

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

| Profesor(a): | Manuel Castañeda Castañeda |
|-------------------------|--------------------------------|
| Asignatura: | Fundamentos de la programación |
| Grupo: | 18 |
| No de Práctica(s): | 05: Pseudocódigo |
| Integrante(s): | Meléndez Luna Brahian Izahack |
| | |
| | |
| | |
| No. de lista o brigada: | 27 |
| Semestre: | Primero |
| Fecha de entrega: | 23/09/2024 |
| Observaciones: | |
| | |
| CALIF | FICACIÓN: |

- Objetivo: El alumno elaborará pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas
- Instrucciones: Realizar el pseudocódigo de los siguientes casos: Factorial, Serie de Fibonacci, Determinar entre el 1 y el 100 cuáles son primos y Contador de repeticiones.

```
<sin_titulo>* 🖸
    Algoritmo serieFibonacci
         escribir "porfavor ingrese n"
  2
  3
         leer n
  4
  5
         a+0
  6
         b+1
  8
         para i+1 hasta n Hacer
             escribir a
  9
 10
             c+a+b
 11
             a←b
12
13
         FinPara
14 FinAlgoritmo
15
```

```
ContarRepeticiones.psc <sin_titulo>* ContarRepeticiones.psc* ⊗ <sin_titulo>
   Algoritmo ContarRepeticiones
        Definir num, i, contador, cantidad, numeroIngresado Como Entero
        Escribir "Ingrese la cantidad de números: "
        Leer cantidad
        Escribir "Ingrese el número a buscar: "
        Leer num:
        contador ← 0;
        Para i ← 1 Hasta cantidad Hacer
            Escribir "Ingrese el número ", i, ": "
            Leer numeroIngresado
            Si numeroIngresado = num Entonces
                contador ← contador + 1
            FinSi
        FinPara
19
20
        Escribir "El número ", num, " se repite ", contador, " veces."
21 FinAlgoritmo
```

```
<sin_titulo>* 🛠
  1 Algoritmo Factorial
        Definir numfactorial Como Entero;
        Definir n Como Entero;
        Definir i Como Entero;
        Escribir "Ingrese un número: ";
        Leer n;
        Si n < 0 Entonces
            Escribir "El factorial no está definido para números negativos.";
        SiNo
            numfactorial < 1;
            Para i ← 1 Hasta n Hacer
                numfactorial * numfactorial * i;
            Escribir "El factorial de ", n, " es: ", numfactorial;
        FinSi
18 FinAlgoritmo
```

```
Proceso Determinarnumerosprimosentre1y100
        DEFINIR i, j Como Entero;
 2
        DEFINIR esPrimo Como Entero;
        ESCRIBIR "Numeros primos entre 1 y 100:";
   Para i← 2 Hasta 100 Con Paso 1 Hacer;
 8
        esPrimo←1; // Suponemos que i es primo
10
            Para j ← 2 Hasta Raiz(i) Con Paso 1 hacer;
11
                Si i Mod j=0 Entonces
                    esPrimo←0; //i no es primo
12
                FinSi
13
14
            FinPara
15
            Si esPrimo = 1 Entonces
16
                Escribir i;
17
            FinSi
18
            FinPara
19
   FinProceso
20
```

- Conclusión: Realizar pseudocódigos es una herramienta que te ayuda a comprender cómo sirven o se generan los procesos que muchas veces ya se dan por hecho, es una forma de poner atención a los pasos que realizas y en definitiva, practicar la elaboración ayuda para tener menos errores en otros, elaborados posteriormente.
- Observaciones: Me costó trabajo elaborar las instrucciones porque en ocasiones se me olvidaban variables o llegaba a omitir pasos que al final hacían que el programa no se pudiera ejecutar o tuviera desperfectos, lo más tardado fue averiguar qué más faltaba, fuera de eso todo estuvo bien, solo era investigar el proceso, estructurar bien y probar.