

Curso Avanzado

### **Full Stack Development Program**













Basado en una metodología de aprendizaje práctica y orientada a resultados, adquirirás las competencias necesarias para poder desenvolverte, nada más terminar el curso, como programador profesional en FrontEnd / BackEnd, desarrollando asimismo competencias metodológicas y transversales claves en el mundo laboral.



600 horas 3-6 meses



online dinámicas semanales personalizadas



empleabilidad del 92% alta capacitación profesional



HOMOORGOOF NOR AT

programación Python, React, SQL programación funcional, metodología de gestión proyectos, ingeniería del software, UI/UX, pruebas



El curso avanzado Full Stack Development Program proporciona los conocimientos para desempeñar el perfil de programador profesional, tanto en el ámbito de diseño web (front-end) como la programación y gestión de aplicaciones y bases de datos (back-end).

Dedica una particular atención a dos de los lenguajes más utilizados, como PYTHON y REACT, el curso también entrena competencias transversales (soft skills) ampliamente demandadas en el mundo profesional.



El campus cuenta con 124 horas de clases, nuestra recomendación es dedicar 3 horas de estudio y práctica para dominar el temario del curso. La práctica consiste en: construcción de proyecto, envío de código, toma de apuntes, ejemplos de código, sesiones interactivas con los mentores, lecturas adicionales, revisiones, etc.



# **3 – 6**Meses para Graduarse

Para cumplir los tiempos, recomendamos a los estudiantes completar 1 punto de control cada semana; esto equivale a 5 horas de teoría y 15 horas de práctica (20 horas en total). Las 600 horas totales que deben completar incluyen el curso de fundamentos de programación y el de programador fullstack (Python + React).



# **00**60 horas

### Coding Foundations \*

Los fundamentos técnicos de programación más básicos en los principales lenguajes (HTML5, CSS3 y JavaScript) que te servirán para adquirir las capacidades y competencias necesarias para abordar el resto del curso

<sup>\*</sup> Sólo para los alumnos que accedan directamente al curso Fullstack Development Program



## # **01** 10 horas

	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>Introducción a SCSS</li> <li>Conceptos básicos de SCSS</li> <li>SCSS Mixins</li> <li>SCSS avanzado</li> <li>Conceptos básicos de CSS Grid</li> </ul>	• Flexbox Mixin (SCSS) • Motores de búsqueda (Front End)
Control 2	<ul><li>UX para desarrolladores</li><li>UI para desarolladores</li></ul>	<ul><li>Conceptos clave de Flexbox Capstone (CSS)</li><li>Portfolio Website (UX)</li></ul>

### # **02**10.3 horas

10.3 horas		
	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>UI para desarrolladores</li> <li>Introducción a la programación (Python)</li> <li>Variables en Python</li> <li>Strings en Python</li> </ul>	· Aplicación de portfolio y logotipo
Control 2	<ul> <li>Ejercicios de programación en Python</li> <li>Números en Python</li> <li>Estructuras de datos en Python</li> </ul>	

## **# 03** 10.4 horas

	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>Ejercicios de programación en Python</li> <li>Bucles en Phython</li> <li>Condicionales en Python</li> <li>Métodos y funciones</li> </ul>	<ul><li>Fizz Buzz en Python</li><li>Web Scraper en Python</li></ul>
Control 2	<ul> <li>Programación orientada a objetos en Python</li> <li>Ejercicios de programación en Python</li> <li>Desarrollo de API en Flask</li> </ul>	· Aplicación Hola Mundo en Flask



	Temas
Control 1	<ul> <li>Conceptos básicos de JavaScript (JS)</li> <li>Ejercicios de programación en JS</li> <li>Condicionales en JS</li> <li>Funciones en JS</li> <li>Arrays y estructura de datos en JS</li> </ul>
Control 2	<ul> <li>Arrays y estructura de datos en JS</li> <li>Bucles e iteradores en JS</li> <li>Tareas automatizadas en JS</li> <li>Desarrollo moderno de JS</li> <li>Ejercicios de programación en JS</li> <li>Promesas en JS</li> <li>Asinc y Await</li> </ul>

#### **Proyectos**

### # 05

77	UD
10.6	horas

#### Temas

- · Herramientas modernas de JS
- · Ejercicios de programación en JS
- Módulos de JS
- · Gestión de paquetes

#### Control 2

Control 1

· Conceptos básicos de GIT

#### **Proyectos**

· Aplicación de portfolio y logotipo

Construye un juego de casino (JS)

Ŧ	U	0
10.6	hor	as

### **Temas** · Ramas de GIT · JavaScript (JS) en el navegador Control 1 · JS y DOM · Ejercicios de programación en JS · Herramientas de navegador · Tutorial de React Control 2 · Introducción y configuración en React · Componentes de React · Estado en React

· Trabajando con Git

#### **Proyectos**

- Manipulando bullets en listas
- · Proyecto de React
- · Juego de palabras



## # **07** 10.4 horas

	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>Retícula de CSS</li> <li>Componentes de estilo</li> <li>Sumérgete en propiedades, estados y This</li> <li>Manejando Heroku</li> <li>Rutas de recorte</li> </ul>	<ul> <li>Juego de palabras</li> <li>Aplicación de cuenta regresiva de cumpleaños</li> </ul>
Control 2	<ul> <li>Selector de fecha en React</li> <li>Corrección de errores</li> <li>Profundizando en el ciclo de vida de los componentes</li> <li>Componentes de React</li> <li>CSS Grid</li> </ul>	<ul> <li>Aplicación de cuenta regresiva de cumpleaños</li> <li>Aplicación de agenda de clases</li> </ul>

