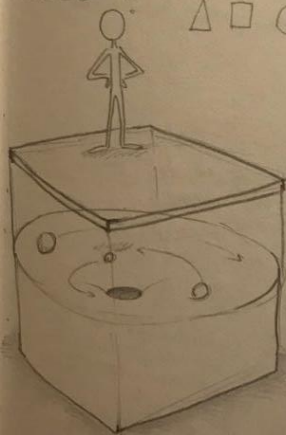
RUSH HOUR

INGANG



UITGANG

WAT IS HET DOEL?
WAT MOET JE DOEN?
WAAROM IS HET LEUK?



SHOOTER
Killing Enemies?
Target practice?

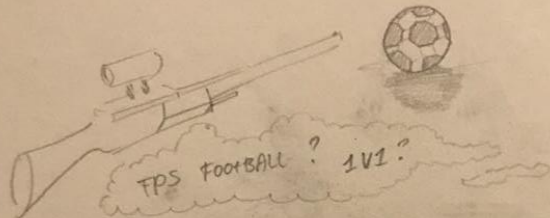


First Person?

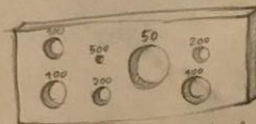
Rolling Ball

- search your own shadow
- in order to guess your shape

RANDOM CONCEPTEN FPS SHOOTER/PUZZLE



SHOOT THE OPEN SPACES



- Moving Holes
- Changing Holes
- Different patterns/solutions

SKYFIGHTS




Shoot the backpack to eliminate the enemy



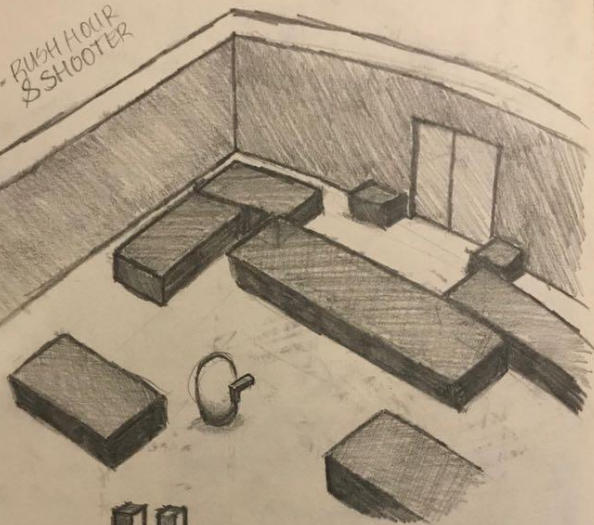
CATCH OR DIE ?!?

- gooi/schiet de bal.
- als de tegenstander gepakt wordt is die af.
- als de tegenstander de bal vangt ben je zelf af.

UNITY CONCEPT

ENEMY? 

RUSH HOUR
SHOOTER



THE GATE?

