

Code à rajouter dans des classes existantes

Personnage

- **Fonctions**
 - Prendre dégâts
 - Consommer objet (nourriture/médicament)
 - Se déplacer vers une coordonnée
 - Se tp vers une coordonnée

Enemy

- **Fonctions**
 - Prendre dégâts
 - Attaquer

Weapon

- **Propriétés à ajouter**
 - Taille Chargeur
 - Nombre balles dispo avant rechargement
- **Fonctions**
 - Rechargement

GetDataFromJson

- **Propriétés à ajouter**
 - Listes de tous les objets JSON disponibles en ressource
- **Fonctions**
 - Fonction renvoyant la liste voulue des objets créés depuis le JSON

Container

- **Fonctions**
 - Extraire un objet du container
 - Extraire l'arme du container
 - Ouvrir le container et donner accès à son contenu

Code à créer

- Gérer les différents tours entre le personnage et les ennemis
- Gérer la création de la scène depuis un menu
- Lier la BDD avec le jeu

Contenu à créer

- Menu de jeu
- Base de données
- Affichage de score