### # **08**

	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>Introducción a Redux</li> <li>Rastreador de progreso en construcción</li> <li>Acciones de animación en React</li> </ul>	· Aplicación de agenda de clases
Control 2	<ul> <li>Curriculum</li> <li>LinkedIn</li> <li>Consejos para entrevistas</li> <li>Componentes de React</li> <li>Formulario en Redux</li> <li>Configuración local de DevServer</li> </ul>	· Aplicación de gestión de la propiedad

## # **09** 10.2 horas

	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>Objeto de Fecha en Javascript</li> <li>Animación de botones en CSS</li> <li>Analizar una fecha en JS</li> </ul>	· Aplicación de gestión de la propiedad
Control 2	<ul><li>Asignar datos a un formulario</li><li>Redux en las aplicaciones</li><li>Reutilizando componentes de React</li></ul>	· Aplicación de gestión de la propiedad



### #10 10.6 horas

	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>Refactorizar un CSS Grid</li> <li>Correción de errores</li> <li>Datos de formulario en React</li> <li>Rutas de React</li> <li>Configurando Redux</li> <li>Herramientas de desarrollo en Redux</li> </ul>	<ul> <li>Aplicación de gestión de la propiedad</li> <li>Motor de búsqueda de APIs</li> </ul>
Control 2	<ul><li>Configuración de sistema SQL</li><li>Implementar en Heroku</li><li>Vanilla JS</li><li>CSS Grid</li></ul>	· Motor de búsqueda de APIs

10.7 horas		
	Temas	Proyectos
Control 1	<ul> <li>Creación, lectura, actualización, borrado en SQL</li> <li>Consultas avanzadas en SQL</li> <li>Funciones SQL</li> <li>Control de flujo en SQL</li> <li>Consultas relacionales</li> <li>SQL avanzado</li> <li>Configuración de sistema en Redis Comandos</li> <li>Hashes en Redis</li> </ul>	Proyecto base de datos SQL Proyecto del curso Redis  Proyecto del curso Redis
Control 2	<ul> <li>Creando componentes enReact</li> <li>Encabezados y barras de navegación</li> <li>Construyendo formularios de registro</li> </ul>	· Tienda eCommerce

### 10.2 horas

10.2 110143		
	Temas	Proyectos
Control 1	<ul><li>Creando rutas</li><li>Construir gráficos</li><li>Creando componentes</li></ul>	· Tienda eCommerce
Control 2	<ul> <li>Agregar productos al carrito</li> <li>Crear formularios de pago</li> <li>JSX para formularios de envío</li> </ul>	Tienda eCommerce     Proyecto final





#### Sistema de gestión de aprendizaje dinámico

Bottega ofrece una experiencia de aprendizaje de primer nivel a traves de devCamp —Un sistema de gestión de aprendizaje dinámico (LMS) creado por el director del plan de estudio, Jordan Hudgens.

Devcamp ofrece materiales de aprendizaje e interacción para el éxito de los estudiantes al focalizarse en las habilidades necesarias para su aplicación en el mundo real.

No importa si eres un estudiante a tiempo parcial o completo, devCamp se creó pensando en el alumno, brindando un acceso rápido y fácil a más de 600 horas de programa de estudios.

Cada curso profundiza en cada tema para su aplicación en el mundo real. Además, tanto el alumno como los monitores tienen la capacidad para hacer el seguimiento del progreso del curso y los alumnos pueden aplicar inmediatamente lo que han aprendido a través de evaluaciones cuando completan cada módulo.



### Proyecto dirigido

No todos los bootcamps son iguales. devCamp se enfoca en una educación relevante dirigida a proyectos que prepara a los alumnos para los desafíos del mundo real; nuestros alumnos aprenden a convertirse en desarrolladores de éxito.



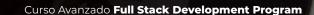
#### Al integrada

El aprendizaje automático y la inteligencia artificial han facilitado la creación de contenido de una forma dinámica, adaptada y entregada a cada estudiante en devCamp. Se ha realizado aprovechando las experiencias de aprendizaje de más de 25.000 alumnos



#### Desarrollo moderno

A diferencia de otros programas, los cursos de devCamp, no solo enseñan técnicas de desarrollo, sino que se enfocan en las habilidades necesarias para conseguir el éxito en el trabajo. Los alumnos aprenden mejores prácticas, flujos de programación y patrones de diseño para usar en su día a día







### Biblioteca devCamp

La biblioteca devCamp consta de temas y cursos. Los temas son agrupaciones de alto nivel de cursos relacionados que juntos, componen una compresión integral una tecnología, como la programación orientada a objetos en Ruby. Los cursos consisten en planes de estudios específicos de una temática, dirigido a enseñar conceptos y técnicas de programación relevantes aplicables a un proyecto.



### Curso/Programa

En devCamp los temas están compuestos de cursos, y los cursos de módulos. Los módulos permiten dividir la materia en temas cortos para asimilar la enseñanza. Al final de cada módulo, el alumno realizará una evaluación sobre el contenido aprendido a lo largo del módulo.



### Guías del Curso

Las temáticas del curso se dividen en guías. Cada guía contiene un vídeo con una transcripción escrita, capturas de pantalla, fragmentos de código, ejercicios de programación y un acceso completo al repositorio de github para ayudar a los alumnos a comparar y corregir los posibles errores en sus códigos.



Inscríbete



www.devcamp.es