**Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого**

**Институт компьютерных наук и кибербезопасности**

**Высшая школа программной инженерии**

**Изображение выглядит как текст, Шрифт, логотип, Графика

Автоматически созданное описание**

**К У Р С О В А Я Р А Б О Т А**

**Методы разработки алгоритмов**

по дисциплине «**Алгоритмы и структуры данных**»

Выполнил Петров Константин

студент гр. 5130904/30003 Михайлович

Руководитель Шемякин Илья

Александрович

«13» Августа 2024

Санкт-Петербург

2024 г

1. Введение. Общая постановка задачи:

Тема: Методы разработки алгоритмов

Вариант 3.2

Коды Шеннона-Фано.

Реализовать алгоритм кодирования и раскодирования текста по алгоритму Шеннона-Фано.

СОДЕРЖАНИЕ

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ РАБОТЫ

1. Описание алгоритма решения и используемых структур данных

Кодирование текста состоит из нескольких этапов:

1. Считывание текста в первый раз
2. Создание кодов для символов
3. Считывание текста во второй раз и его кодирование

Раскодирование текста тоже состоит из нескольких этапов:

1. Считывание кодов из файла
2. Считывание зашифрованного текста и его раскодирование

Для создания кодов используется алгоритм Шаннона-Фано, который можно описать как:

1. Создание списка букв, отсортированного по уменьшению частоты их нахождения в тексте
2. Рекурсивное разделение списка на две части так чтобы суммы частот до разделения и после были примерно равны
3. Так образуется дерево, где более частые буквы имеют более короткий код, а значит занимают меньше места на носителе.

Для хранения букв и их кодов используется структура данных бинарное дерево.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ПРОТОКОЛЫ ОТЛАДКИ