

```

programa
{

    funcao inicio()
    {

        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e o imprima
        caso ele seja maior que 20

        inteiro numero

        escreva ("Informe um numero: ")
        leia (numero)

        se ( numero >= 21 )
            escreva ("O numero informado é Maior que 20")

        senao
            escreva ("O numero informado é Menor que 20")

    }
}

```

#####

```

programa
{

    funcao inicio()
    {

        // Construa um algoritmo em PORTUGOL que leia dois valores numéricos
        inteiros e efetue a adição; caso o resultado seja maior que 10, apresentá-lo.

        inteiro valor1
        inteiro valor2
        inteiro resultado

        escreva ("Informe o primeiro valor: ")
        leia (valor1)

        escreva ("Informe o segundo valor: ")
        leia (valor2)

        resultado = valor1 + valor2
    }
}

```

```

        escreva ("Resultado ",resultado,"\n")

        se ( resultado >= 11 ) {
            escreva ("O Resultado dos valores informado é ",resultado)
        }

        se ( resultado <=9 ){
            escreva ("O Resultado dos valores informado é Menor que 10")
        }

        se ( resultado == 10 ){
            escreva ("O Resultado dos valores informado é Igual que 10")
        }

    }
}

#####

programa
{

    funcao inicio()
    {

        // Construa um algoritmo em PORTUGOL que determine (imprima) se um dado número
        N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.

        inteiro numero

        escreva ("informe o numero: ")
        leia (numero)

        se (numero % 2 == 1){
            escreva ("O numero informado é Impar. \n")
        }
        senao
            escreva ("O numero informado é Par. \n")

        }
    }
}

#####

```

```

programa
{

    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um dado
        número N (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o Numero: ")
        leia (numero)

        se (numero >= 1 ){ // Abre Chave
            escreva ("O numero é Positivo!")
        } //Fecha Chave

        se (numero < 0 ){ // Abre Chave
            escreva ("O numero é Negativo!")
        } //Fecha Chave

        se (numero == 0 ){ // Abre Chave
            escreva ("O numero é Nulo!")
        } //Fecha Chave

    }
}

```

#####

```

programa
{

    funcao inicio()
    {

        // Construir um algoritmo em PORTUGOL que leia dois números e efetue a adição.
        Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele
        // mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado
        subtraindo-se 5.

        inteiro numero1
        inteiro numero2
        inteiro resultado
        inteiro resultado_adi = + 8
        inteiro resultado_sub = - 5
    }
}

```

```

    escreva ("Informe o valor do primeiro numero: ")
    leia (numero1)

    escreva ("Informe o valor do segundo numero: ")
    leia (numero2)

    resultado = numero1 + numero2

    se (resultado >= 21){

        escreva ("O resultado é igual a: ", resultado + resultado_adi)

        }

    se (resultado <= 20){
        escreva ("O resultado é igual a: ", resultado + resultado_sub)
        }

    }
}

#####

programa
{
    inclua biblioteca Matematica --> mat

    funcao inicio()
    {

        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e imprima a raiz
        quadrada do número caso ele seja positivo ou igual a zero e o quadrado do número caso
        ele seja negativo.

        real numero
        real resultado1 , resultado2

        escreva ("Informe o numero: ")
        leia (numero)

        resultado1 = mat.raiz(numero, 2)
        resultado2 = mat.potencia(numero, 2)
    }
}

```

```

        se (resultado1 >=0) {
            escreva ("A raiz quadrada do número informado é : ",resultado1)
        }
        senao
            escreva ("O quadrado do número informado é: ",resultado2)

    }
}

```

#####

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que receba um número e imprima uma das
        mensagens: “é múltiplo de 3” ou “não é múltiplo de 3”.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o número: ")
        leia ( numero )

        se ( numero % 3 == 0 )
            escreva ("O número ",numero," é multiplo de 3 ! ")

        senao
            escreva ("O número ",numero," não é multiplo de 3 ! ")

    }
}

```

#####

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        //Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é ou
        não divisível por 5.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o número: ")
        leia ( numero )
    }
}

```

```

se (numero % 5 == 0 )
    escreva ("O Número é divisível por 5!")

senao
    escreva ("Não é divisível por 5! ")

}

}

#####

programa
{

    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um número A é divisível
        por um outro número B. Esses valores devem ser fornecidos pelo usuário.

        inteiro numeroA
        inteiro numeroB
        inteiro resultado

        escreva ("Informe o valor de A: ")
        leia ( numeroA )

        escreva("Informe o valor de B: ")
        leia ( numeroB )

        resultado = numeroA/numeroB

        se (numeroA % numeroB == 0 ){
            escreva ("O Valor A ( ",(numeroA)," ) é divisível pelo valor B ( ",(numeroB)," ) !\n")
            escreva ("O resultado obtido foi ",resultado,"\n") }

        senao {
            escreva ("Valor A ( ",(numeroA)," ) não é divisível pelo valor B ( ",(numeroB)," ) !\n ") }

        }

}

#####

```

```

programa
{

    funcao inicio()
    {
        // Construa um algoritmo em PORTUGOL que imprima qual o menor e qual o
        maior valor de dois números A e B, lidos através do teclado.

        real numeroA
        real numeroB

        escreva ("Informe o valor do número A: ")
        leia (numeroA)

        escreva ("Informe o valor do número B: ")
        leia (numeroB)

        se (numeroA > numeroB){
            escreva("O Número A ( ",numeroA," ) é Maior que Número B ( ",numeroB," ) \n") }

        se (numeroA < numeroB){
            escreva("O Número B ( ",numeroB," ) é Maior que Número A ( ",numeroA," ) \n") }

        se (numeroA == numeroB){
            escreva ("O número A e Número B tem o Mesmo valor!") }
        }
    }
}

```

#####

```

programa
{

    funcao inicio()
    {
        // Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é divisível
        por 3 e por 7.

        inteiro numero

        escreva ("Informe o número: ")
        leia ( numero )
        se (numero % 3 == 0 e numero % 7 == 0)
            escreva ("O Número é divisivel por 3 e 7 !")
        senao
            escreva ("Não é divisivel por 3 e 7 !")
        }
    }
}

```

