Laboratorios

Módulo 07



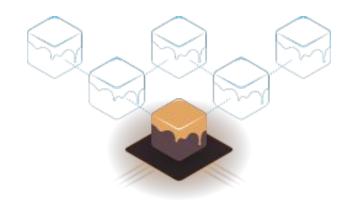
Ejercicio 1: Implementar una dApp con React js

- 1. Crear una carpeta vacía y ejecutar en la misma el comando **truffle unbox react**
- 2. Modificar el archivo truffle-config.js para que se conecte con ganache

```
module.exports = {
// See <a href="http://truffleframework.com/docs/advanced/configuration">http://truffleframework.com/docs/advanced/configuration</a>
// for more about customizing your Truffle configuration!
networks: {
  aanache: {
     host: "127.0.0.1".
     port: 7545,
     network_id: "*" // Match any network id
  develop: {
     port: 8545
},
compilers: {
   solc: {
     version: "0.8.5"
```

Ejercicio 2: Hacer deploy del proyecto

- 1. Abrir ganache, y crear un workspace apuntando al **truffle-config.js** del proyecto.
- 2. Dejar abierto ganache, y abrir una terminal para poder abrir una consola de truffle.
- 3. En la terminal ingresar el comando **truffle console** --network ganache
- 4. Una vez en la consola de truffle conectada a ganache, migrar el proyecto con el comando **migrate --reset**



Ejercicio 3: Configurar Metamask

- 1. Abrir el navegador donde instalamos metamask
- 2. En las redes, seleccionar "Custom RPC" y crear una nueva conexión para Ganache con estos datos:
 - URL: http://localhost:7545
 - Chain ID: 1337
 - Luego, presionar en el avatar circular de la billetera, seleccionar "Importar" y en el espacio donde pide una clave privada copiar la clave privada de la primera cuenta de la lista de Ganache



Ejercicio 4: Ejecutar la aplicación

- 1. Abrir una terminal en la carpeta del proyecto, y situarse en la carpeta "client" (cd client)
- 2. Una vez en la carpeta ejecutar el comando **npm run start**
- 3. Nos abrirá una ventana del navegador en la página http://localhost:3000
- 4. Ni bien abre nos pedirá confirmar una transacción para cambiar el estado del Storage a 5
- 5. Editar el archivo App.js en la linea 42 para almacenar otro valor, por ejemplo 10 de esta forma:

```
await contract.methods.set(10).send({ from: accounts[0] });
```

6. Refrescar la página y probar que se almacene el valor 10



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

