

Introducción a la Programación

Trabajo Práctico Final:

Estructura de Datos

Alumnos: Braian Centurión y Cristhian Cantero

Legajos: FAI-3001 / FAI-3073

Correos: braian.centurion@est.fi.uncoma.edu.ar / cristhian.cantero@est.fi.uncoma.edu.ar

Carrera: Tecnicatura Universitaria de Desarrollo Web

Fecha de Entrega: 16/11/2020

ESTRUCTURAS DE DATOS TRABAJO FINAL

Estructura A)

coleccionPalabras[0] = ("palabra"=> "perro" , "pista" => "animal doméstico", "ganaPuntos"=>5)

coleccionPalabras[1] = ("palabra"=> "tomate" , "pista" => "fruta de color rojo", "ganaPuntos"=> 6)

coleccionPalabras[2] = ("palabra"=> "electroencefalografista" , "pista" => "persona especializada en electroencefalografía", "ganaPuntos"=> 23)

coleccionPalabras[3] = (“palabra”=> “papa” , “pista”=> “se cultiva bajo tierra” , “ganaPuntos”=> 4)

coleccionPalabras[4] = (“palabra”=> “hígado” , “pista”=> “órgano triangular” , “ganaPuntos”=> 6)

Estructura B)

coleccionLetras[0] = ("letra"=> "p", "descubierta" => false)

coleccionLetras[1] = ("letra"=> "e", "descubierta" => false)

coleccionLetras[2] = ("letra"=> "r", "descubierta" => false)

coleccionLetras[3] = ("letra"=> "r", "descubierta" => false)

coleccionLetras[4] = ("letra"=> "o", "descubierta" => false)

Estructura C)

coleccionJuegos[0] = ("puntos"=> 5, "indicePalabra" => 3)

coleccionJuegos [1] = ("puntos"=> 25, " indicePalabra " => 2)

coleccionJuegos [2] = ("puntos"=> 0, " indicePalabra " => 0)

