

1. Algoritmo

```
1  Algoritmo multiplo_de_3
2      Escribir "ponga un numero de 2 cifras"
3      Leer x
4      Si  $x=x^3$  Entonces
5          Escribir "si tiene multiplos de 3:" , x
6      SiNo
7          ...
8      Fin Si
9
10 FinAlgoritmo
11
```

2. Diagrama

