¿Cuál es más rápido?

- for
- for (in ... of)
- Array.forEach
- Array.map
- Array.reduce



¿Cuándo optimizar el código?



Curso de Optimización Web

★★★★ 129 Opiniones

III AVANZADO

Descubre todos los conceptos, técnicas y herramientas para llevar tus aplicaciones web a otro nivel de performance, guiado bajo el modelo RAIL y primando siempre el análisis correspondiente para brindar la mejor experiencia de usuario.

- Explorar automatización de tareas con GitHub Actions
- · Caché en servidores, CDN y con Service Workers
- · Code Splitting.
- Estrategia de carga de Fuentes

Registrate para tomar este curso

Ingresa tu email

EMPIEZA SIN COSTO

Al ingresar aceptas Términos de Servicio y Políticas de privacidad

Jonathan Alvarez 🗹 Senior Software Engineer en

Throttling y debouncing



Servidor (CMS – Contentful)

API + soporte locale

locales

APP (React)

labels/ translations

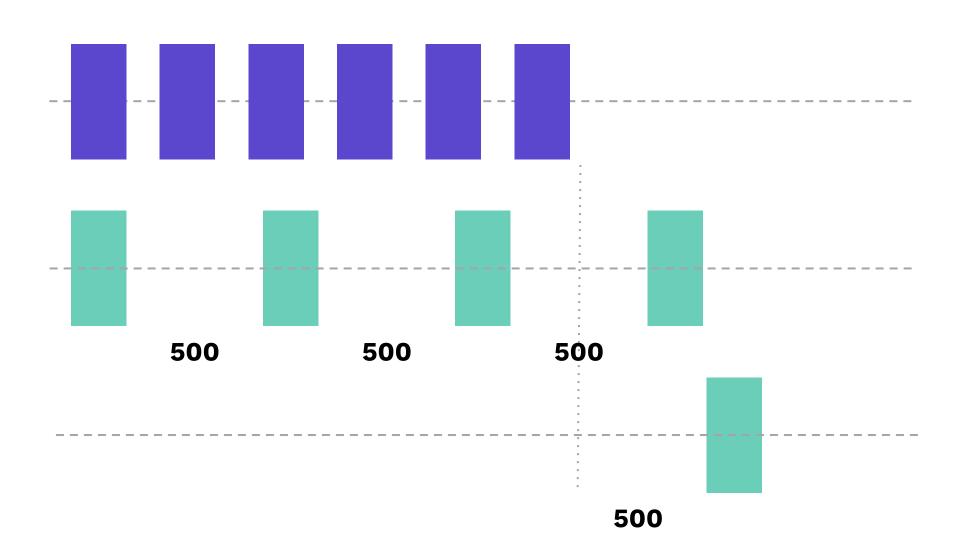
timezone/ formats

Analizando nuestra página de búsqueda

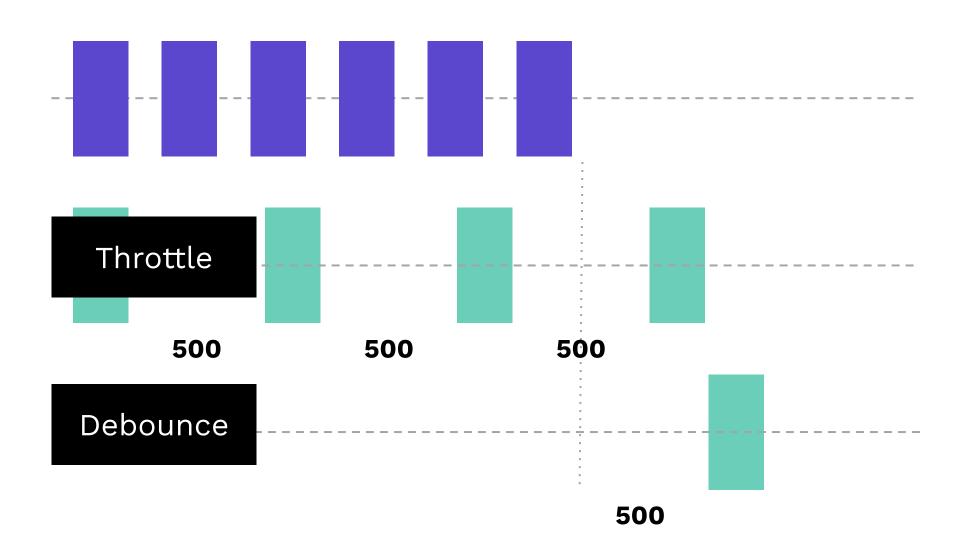
¿Por qué optimizar?

- Invocar una función menos veces.
- Proteger y optimizar recursos.

