



ANTEPROYECTO

Desarrollo de Aplicaciones Web

2019/2021

Jessica Rodríguez Mira

Email: jessica.rodriguez.alu@iescampanillas.com

Contenido

Temática 3

Título 3

Descripción del proyecto..... 3

Como se va hacer 3

Objetivos 4

Tecnologías..... 4

ERD 4

Mockup Inicial 5

Todo lo que se va a proponer a continuación es susceptible a modificaciones, por necesidades de la implementación del proyecto, optimización en el proceso de desarrollo, o adaptación de nuevas funcionalidades.

Temática

La temática que se ha escogido para este proyecto va a ser la **restauración, hostelería**, siendo de esta manera se va a crear una aplicación para la gestión de un restaurante.

Título

TastyKIT

Descripción del proyecto

TastyKIT es una app para **la gestión integral de tu Restaurante**, contará con un sistema de control de stock, de caja, de personal, de clientes, de reservas, y de comandas, esta parte pertenecería a los **empleados y administradores** del negocio. Mientras que, por otro lado, también contará con un sistema de pedidos para los **clientes**, en este podrán loguearse, mediante alguna red social o correo, y pedir desde casa o desde la propia mesa.

Como se va hacer

Como se ha podido apreciar en el apartado anterior, podemos dividir nuestra aplicación, en dos partes:

Por un lado, nos encontramos con la parte más orientada a la gestión que debe realizar el personal, siendo que se van a permitir crear una serie de roles, los cuales van a tener una serie de permisos. En un principio se van a crear los roles de:

- **Modo dios**, este será el administrador principal y tendrá acceso y **control sobre toda la aplicación**, pudiendo dar de alta, baja, crear y modificar los distintos apartados.
- **Modo administrador**, este podrá hacer ciertas modificaciones, creaciones, bajas, pero **no tendrá poder total**. Un ejemplo sería que este tendría permiso para modificar el stock, crear nuevos productos... Pero no tendrá acceso a modificar, dar de alta o baja las otras cuentas de usuarios, perteneciendo estas a los demás empleados.
- **Modo camarero**, este será un usuario que tendrá permiso para ver y modificar el **stock** de **bebidas**, podrá lanzar una **comanda**, modificarla, o borrar algún plato erróneo de la comanda. Es decir, podrá realizar las **acciones comunes vinculadas al uso de la PDA**. Pero no tendrá acceso ni al stock de productos, ni a perfiles superiores.
- **Modo chef**, esta sección esta más destinada a la cocina siendo esta la que puede **manejar el stock de productos**, ver si falta algo o si es necesario realizar algún pedido o alguna modificación.

En un principio se piensan implementar estos **4 roles**, más adelante se observará si se van a realizar más o se van a poder hacer algún tipo de modificación más sobre ellos, siempre que sea para su mejora.

En segundo lugar, nos encontramos con la parte **mas orientada al cliente**, siendo esta parte de la aplicación la que va a poder controlar, se podrá registrar, y podrá realizar, reservas, pedidos, tanto en mesa como online, y modificar algún dato de su perfil.

Objetivos

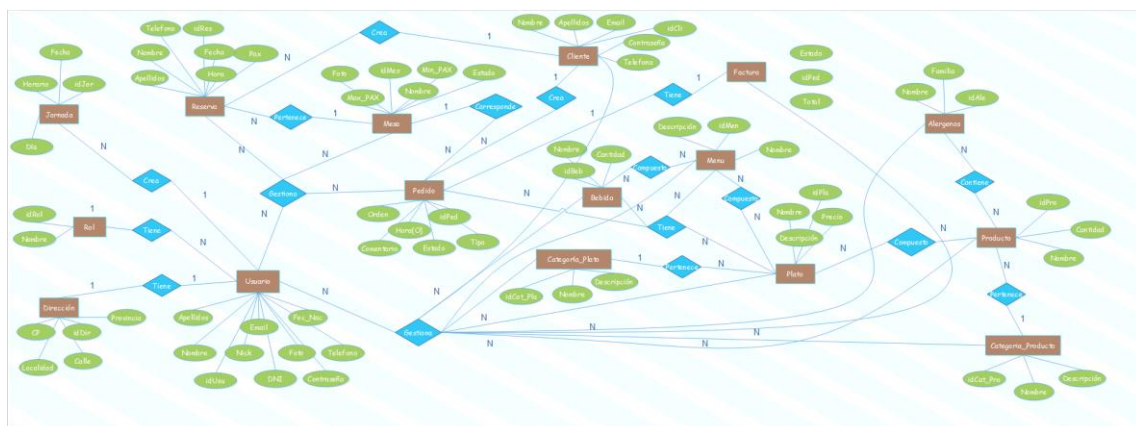
- Implementar los distintos roles para la **gestión del personal**.
- Gestionar el stock** del restaurante, pudiéndose dar de alta, baja, y realizar modificaciones de cualquiera de los productos, darle una categoría o incluso agregarle los distintos tipos de alergen.
- Facilitar la **administración del personal** añadiendo ciertas funcionalidades para la creación del horario, turnos y rotaciones, o control de horas extras.
- Administrar **la gestión de facturación y caja**.
- Realizar un **servicio de comandas** intuitivo y de fácil uso.
- Desarrollar un sistema de pedido tanto online cómo in situ, cómodo y sencillo.

Tecnologías

Las tecnologías que se han decidido usar para la correcta implementación del proyecto van a ser:

- **PHP** para el Back-End con el framework **Laravel**.
- **JavaScript** para el Front-End con el framework **Vue**.
- Por último, también se va a usar algún framework de diseño para **animaciones** (anime.js, snap.svg, ...) y algún estilo.
- En relación a la base de datos se va a usar **MySQL** y **Firebase** para la parte de logeo del cliente.

ERD



Podemos apreciar que en el esquema de tablas el **usuario** en relación a casi al resto de entidades va a ser una relación de muchos a muchos teniendo **control total** sobre ellas.

Mockup Inicial

TastyKIT

Quienes SomosCartaReservasContactoSIGN INLOGIN

Quienes Somos

Ven a conocer nuestro precioso Restaurante.

Carta

Reservas

04/03/2021

Horario

Comentarios...

Nombre

Apellidos

Teléfono

Número de comensales

Mesas

Image

Image

Image

Reservar

Contacto

RestauranteQueMeCompra@gmail.com

955358211 / 668528960

Calle de la Patata Cuadrada N° 10