

## **PLAN DE PRUEBAS**

### **Objetivo de las pruebas**

Evaluar la función de registro de un nuevo usuario de la aplicación móvil Gardening Friend para verificar su correcto funcionamiento, validar que satisfaga las expectativas del cliente y de los usuarios y reportar posibles errores, como así también posibles mejoras.

### **Alcance**

Se verificará la correcta funcionalidad del registro de un nuevo usuario en la sección REGISTRO de la aplicación. Quedarán fuera del alcance de las pruebas las comprobaciones de seguridad.

### **Equipo**

El equipo de pruebas estará conformado por Quiroz Angelica Soledad, estudiante del ISPC e integrante del equipo de trabajo de este proyecto.

### **Estrategia**

El equipo de testing realizará pruebas funcionales y no funcionales de forma manual.

### **Criterios**

Las pruebas finalizarán una vez que se hayan ejecutado todas las pruebas planificadas de prioridad alta y media.

### **Ambientes**

Nuestros ambientes de prueba serán:

- Notebook Bangho Max L5 con Windows 11
- Celular Motorola E40 con Android 11

### **Entregables**

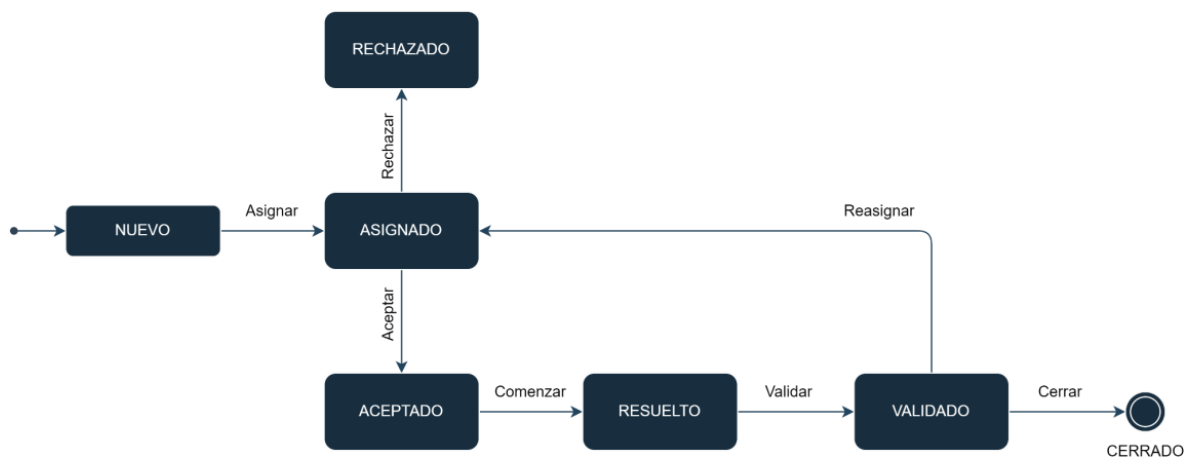
Los entregables que se generarán son:

- Plan de pruebas
- Casos de pruebas ejecutados

## Gestión de incidentes

Se utilizará el siguiente flujo para la gestión de defectos, siendo los estados:

- Nuevo: El tester detecta el error y lo reporta.
- Asignado: Se asigna el bug a desarrollo para ser solucionado.
- Rechazado: Si el defecto no aplica, es rechazado por el desarrollador.
- Aceptado: El desarrollador asignado acepta y trabaja en la solución del bug.
- Resuelto: El desarrollador resuelve el bug y notifica al tester.
- Validado: El tester valida la corrección del bug. Si considera que no está solucionado lo vuelve a asignar para su revisión.
- Cerrado: El tester valida que el defecto fue solucionado.



La severidad será asignada por el tester y la prioridad por el Product Owner. Las severidades que se utilizarán serán:

- Bloqueante: cuando una funcionalidad no se pueda utilizar y no haya otra forma de realizar esa misma acción.
- Crítica: el error afecta a una funcionalidad crítica o a datos críticos del sistema.
- Alta: cualquier defecto sobre una funcionalidad prioritaria del sistema o que tiene impacto secundario en una funcionalidad prioritaria del mismo.
- Medio: cualquier defecto que impacte en una funcionalidad secundaria.
- Bajo: cualquier defecto cosmético o errores de ortografía.

### Casos de prueba:

ID	Objetivo	Prioridad	Trazabilidad	Precondiciones	Entradas	Resultados Esperados	Resultados Real
1	Registrarme como nuevo usuario con un email no válido.	Media.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend.</li> <li>2. Ingresar un Username válido.</li> <li>3. Ingresar un email no válido.</li> <li>4. Ingresar una contraseña válida.</li> <li>5. Apretar el botón REGISTRARSE.</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Username y Password válidos. Campo Email no válido (mal formato).	Visualización de un mensaje en rojo "Dirección de email inválida".	
2	Registrarme como nuevo usuario con un Username no válido.	Media.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend.</li> <li>2. Ingresar un Username no válido (menos de 3 caracteres).</li> <li>3. Ingresar un email válido.</li> <li>4. Ingresar una contraseña válida.</li> <li>5. Apretar el botón REGISTRARSE.</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Email y Password válidos. Campo Username no válido (menos de 3 caracteres).	Visualización de un mensaje en rojo "El usuario debe contener al menos 3 caracteres".	
3	Registrarme como nuevo usuario con una contraseña no válida.	Media.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend.</li> <li>2. Ingresar un Username válido.</li> <li>3. Ingresar un email válido.</li> <li>4. Ingresar una contraseña no válida (menos</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Username e Email válidos. Campo Password no válido (menos de 8 caracteres).	Visualización de un mensaje en rojo "La contraseña debe contener al menos 8 caracteres".	

			de 8 caracteres). 5. Apretar el botón REGISTRARSE.				
4	Registrarme como nuevo usuario con datos válidos.	Media.	1. Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend. 2. Ingresar un Username válido. 3. Ingresar un email válido. 4. Ingresar una contraseña válida. 5. Apretar el botón REGISTRARSE.	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Username, Email y Password válidos.	Visualización de un mensaje “¡Registro exitoso!” y redirección a la sección Inicio con la bienvenida al nuevo usuario.	

#### Teniendo en cuenta #RF03: Validación de Datos

- La aplicación debe verificar que el nombre de usuario, la dirección de correo electrónico y que la contraseña cumpla con los criterios de seguridad establecidos:
  - El usuario debe contener mínimo 3 caracteres.
  - El email debe tener un formato válido ([example@example.com](mailto:example@example.com)).
  - La contraseña debe contener mínimo 8 caracteres.

#### Detalle de evidencias:

6:44



## Gardening Friend



Username

Lucas

Email

lucas@gmail.com

Password

.....

La contraseña debe contener al menos 8 caracteres

**REGISTRARSE**

Ya tienes una cuenta? Inicia Sesión.

6:43



## Gardening Friend



Username

Lucas

Email

lucasgmail.com

Dirección de email inválida

Password

.....

REGISTRARSE

Ya tienes una cuenta? Inicia Sesión.

6:43



## Gardening Friend



Username

Lu

El usuario debe contener al menos 3 caracteres

Email

lucas@gmail.com

Password

.....

**REGISTRARSE**

Ya tienes una cuenta? Inicia Sesión.

6:45



## Gardening Friend



Username

Lucas

Email

lucass@gmail.com

Password

.....

**REGISTRARSE**

Ya tienes una cuenta? Inicia Sesión.

Registro Exitoso!