

## TP Programmation Avancée et Structures de données I

### Série 1 : Les conditions

#### Exercice n° 1 (if ...else):

Ecrire un programme qui lit deux valeurs entières (A et B) au clavier et qui affiche le signe du produit de A et B sans faire la multiplication.

#### Exercice n° 2 (opérateur ternaire) :

Ecrire un programme C qui lit trois entiers pour les afficher ensuite dans un ordre croissant.

#### Exercice n° 3 (switch) :

Ecrire un programme qui permet de convertir les chiffres de nombre aux chaînes de caractères, en demande à l'utilisateur de saisir un chiffre et qui l'écrit ensuite en toute lettre à l'écran.

Par exemple, si l'utilisateur tape le chiffre 9, le programme affichera neuf.

Note : on ne s'occupera que des chiffres et pas de nombres en dehors de l'intervalle [0–9].