

**INSTITUTO TECNOLÓGICO**

**DE OAXACA.**

**Alumno:**

Cruz Gallardo Abraham

Garcia Garcia Sergio Javier

Ramírez Cosmes Laura

Crespo López David Salvador

Jiménez Jiménez Javier

**Grupo:** IS-B **Hora:** 13:00-14:00 hrs

**Catedrático:**

Blanhir Ramírez Mario Alberto



**Materia:**

**REDES**

**Trabajo:**

**Proyecto: Centro de negocios**

# Introducción

La tecnología a ido incrementando de una manera increíblemente rápida, de tal manera que ahora es casi imposible imaginar a una persona que no haya tenido un contacto con ella, esto a influenciado mucho a la sociedad, de tal manera que impacta de forma significativa en el ámbito de la economía, la cultura e incluso el estilo de vida de cada persona que cuenta con algún dispositivo tecnológico.

El uso de las diferentes tecnologías ha llevado a la sociedad a buscar las maneras más optimas de compartir información, como son archivos, documentos, audio, video, e incluso tener una conversación normal con una persona que se encuentra a distancia, simplificando así la comunicación, es ahí donde entra el tema de las redes, ya que es gracias a ésto que todo lo anterior dicho sea posible, teniendo como beneficio la posibilidad de acceder por parte de varios usuarios a una misma información. El uso de la redes también ha tenido un gran impacto en la sociedad y este impacto se ve reflejado fuertemente en las empresas, ya que gracias a la implementación de alguna red, han mejorado sus procesos dentro de la propia empresa de una manera eficiente y eficaz.

En el siguiente documento se presenta un diseño de la instalación de la red de un área de negocios para una empresa que se dedica a la consultaría integral. La empresa desea instalarse en la Huajuapan de León y tener sucursales en Salina Cruz, en Pinotepa Nacional y la Ciudad de Oaxaca de Juárez. Se dará conocer la manera que se pretende construir su área de trabajo desde el punto de vista de redes de computadora, describiendo puntos importantes tales como tipo de sistema, la seguridad, el personal, hardware, etc.

# Sistema distribuido

Debemos tener en cuenta que es un sistema distribuido, y cual será su aplicación con este proyecto.

Definición:

"Sistemas cuyos componentes [hardware](https://www.monografias.com/Computacion/Hardware/) y [software](https://www.monografias.com/Computacion/Software/), que están en ordenadores conectados en [red](https://www.monografias.com/Computacion/Redes/), se comunican y coordinan sus [acciones](https://www.monografias.com/trabajos4/acciones/acciones.shtml) mediante el paso de mensajes, para el logro de un objetivo. Se establece la [comunicación](https://www.monografias.com/trabajos12/fundteo/fundteo.shtml) mediante un [protocolo](https://www.monografias.com/trabajos12/mncerem/mncerem.shtml) prefijado por un esquema [cliente](https://www.monografias.com/trabajos11/sercli/sercli.shtml)-[servidor](https://www.monografias.com/trabajos12/rete/rete.shtml)".

Los sistemas distribuidos presentas características tales como:

Concurrencia. Que permite que los [recursos](https://www.monografias.com/trabajos4/refrec/refrec.shtml) disponibles en la red puedan ser utilizados simultáneamente por los usuarios y/o agentes que interactúan en la red.

Carencia de reloj global. Las coordinaciones para la transferencia de mensajes entre los diferentes componentes para la realización de una tarea, no tienen una temporalización general, esta más bien distribuida a los componentes.

Fallos independientes de los componentes. Cada componente del [sistema](https://www.monografias.com/trabajos11/teosis/teosis.shtml) puede fallar independientemente, con lo cual los demás pueden continuar ejecutando sus acciones. Esto permite el logro de las tareas con mayor efectividad, pues el sistema en su conjunto continua trabajando.

Existen distintos tipos de modelos dentro de los ordenadores interconectados, como es el procesamiento central o Host, donde todo el procesamiento de la [organización](https://www.monografias.com/trabajos6/napro/napro.shtml) se llevaría a cabo en una sola [computadora](https://www.monografias.com/trabajos15/computadoras/computadoras.shtml), normalmente un Mainframe, y los usuarios empleaban sencillos ordenadores personales. Pero este modelo presenta un gran inconveniente, cuando la carga de procesamiento aumenta se tiene que cambiar el hardware del Mainframe, lo cual es más costoso que añadir más computadores personales [clientes](https://www.monografias.com/trabajos11/sercli/sercli.shtml) o [servidores](https://www.monografias.com/trabajos12/rete/rete.shtml) que aumenten las capacidades.

Otro modelo es el Grupo de servidores. Al igual que el anterior es un tanto centralizado, son un [grupo](https://www.monografias.com/trabajos14/dinamica-grupos/dinamica-grupos.shtml) de ordenadores actuando como servidores, normalmente de [archivos](https://www.monografias.com/trabajos7/arch/arch.shtml) o de impresión, poco inteligentes para un número de Minicomputadores que hacen el procesamiento conectados a [una red](https://www.monografias.com/Computacion/Redes/) de área local. Pero con este modelo podría generarse una saturación de los medios de comunicación entre los servidores poco inteligentes y los minicomputadores, por ejemplo cuando se solicitan archivos grades por varios clientes a la vez, podían disminuir en gran medida la velocidad de transmisión de [información](https://www.monografias.com/trabajos7/sisinf/sisinf.shtml).

El modelo que se usara en nuestro proyecto es el Cliente Servidor ya que predomina en la actualidad, y permite descentralizar el procesamiento y recursos, sobre todo, de cada uno de los [servicios](https://www.monografias.com/trabajos14/verific-servicios/verific-servicios.shtml) y de la visualización de la Interfaz Gráfica de Usuario. Esto hace que ciertos servidores estén dedicados solo a una aplicación determinada y por lo tanto ejecutarla en forma eficiente.