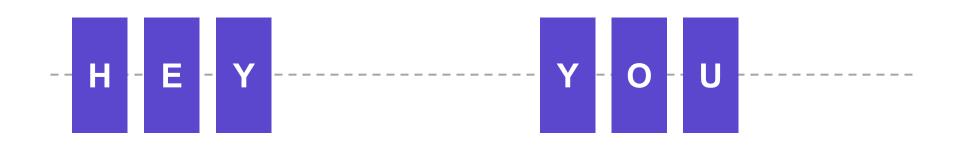
wait = 500ms

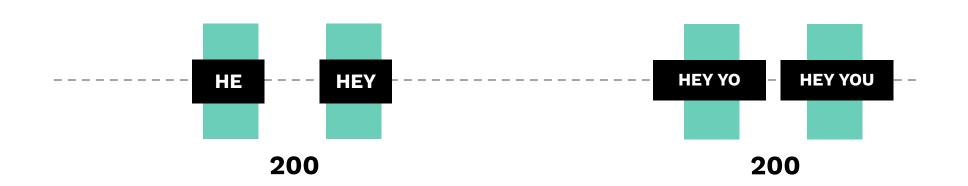


wait = 500ms

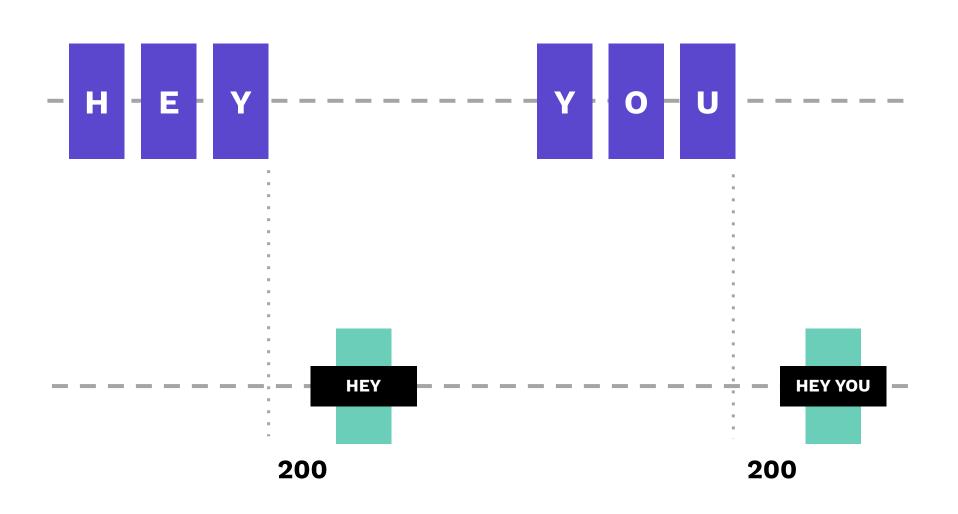


Throttle wait = 200ms





Debounce wait = 200ms



BIO Nunca pares de aprender No timing function Throttled Debounced Saved states: Saved states: Saved states:

 $\circ \circ \circ$

Nuestro propio hook debouncer: useDebouncer

Throttling y Debouncing con lodash en React

Caché en memoria

Asincronía, caché y revalidación de recursos HTTP

Retos

- Lógica de caché.
- Reintentos.
- Revalidación de datos.
- Manejo de errores.
- Peticiones seriales y paralelas.

En Redux, el manejo de efectos (async) termina siendo incrustado como una capa adicional dentro del middleware

"

Enfoque stale-while-revalidate en el cliente

99

66



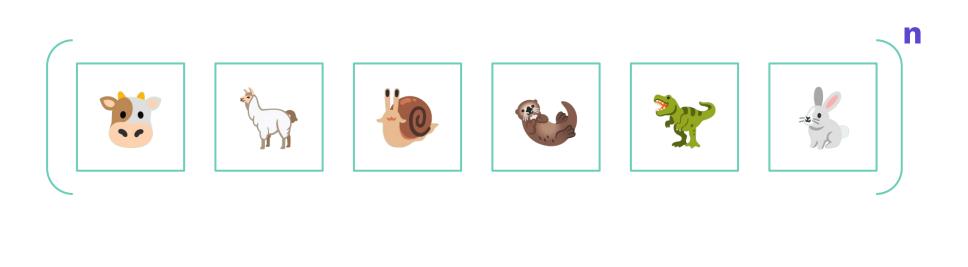


Reto de la clase

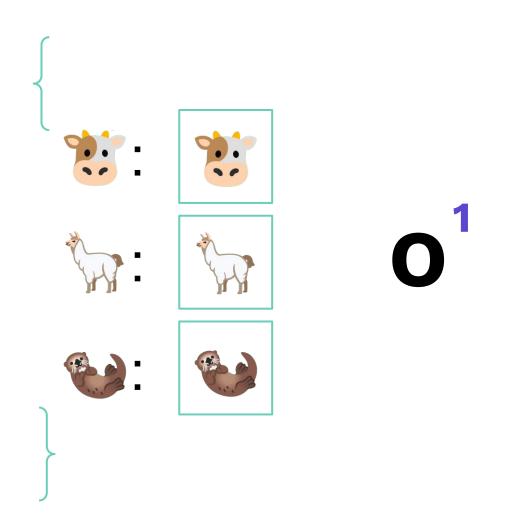
Utilizar **react-query** o **use-swr** para reescribir las peticiones que se hacen en el cliente en la página de **"Top" Stories".**

