

Primera fase Grupo 1

Universidad de San Carlos De Guatemala - Escuela de Mecánica Electrica.

Laboratorio de Comunicaciones 2

Pablo Sebastián Juárez Montufar, 201902657

Gerson Santiago Conchas Jiménez 201903111,

Byron Fernando Montenegro Lucero 201901668,

Inga. Ingrid Rodriguez

El código de Hamming es un código detector y corrector de errores el cual ayuda a la corecta recpción de mensajes enviados de manera digital, ya que logra corregir el mensaje si lleva algún error en un bit de alguna cadena. Ene el siguente reporte se da una breve introduccion a lo que es el hamming asi como lo es el codigo ascci, en graficas se muestra el codigo de como se realizó la practica asi de los resultados obtenidos al realizar la practica.

I. OBJETIVOS

A. General

 Desarrollar el conocimiento empírico del estudiante respecto a la codificación Hamming para corrección de errores.

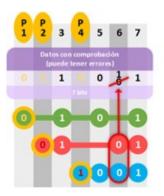
B. Especificos

- Desarrollar un programa para codificar un mensaje de 8 bits de datos por medio del método de Hamming extendido.
- Desarrollar un programa para decodificar un mensaje de 8 bits de datos por medio del método de Hamming extendido.

II. MARCO TEÓRICO

A. Código Hamming

El código Hamming permite detección y corrección de los datos enviados por un canal susceptible a ruido, esté método se utiliza en canales donde la retransmisión de un mensaje puede congestionar el canal, este método se utiliza comúnmenteen redes de Wifi para la transmisión de mensajes, su estudio nos mostrarácomo detecta y corrige errores de un bit y como puede ser escalado para quedetecte más errores mejorando la eficiencia en el canal.



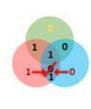


Figura 1: Hamming

B. Código ASCII

ASCII es conocido en informática como un código de caracteres escritos que se basan en el fabeto latino.Su nombre es un acrónimo de .^American Standard Code for Information Interchange", que traducido al español es Código estándar estadounidense para el intercambio de información.

El código ASCII original empleaba 7 bits para infromación para reprensentar cada uno de los caracters correspondientes y un bit adicional para la comprobacíon de errores, con un total de 8 bits, osea un byte.

C. Python

Python es un lenguaje de programación de alto nivel, orientado a objetos. Con un propocito inicial al desarrollo web y aplicaciones informáticas. Aunque el enfoque hoy en dia abarca una gran variedad de procesos.

Caracteres ASCII de control			Caracteres ASCII imprimibles						ASCII extendido							
00	NULL	(carácter nulo)	32	espacio	64	(0)	96		128	С	160	á	192	L	224	Ó
01	SOH	(inicio encabezado)	33	1	65	A	97	a	129	Ü.	161	í	193	1	225	В
02	STX	(inicio texto)	34		66	В	98	b	130	é	162	ó	194	-	226	Ô
03	ETX	(fin de texto)	35	#	67	C	99	C	131	â	163	ú	195	-	227	Ò
04	EOT	(fin transmisión)	36	5	68	D	100	d	132	ă	164	ñ	196	-	228	ö
05	ENQ	(consulta)	37	%	69	E	101	e	133	à	165	Ň	197	+	229	Ö
06	ACK	(reconocimiento)	38	8	70	F	102	1	134	á	166		198	ä	230	ш
07	BEL	(timbre)	39		71	G	103	q	135	Ç	167		199	Ä	231	b
08	BS	(retroceso)	40	(72	Н	104	h	136	ê	168	3	200	L	232	P
09	HT	(tab horizontal)	41)	73	1	105	1	137	ĕ	169	8	201	re:	233	Ú
10	LF	(nueva linea)	42		74	J	106	1	138	è	170	7	202	I	234	Ú
11	VT	(tab vertical)	43	+	75	К	107	k	139	T	171	%	203	49	235	Ù
12	FF	(nueva página)	44		76	L	108	1	140	1	172	%	204	I	236	ý
13	CR	(retorno de carro)	45	-	77	M	109	m	141	i	173	1	205	-	237	Ý
14	SO	(desolaza afuera)	46		78	N	110	n	142	Ä	174	-	206	4	238	-
15	SI	(desplaza adentro)	47	1	79	0	111	0	143	A	175	20	207		239	
16	DLE	(esc.vinculo datos)	48	0	80	Р	112	D	144	É	176	-	208	ð	240	=
17	DC1	(control disp. 1)	49	1	81	Q	113	a	145	æ	177	=	209	Đ	241	+
18	DC2	(control disp. 2)	50	2	82	R	114	r	146	Æ	178		210	Ê	242	
19	DC3	(control disp. 3)	51	3	83	S	115	S	147	ô	179	Т	211	E	243	3/4
20	DC4	(control disp. 4)	52	4	84	T	116	1	148	ő	180	4	212	È	244	1
21	NAK	(conf. negativa)	53	5	85	U	117	u	149	ò	181	Á	213	1	245	§
22	SYN	(inactividad sinc)	54	6	86	V	118	٧	150	û	182	Â	214	i	246	+
23	ETB	(fin bloque trans)	55	7	87	W	119	w	151	ù	183	À	215	î	247	
24	CAN	(cancelar)	56	8	88	X	120	×	152	Ÿ	184	0	216	Ī	248	0
25	EM	(fin del medio)	57	9	89	Y	121	Y	153	Ő	185	4	217	J	249	
26	SUB	(sustitución)	58	:	90	7	122	Z	154	Ü	186	i i	218	г	250	
27	ESC	(escape)	59		91	-	123	- (155	65	187	7	219		251	4
28	FS	(sep archivos)	60	4	92	1	124	ì	156	£	188	j	220		252	
29	GS	(8ep, grupos)	61	-	93	1	125	i	157	ø	189	ď.	221	7	253	2
30	RS	(sep. registros)	62	>	94	Α.	126	~	158	×	190	¥	222		254	
31	US	(sep. unidades)	63	?	95				159	1	191	7	223		255	nbsi
127	DEL	(suprimir)	000			-			100	1	100	-	-20		200	

