

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e o imprima
        // caso ele seja maior que 20

        inteiro numero

        escreva ("Informe um numero: ")
        leia (numero)

        se ( numero >= 21 )
            escreva ("O numero informado é Maior que 20")

        senao
            escreva ("O numero informado é Menor que 20")

    }
}

#####
programa
{
    funcao inicio()
    {

        // Construa um algoritmo em PORTUGOL que leia dois valores numéricos
        // inteiros e efetue a adição; caso o resultado seja maior que 10, apresentá-lo.

        inteiro valor1
        inteiro valor2
        inteiro resultado

        escreva ("Informe o primeiro valor: ")
        leia (valor1)

        escreva ("Informe o segundo valor: ")
        leia (valor2)

        resultado = valor1 + valor2
    }
}

```

```

escreva ("Resultado ",resultado,"\\n")

se ( resultado >= 11 ){
    escreva ("O Resultado dos valores informado é ",resultado)
}

se ( resultado <=9 ){
    escreva ("O Resultado dos valores informado é Menor que 10")
}

se ( resultado == 10 ){
    escreva ("O Resultado dos valores informado é Igual que 10")
}

}

#####
programa
{
    funcao inicio()
    {

        // Construa um algoritmo em PORTUGOL que determine (imprima) se um dado número
        N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.

        inteiro numero

        escreva ("informe o numero: ")
        leia (numero)

        se (numero % 2 == 1){
            escreva ("O numero informado é Impar. \\n")
        }
        senao
            escreva ("O numero informado é Par. \\n")

        }

    }
#####


```

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um dado
        // número N (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o Numero: ")
        leia (numero)

        se (numero >= 1 ){ // Abre Chave
            escreva ("O numero é Positivo!")
        } //Fecha Chave

        se (numero < 0 ){ // Abre Chave
            escreva ("O numero é Negativo!")
        } //Fecha Chave

        se (numero == 0 ){ // Abre Chave
            escreva ("O numero é Nulo!")
        } //Fecha Chave

    }
}

#####
programa
{
    funcao inicio()
    {

        // Construir um algoritmo em PORTUGOL que leia dois números e efetue a adição.
        // Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele
        // mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado
        // subtraindo-se 5.

        inteiro numero1
        inteiro numero2
        inteiro resultado
        inteiro resultado_adi = + 8
        inteiro resultado_sub = - 5
    }
}

```

```

escreva ("Informe o valor do primeiro numero: ")
leia (numero1)

escreva ("Informe o valor do segundo numero: ")
leia (numero2)

resultado = numero1 + numero2

se (resultado >= 21){

    escreva ("O resultado é igual a: ", resultado + resultado_adi)

}

se (resultado <= 20){

    escreva ("O resultado é igual a: ", resultado + resultado_sub)
}

#####
programa
{
    inclua biblioteca Matematica --> mat

    funcao inicio()
    {

        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e imprima a raiz
        // quadrada do número caso ele seja positivo ou igual a zero e o quadrado do número caso
        // ele seja negativo.

        real numero
        real resultado1 , resultado2

        escreva ("Informe o numero: ")
        leia (numero)

        resultado1 = mat.raiz(numero, 2)
        resultado2 = mat.potencia(numero, 2)
    }
}

```

```

se (resultado1 >=0) {
    escreva ("A raiz quadrada do número informado é : ",resultado1)
}
senao
    escreva ("O quadrado do número informado é: ",resultado2)

}

#####
programa
{
    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que receba um número e imprima uma das
        mensagens: “é múltiplo de 3” ou “não é múltiplo de 3”.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o número: ")
        leia ( numero )

        se ( numero % 3 == 0 )
            escreva ("O número ",numero," é multiplo de 3 ! ")

        senao
            escreva ("O número ",numero," não é multiplo de 3 ! ")

    }
}

#####
programa
{
    funcao inicio()
    {
        //Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é ou
        não divisível por 5.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o número: ")
        leia ( numero )

```

```

se (numero % 5 == 0 )
escreva ("O Número é divisivel por 5!")

senao
escreva ("Não é divisivel por 5! ")

}

#####
programa
{
  funcao inicio()
  {
    // Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um número A é divisível
    por um outro número B. Esses valores devem ser fornecidos pelo usuário.

    inteiro numeroA
    inteiro numeroB
    inteiro resultado

    escreva ("Informe o valor de A: ")
    leia ( numeroA )

    escreva("Informe o valor de B: ")
    leia ( numeroB )

    resultado = numeroA/numeroB

    se (numeroA % numeroB == 0 ){
      escreva ("O Valor A ( ,(numeroA)," ) é divisivel pelo valor B ( ,(numeroB)," ) ! \n")
      escreva ("O resultado obtido foi ",resultado,"\\n" )

      senao {
        escreva ("Valor A ( ,(numeroA)," ) não é divisivel pelo valor B ( ,(numeroB)," ) !\\n " )
      }
    }
  }
#####


```

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        // Construa um algoritmo em PORTUGOL que imprima qual o menor e qual o
        maior valor de dois números A e B, lidos através do teclado.

        real numeroA
        real numeroB

        escreva ("Informe o valor do número A: ")
        leia (numeroA)

        escreva ("Informe o valor do número B: ")
        leia (numeroB)

        se (numeroA > numeroB){
            escreva("O Número A ( ",numeroA," ) é Maior que Número B ( ",numeroB," ) \n" )

        se (numeroA < numeroB){
            escreva("O Número B ( ",numeroB," ) é Maior que Número A ( ",numeroA," ) \n" )

        se (numeroA == numeroB){
            escreva ("O número A e Número B tem o Mesmo valor!") }

        }
    }

#####
programa
{
    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é divisível
        por 3 e por 7.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o número: ")
        leia ( numero )
        se (numero % 3 == 0 e numero % 7 == 0)
            escreva ("O Número é divisivel por 3 e 7 !")
        senao
            escreva ("Não é divisivel por 3 e 7 !")
        }

}

```

