

LA SHELL DE COMANDOS

El directorio principal se denomina raíz y se expresa con la barra invertida “\” es el directorio padre

- Dir → te aparece todo el contenido de esta carpeta
- . → hace referencia al contenido del propio directorio
- .. → hace referencia al directorio padre

COMANDOS INTERNOS

Se incluyen dentro del procesador o interprete de comandos y pueden ser ejecutados en cualquier momento

COMANDOS EXTERNOS

Son ficheros ejecutables y están en un directorio y se encuentran en c:\windows\system32, tendrán siempre la misma extensión

Para buscar los ficheros de estos comandos es el PATH

- PATH → lugar donde se encuentran los ficheros ejecutables

SINTAXIS DE UN COMANDO

Comando [parámetro] [/modificadores] lo que está entre corchetes es opcional

Comando → el nombre del comando es decir la acción que se va a realizar

Parámetros → los elementos

CONVENIO DE LA SINTAXIS DE LOS COMANDOS

- Barra vertical (|) opciones mutuamente excluyentes se separan mediante una barra vertical , no puede entrar varias opciones en un mismo comando

DIRECTORIO ACTIVO TRAYECTORIAS

- UNIDAD ACTIVA → es la unidad en la que estamos situados
- DIRECTORIO ACTIVO → es el directorio donde nos encontramos
- TRAYECTORIA → la ruta que debemos seguir para encontrarlo

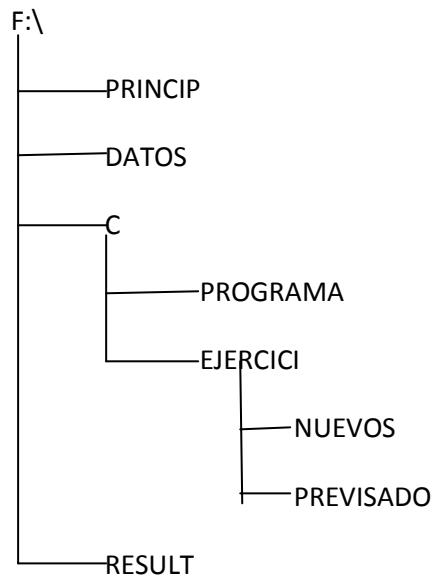
CAMBIARNOS DE UNIDAD ACTIVA

- Para hacerlo ejem “c: +intro” unidad + : + la trayectoria + enter

TRAYECTORIAS

Hay dos tipos absoluta y relativa

- Relativa depende de dónde te encuentres
- Absoluta va desde la raíz hasta el destino



EJEMPLO DE RUTA ABSOLUTA

Estamos en F:\C\PROGRAMA> y queremos ir a NUEVOS

F:\C\EJERCICI\NUEVOS

EJEMPLO DE RUTA RELATIVA

Estamos en NUEVOS y queremos llegar a RESULT

..\..\RESULT

CARÁCTER COMODIN

Se utilizan para identificar varios ficheros de una sola vez y pueden representar a uno o varios caracteres en los nombres de ficheros “

Es solo para representar un solo carácter ejem: ?fich fich?.txt ??fich

CARÁCTER COMODIN *

Representa a uno o más caracteres validos en el nombre de un fichero ejem: *.exe

COMANDOS

- PROMPT → indica la unidad activa y el directorio activo para cambiar este símbolo es el comando prompt [texto] [modificadores] los modificadores van con el símbolo del dólar \$
- Cls → limpia la pantalla
- Date → visualiza la fecha del sistema y permite modificarla ejerm:
Date [/T|fecha(según formato)]

GESTION DE DIRECTORIOS

- Dir → (interno) lista del contenido de un directorio (" /s" esto significa desde donde estoy hacia abajo **sirve para buscar**)
- Tree → (externo) muestra la estructura de directorios y subdirectorios
Tree [unidad:][camino][parámetros]
- Cd → (interno) sin parámetros muestra el directorio y la unidad activa en la que estamos
Si indicamos el nombre del directorio indicaremos que queremos cambiar a dicho directorio
Forma absoluta ejem: estamos en f: \c\ejercici \revisado y nos queremos ir con ruta absoluta a programa y hay que poner lo siguiente **cd \c\programa**
Forma relativa ejem: estamos en f: \c\ejercici \revisado y nos queremos ir con ruta absoluta a programa y hay que poner lo siguiente **cd ../../programa**
- Mkdir o md → (interno) crear directorios y hay que tener en cuenta donde queremos crear el directorio y donde estamos situados
Md [unidad:][ruta]nombre de directorio ejem: **md a1\ a2 a3** te crea a2 dentro de a1 y luego te crea otra carpeta con el nombre de a3
- Rd o rmdir → (interno) elimina directorios solo se pueden borrar si están vacíos pero si pones el parámetro "/s" te lo elimina todo lo que haya dentro de la carpetas y subcarpetas

ORDENES DE GESTION DE FICHEROS

- Type → (interno) muestra el contenido de un archivo por la pantalla, solo aparecerán legibles los archivos de texto y acepta los comodines
- Rename o ren → (interno) cambia el nombre a uno o más ficheros
Ren [unidad:][ruta]nombre antiguo nombre nuevo
- Copy → (interno) copia uno o mas archivos desde la ubicación inicial a otro lugar
 - Si no se especifica el destino la copia se realiza en el directorio y unidad predeterminada

Copy [unidad:][camino]ficheros a copiar (origen) [+origen
....][unidad:][camino][nombre]

Si ponemos un "+" te copia todo el contenido en el destino

-