Hashmaps vs. arrays

Array (lista)



Objeto (hashMap, key-value)



Utilidades

Object.entries()

```
const bigList = [
 {id: '32dkfj', name: 'Jonas'},
 /* thousand of values */
const outputObject = {}
bigList.forEach((item) => {
 outputObject[item.id] = item
```

```
const bigList = [
  { id: "32dkfj", name: "Jonas" },
  /* thousand of values */
];
const outputObject = bigList.reduce(
  (output, item) => {
    output[item.id] = item;
    return output;
  }, {});
```

Utilidades

- Métodos de Array
- lodash.keyBy

Desventajas

- Se debe serializar y deserializar.
- Agrega una capa de complejidad.

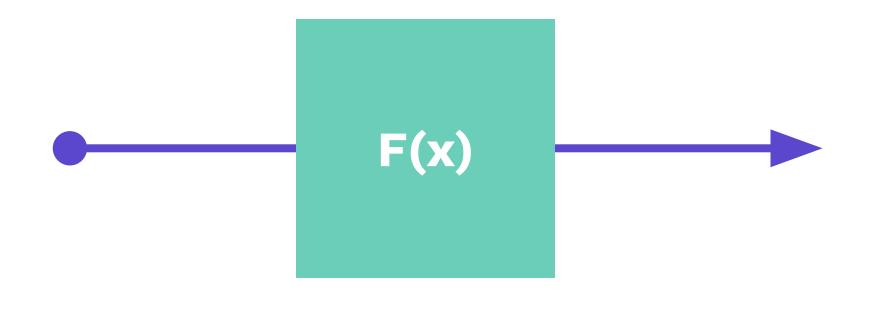
Utilidades para deserializar

- Object.values()
- Object.entries()

Memoización

 $\circ \circ \circ$

Identificando re-renders problemáticos



INPUT

OUTPUT

```
function f (input1, input2, ...) {
  // calcular output
  return output
}
```

Memoización

- 1. Si el input es el mismo.
- 2. Retorno el valor calculado anteriormente.

Memoization en React

Memoización en React

React.PureComponent

Realiza un "shallow comparison" entre los props anteriores con los nuevos recibidos.

React.memo / React.useMemo

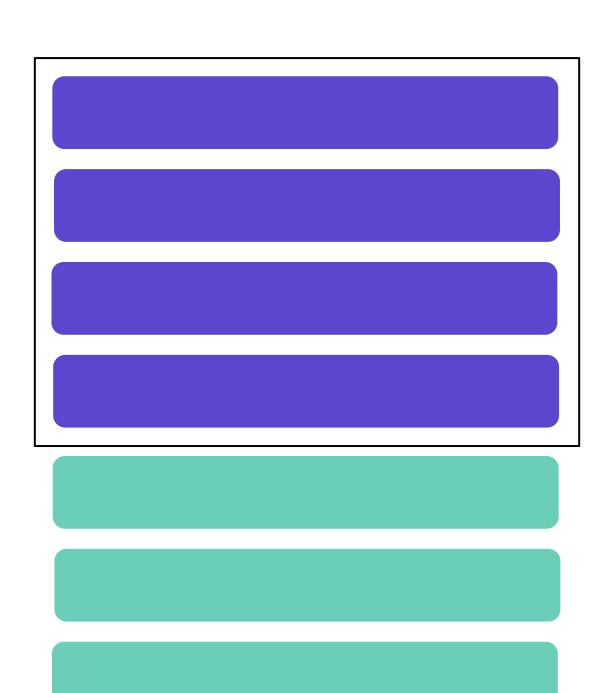
000 Scrolling

Patrón windowing

Pinta únicamente la parte visible de una lista de elementos muy grandes

Muy grandes = miles

99





react-window

EXAMPLES

Fixed Size List

Variable Size List

Fixed Size Grid

Variable Size Grid

Scrolling indicators

Scrolling to an item

Memoized List items

RTL layout

COMPONENTS

FixedSizeList

VariableSizeList

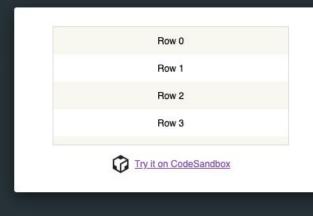
FixedSizeGrid

VariableSizeGrid

METHODS

areEqual

shouldComponentUpdate





```
import { FixedSizeList as List } from 'react-window';
const Row = ({ index, style }) => (
 <div style={style}>Row {index}</div>
const Example = () => (
   height={150}
   itemCount={1000}
   itemSize={35}
   width={300}
   (Row)
import { FixedSizeList as List } from 'react-window';
const Column = ({ index, style }) => (
 <div style={style}>Column {index}</div>
const Example = () => (
   height={75}
   itemCount={1000}
   itemSize={100}
   layout="horizontal"
   width={300}
   {Column}
```

Próximos pasos