# 75.40 Algoritmos y Programación I

CURSO: 04 - Essaya

EJ1 - Área de polígonos

Alumno: Facundo Prieto - 106886

Ayudante a cargo: Javier Di Santo

## Parte 1: Entorno de trabajo

#### Parte 1.1:

4. Tomar una captura de pantalla del resultado

```
facurpri in ~
> python3
Python 3.8.5 (default, Jul 27 2020, 08:42:51)
[GCC 10.1.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> "Hola Algoritmos y Programación I"
'Hola Algoritmos y Programación I'
>>>
```

#### Parte 1.2:

4. Tomar una captura de pantalla del resultado

- 5. ¿Qué función debo usar para conseguir el mismo resultado que en la parte 1.1? ¿Por qué en la parte 1.1 vemos el resultado aun sin haber usado esta función?
  - Deberíamos usar la funcion `print` pasando el texto que queremos que se imprima en pantalla
  - Por que en la parte 1.1 estamos usando el shell de python que por defecto imprime en pantalla los resultados

## Parte 2: norma.py

Tomar una captura de pantalla de la ejecución.

```
facurpri in algoritmos-programacion-i-essaya/tps/ej1_area_de_polinomio on  master [?]
> python3 norma.py
facurpri in algoritmos-programacion-i-essaya/tps/ej1_area_de_polinomio on  master [?]
> 
|
```

- 5. Tomar captura de pantalla de la nueva ejecución y contestar las preguntas:
  - ¿Cuál es la salida del programa?
  - 2. ¿Podemos saber en qué línea se generó el error?¿Cómo?
  - 3. ¿Qué hace la instrucción assert?
  - 4. Solucionar el problema. Hallar el valor de z para que ya no de error.

```
facurpri in algoritmos-programacion-i-essaya/tps/ej1_area_de_polinomio on programacion-i-essaya/tps/ej1_area_de_polinomio on programacion-i-essaya/tps/ej1
```

- 1. Es un mensaje de error
- 2. El error se generó en la línea 17, fue un AssertionError, osea, una de las pruebas fallo
- 3. La instrucción assert recibe una condición que se debe cumplir, cuando la cumple devuelve True cuando no False o error, se usa para hacer test automatizados en un programa/ funcion
- 4. z = 85 soluciona el problema

## Parte 3: diferencia.py

3. Tomar captura de pantalla de la terminal mostrando su ejecución.

```
facurpri in algoritmos-programacion-i-essaya/tps/ej1_area_de_polinomio on property
python3 diferencia.py
Traceback (most recent call last):
   File "diferencia.py", line 11, in <module>
        assert diferencia(1, 2, 3, 1, 2, 3) == (0, 0, 0)
   File "diferencia.py", line 6, in diferencia
        return dif_x, dif_y, diff_z
NameError: name 'diff_z' is not defined
facurpri in algoritmos-programacion-i-essaya/tps/ej1_area_de_polinomio on property
)
```

- 4. ¿Se detectó algún error? ¿Cuál era? ¿Qué significa? ¿Qué línea estaba fallando?
  - Se detectaron 2 errores uno en la línea 11 y otro en la 6.
  - El de la línea 11 dice que uno de los assert falló.
  - El de la línea 6 dice que una función está devolviendo una variable no definida.

### Parte 4: Depuración

- 4. ¿Qué error muestra? ¿En qué línea?
  - El error ocurre en la línea 11 y dice que una de las pruebas fallo
- 6. Renombrar la función y las variables de forma que sus nombres sean representativos. ¿Por qué es importante hacer esto?
  - Es importante tener funciones y variables con nombres representativos para hacer que sus funcionalidades sean explícitas de modo que el código termine siendo más limpio y legible, facilitando la manutención y colaboración.

#### Parte 5: Reutilizando funciones

- 4. ¿Cuál es la importancia de reutilizar funciones?
  - Es importante poder reutilizar funciones para evitar repetirse y copiar y pegar codigo.