



## Chap. 4 realloc

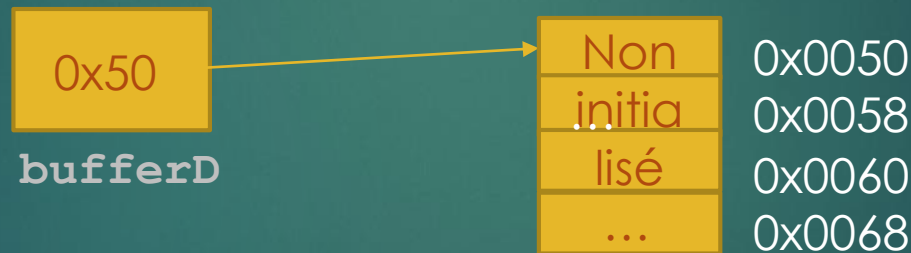
# I2011 Langage C : bases

Anthony Legrand  
Jérôme Plumet

# Mémoire dynamique

- Allouer une zone mémoire de taille quelconque

```
double *bufferD =  
    (double*)malloc(4*sizeof(double));
```



- Et si besoin de plus de place ???

# Réallocation

- Si besoin de plus de place  $\Rightarrow$  **realloc**

```
double *bufferD =  
    (double*) malloc (4*sizeof(double)) ;  
  
...  
  
bufferD =  
    (double*) realloc (bufferD, nouvelleTaille) ;
```

- Attention le pointeur *bufferD* peut changer de valeur!
- Notez que `realloc` libère l'ancienne zone mémoire lorsqu'il la déplace.