Algoritmer og Datastrukturer Oppgave 2

2.2 - 3

Her er resultatene fra de forskjellige algoritmene:

```
Using algorithm from 2.1-1 - O(n):
N
        ms per round
                         rounds
10
        0.000275
                         7279929
100
        0.001069
                         1870912
1000
        0.008741
                         228818
10000
        0.088023
                         22722
Using algorithm from 2.1-1 - O(\log(n)):
                         rounds
        ms per round
10
        0.000245
                         8152684
100
        0.000261
                         7674626
1000
        0.000283
                         7065015
10000
        0.000306
                         6539275
Using bult in pow method:
Ν
        ms per round
                         rounds
10
        0.000249
                         8041728
100
        0.000250
                         7995600
1000
        0.000249
                         8023372
10000
        0.000250
                         7997361
```

Algoritmen fra oppgave 2.1-1:

For å finne kompleksiteten bruker jeg den generelle formelen $T(n) = a T\left(\frac{n}{b}\right) + cn^k$.

Denne algoritmen har 1 rekursive kall i metoden. Da blir a=1.

 cn^k er kompleksiteten for metoden. Siden k er antall løkker, er k=0. Da blir kompleksiteten c.

Metoden går igjennom hele datasettet, og da blir b=1. Da må det være T(n)=T(n-1)+1 for at metoden skal gå igjennom alle elementene i settet.

Kompleksiteten blir da $\Theta(n)$

Som vi kan se på bildet over, blir tiden mellom 4- og 10-doblet for hver gang n blir 10-doblet. Resultatene stemmer derfor ganske godt med analysen.

Algoritmen fra oppgave 2.1-1:

Bruker generell formel her og.

$$T(n) = a T\left(\frac{n}{h}\right) + cn^k$$

Ingen løkker, derfor blir k = 0.

Metoden har 1 rekursiv kall, dermed blir a = 1.

Denne metoden deler enten n på 2 eller tar $\frac{n-1}{2}$. Dermed blir b=2.

$$b^k = 2^0 = 1 = a = T(n) \in \Theta(n^k * \log n) = \Theta(\log n)$$

Kompleksiteten er dermed $\Theta(\log n)$.

Tiden som blir brukt i denne algoritmen går opp med en konstant faktor på ca. 0.000020 når n blir 10-doblet. Dette stemmer godt med at algoritmen er logaritmisk.

Algoritmen som er innebygget i C:

Jeg har ikke sett på koden til algoritmen, men fra resultatene ser det ut som at algoritmen er O(1). Det er fordi det er ingen reel forskjell på tiden per runde, uansett hvilken n som blir valgt.