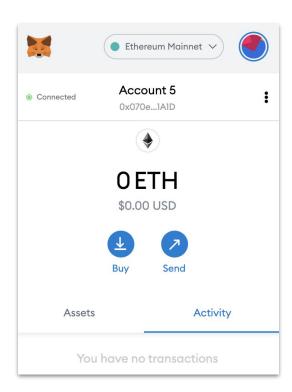
# Laboratorios

Módulo 01



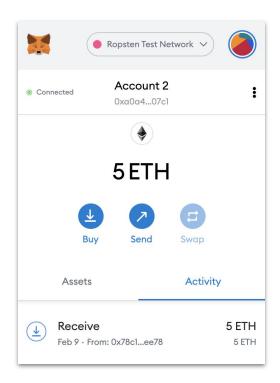
## **Ejercicio 1:** Crear una wallet con Metamask

- 1. Instalar el navegador Google Chrome.
- 2. Abrir el navegador e instalar la extensión con el nombre de Metamask.
- 3. Abrir la extensión desde su ícono al costado de la barra de navegación y seleccionar la opción de Crear una Billetera.
- 4. Una vez creada la cuenta, se deberá ver una ventana con un saldo de 0 ETH.



#### Ejercicio 2: Obtener saldo del Faucet

- 1. Abrir la extensión de Metamask e ingresar la contraseña para iniciar sesión.
- 2. En la parte superior de la ventana desplegar el listado de redes disponibles y seleccionar la red "Ropsten Test Network".
- 3. Buscar debajo del combo selector de redes un texto que dice "Account 1" y al clickear se copiará la dirección de la cuenta en el portapapeles.
- 4. Ir al sitio <a href="https://faucet.ropsten.be/">https://faucet.ropsten.be/</a>, ingresar la dirección en la caja de texto y presionar "Send me Test Ether".
- 5. Al cabo de unos segundos chequear que se reciban Ethers en la red de Ropsten en Metamask.



## Ejercicio 3: Ejecutar un contrato desde Remix

- 1. Ir al sitio <a href="https://remix.ethereum.org/">https://remix.ethereum.org/</a>
- 2. Seleccionar de la parte izquierda un ícono que tiene dos hojas.
- 3. En la parte izquierda debería aparecer un explorador de carpetas y archivos, seleccionar de la carpeta contracts el archivo 1\_Storage.sol
- 4. Seleccionar de la parte izquierda el ícono que tiene el logo de Solidity, debajo de de hojas.
- 5. Presionar el botón "Compile"
- 6. Seleccionar de la parte izquierda el ícono con el logo de Ethereum con una flecha hacia la derecha (debajo de la opción de compilar).

- 7. Presionar "Deploy".
- 8. Buscar debajo un texto que diga "Storage at..." y desplegar las opciones.
- 9. Presionar el botón "Retrieve" y ver el resultado (debería ser 0).
- 10. Ingresar un número entero en el texto al lado del botón "Store" y luego presionar el botón.
- 11. Volver a presionar el botón de "Retrive" y ahora debería aparecer como resultado el número que ingresamos antes.



# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