Figura 2: ASCII



Figura 3: Lenguaje python

Python es relativamente simple, por lo que es fácil de aprender, ya que requiere una sintaxis única que se centra en la legibilidad. Los desarrolladores pueden leer y traducir el código Python mucho más fácilmente que otros lenguajes.

III. RESULTADOS

A. Script de escritura y codificación

En este script se ingresa un mensaje y este convierte todos los caracteres a valores decimales ascii, para posteriormente transformar ese número a binario y seprarlo por bits. Con estos bits de datos se calculan los bits paridad. Luego este mensaje con los bits de paridad y datos se escribe en una archivo de texto y se hace un duplicado con error en 1 bit que tambien se escribe en un archivo de texto.

Figura 4: Script de escritura, parte 1

Figura 5: Script de escritura, parte $2\,$

```
        ● contracty X
        ● therwise processed
        Element processed
```

Figura 6: Script de escritura, parte 3

Figura 7: Script de escritura, parte 4

B. Script de Lectura y decodificación

En este script se tomo el mensaje con el bit de error de su archivo de texto. La cadena de caracteres es convertida a valores enteros y separada por bits. Con los bits de datos del mensaje con error se calculan los bits de paridad del mensaje y se realizan operaciones xor entre los bits de paridad del mensaje con error y los bits de paridad del mensaje si error. El resultado de esta comparación es transformado a un valor decimal y se conoce así la posición del bit con error y se corrige. Luego con la trama corregida se convierte a decimal y se pide que ese valor decimal sea convertido a un caracter ascii y se imprime en la terminal y en un archivo de texo.

También se toma el mensaje sin corregir y se imprime en la terminal y el archivo un texto.

Figura 8: Script de Lectura, parte 1

Figura 9: Script de Lectura, parte 2

Figura 10: Script de Lectura, parte 3

Figura 11: Script de Lectura, parte 4

C. Funcionamiento



Figura 12: Ejecución del script de escritura con la petición de que el usuario ingrese un mensaje



Figura 13: Archivo de texto con el mensaje codificado con Hamming de manera correcta



Figura 14: Archivo de texto con el mensaje codificado con Hamming de manera incorrecta



Figura 15: Ejecución del script de lectura en donde se imprime en la terminal el mensaje correcto e incorrecto



Figura 16: Archivo de texto en el cuál se gurada el mensaje incorrecto



Figura 17: Archivo de texto en el cuál se gurada el mensaje correcto

IV. ANEXOS

A. Repositorio con los codigos

https://github.com/ByFer26/Practica1_Com2

V. DISCUCIONES DE RESULTADOS

- Como se observa de la figura 4 a la figura 7 se realizó la codificación de los emensajes ingresandolos en valor decimal y pasandolos a ascii, asi pasandolos a numeros binarios y separanda en bits para poder realizar el metodo de deteccion de error de hamming.
- En el codigo de envio de datos con una serie de if se colocó un error intencional en cada una de las cadenas que representaban una letra para comprobar el metodo hamming. Como se muestra en la figura 13 esta el archivo de texto con el mensaje correcto y en la figura 14 observamos el mensaje con un bit cambiado.
- En el codifo de decodificación se guadao en un archivo de texto el mensaje correcto asi como el que tenia errores como se observa en las figuras 17 y 16 respectivamente.

VI. CONCLUSIONES

- El metodo de codificacion Hamming ayuda mucho al momento del envio de datos ya que nos asegura una correcta recepción del mensaje, permitiendo un bit de error por cada cadena de datos.
- 2. Se desarrolló un codificador de 12 bits ya que se tomaron en cuenta los bits de paridad.
- 3. Se logró decodificar el mesaje de 12 bits gracias al metodo de detección de error de hamming.

- [1] Tecnologia Inalambrica. Qué es, Funciona-Tipos Comunicación miento, Inalambri-У ca. (2022). Retrieved 20 August 2022,from https://www.areatecnologia.com/informatica/tecnologiain a lambrica.html
- [2] IBM Documentation. (2022). Retrieved 20 August 2022, from https://www.ibm.com/docs/es/ibm-mq/7.5?topic=ssfksj-7-5-0-com-ibm-mq-adm-doc-
- q020160-htm
- [3] Invarato, R. (2016). Código de Hamming: Detección y Corrección de errores Jarroba. Retrieved 22 August 2022, from https://jarroba.com/codigo-de-hamming-deteccion-y-correccion-de-errores/
- [4] Algoritmo de compresión de codificación de Huffman. (2022). Retrieved 23 August 2022, from https://www.techiedelight.com/es/huffman-coding/