## Aula prática 10

Esta aula tem como objetivo estudar tabelas tabelas de dispersão (hash tables), e analisar a performance de algumas operações com as mesmas.

- Pretende-se analisar o comportamento de tabelas de dispersão em comparação com listas ligadas. Para tal deverá analisar a biblioteca fornecida em hash.cpp/hpp bem como o ficheiro de teste hash\_test.cpp e implementar as seguintes alíneas
  - a) Implemente a função **hashFunctionkrm(string key).** Esta função deverá calcular a hash com base na seguinte fórmula:

```
hash(i)=hash(i-1)+key[i], sendo hash(0)=7
A função deve receber uma string para a qual se pretende calcular a hash. Nota:
key[i] refere-se ao carácter na posição i da chave. A função deve devolver o resto
da divisão da hash pelo tamanho da tabela.
```

- b) Implemente a função **search\_value(string key, int func)** que deve pesquisar uma chave na tabela de dispersão. A função deve ter em atenção a função de hash utilizada para inserir na tabela bem como devolver o indice em que encontrou a chave ou -1 em caso de não ter encontrado.
- c) Implemente a função **deleteElement(string key, int func)** que apaga um elemento da tabela de dispersão. A função deve ter em atenção a função de hash utilizada para inserir na tabela.
- d) Complete o programa de teste de modo a que seja possível comparar a cronometração de ambas as funções de hash. Para cronometrar as funções pode usar a biblioteca time para obter a hora atual. Use o exemplo seguinte como referência:

```
clock_t beg, end;
double time;
beg = clock();
/* task */
end = clock();
tempo = (double)(fim - inicio) / CLOCKS_PER_SEC;
cout << "Time used by the first hash function is "<<
time << endl;</pre>
```

e) Implemente a função count\_words\_starting\_char(char c) que tem como objectivo contar o número de palavras começadas pelo caracter c, independentemente de este ser maiusculo ou minusculo e devolver essa mesma contagem.