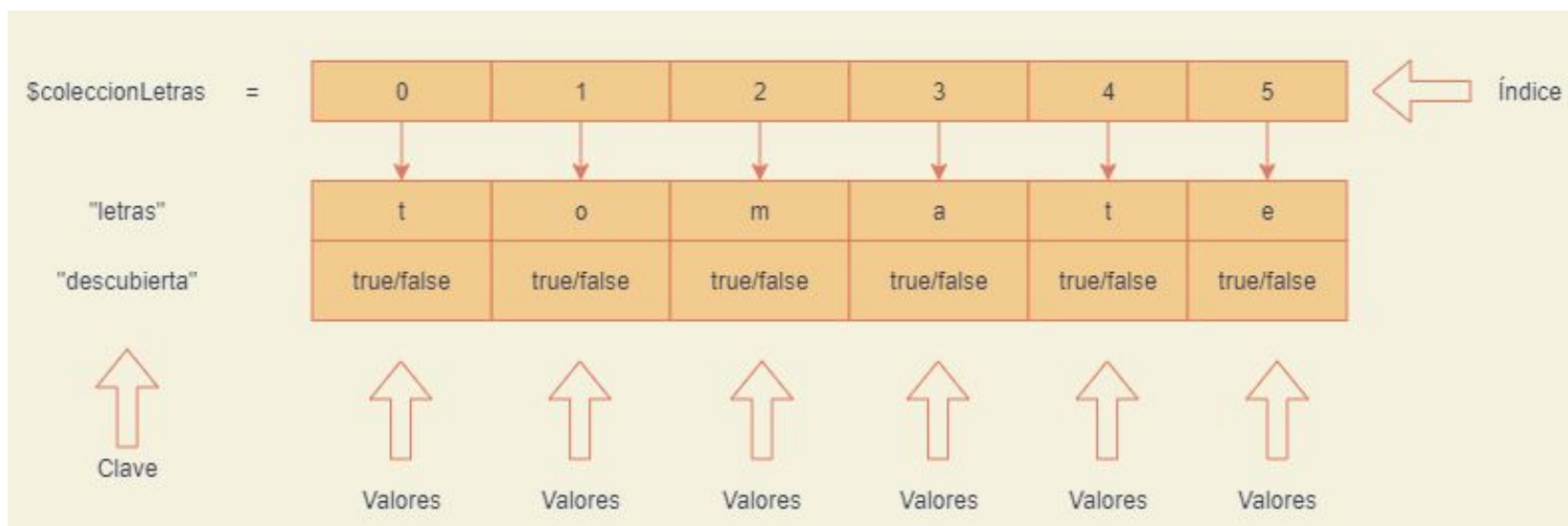
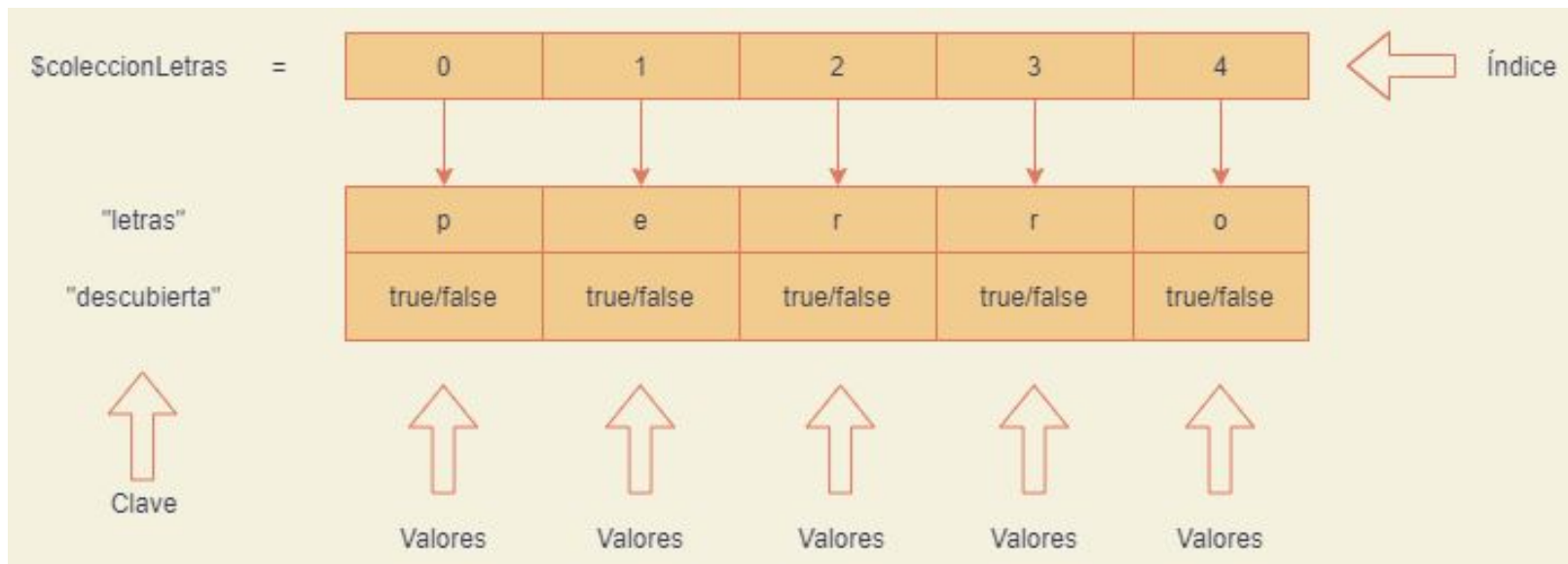
coleccionJuegos [3] = ("puntos"=> 8, " indicePalabra " => 1)

coleccionJuegos [4] = ("puntos"=> 0, " indicePalabra " => 4)

Estructura A)

\$coleccionPalabras =	0	1	2	3	4	← Índice
"palabra" →	"perro"	"tomate"	"electroencefalografista"	"papa"	"higado"	
"pista" →	"animal domestico"	"fruta de color rojo"	"persona especializada en electroencefalografia"	"se cultiva bajo tierra"	"organo triangular"	
"puntosPalabra" →	5	6	23	4	6	
↑ Clave	↑ Valores	↑ Valores	↑ Valores	↑ Valores	↑ Valores	

Estructura B)



Estructura C)

