

Laboratorios

Módulo 05

Ejercicio 1: Implementar el contrato de “líder” seguro

1. Crear un nuevo contrato utilizando Remix o Truffle.
2. Nombrar el contrato como “LiderSeguro.sol”
3. Agregar una variable mapping(address => uint) para guardar las transferencias pendientes
4. Agregar una variable para guardar la dirección el líder.
5. Agregar una variable para guardar la máxima apuesta.
6. Agregar una función llamada “convertirseEnLider” que agregue un registro a ese mapping para retornar el valor de la máxima apuesta anterior al líder anterior pero que no realice la transferencia aún. Debe ser “payable”
7. Se debe validar que el monto enviado sea mayor que el ya existente, si lo es, se debe asignar el sender como el nuevo líder y el monto como la máxima apuesta.

8. Por último, agregar una función llamada "Saldar Deudas" que realice la transferencia del saldo adeudado al sender por medio de la función transfer.
9. Se puede encontrar la solución en el contrato "Solucion.sol"



remix



TRUFFLE

¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!