

Risikomanagement

Projekt: Methode 635 als Cross
Plattform App mit Xamarin

Erstellt am: 21/09/2018

Autor: Elias Brunner

Gewichteter Schaden: 46,95

Nr	Titel	Beschreibung	max. Schaden [h]	Eintrittswahrscheinlichkeit	Gewichteter Schaden	Vorbeugung	Verhalten beim Eintreten
R1	Anforderungen	Stark wechselnde Anforderungen	20	20%	4	Genaue Definition während der Elaboration und gute Planung der Iterationen	Änderungen einschätzen, überprüfen und eventuell Vornehmen
R2	Managment Tool	Arbeiten mit Jira zeitaufwändiger als erwartet da noch nie verwendet	20	10%	2	Früh genug mit Jira vertraut machen	Zusätzliche interne Schulung und erfahrene Kollegen fragen
R3	Kommunikation	Informationen werden nicht gut genug den Teammitgliedern mitgeteilt	15	15%	2,25	Frühzeitig abklären und genau mitteilen, wer was übernimmt	Zusätzliche Meetings um Ungenauigkeiten abzuklären
R4	Komplexität	Die Komplexität wurde unterschätzt. Der effektive Zeitaufwand übersteigt die Planung um ein Vielfaches	50	25%	12,5	Genaue Abschätzung der Komplexität mittels Story Points und der benötigten Zeit	Rücksprache mit Betreuer über weiteres Vorgehen. Allenfalls Funktionalitätsumfang anpassen, verringern
R5	Schlechtes Zusammenspiel der Komponenten (Technologie Stack)	Der angedachte Technologie Stack kann nicht wie angenommen umgesetzt werden, da inkompatible Komponenten/Packages existieren	16	20%	3,2	Internetanalyse. Gibt es bereits Projekte, die die angedachte Kombination bereits so einsetzen?	Inkompatible Komponenten ersetzen
R6	Entwicklungsumgebung	Kompatibilität der Entwicklungsumgebung oder Kentnisse derselben nicht ausreichend	10	10%	1	Auswahl der Umgebung für alle Mitglieder in Ordnung	Aushilfe bei Problemen, zusätzlich informieren
R7	Qualität	Code Guidelines, Qualitätsmanagment werden nicht eingehalten	20	10%	2	Guidelines einhalten, Tools für Überprüfung verwenden. Kontrolle bei Code-Reviews	Mehr Reviews und Gespräch mit Entwicklern
R8	Dokumentation	Erstellte Arbeiten werden nicht gut genug dokumentiert	20	20%	4	Alles verständlich dokumentieren und kommunizieren	Sensibilisierung der Mitglieder für Dokumentation

R9	Architektur skaliert nicht	Bei vielen Benutzer verhält sich das System sehr langsam und träge	40	20%	8	Genügt Zeit in die Architekturanalyse investieren und bereits bei den ersten Prototypen mehrere Benutzer und höhere Last simulieren	Anpassen der Architektur. Alternativ Ausbau der Hardware Infrastruktur
R10	Know-How	Fehlendes Know-How in den gewählten Programmiersprachen oder Arbeitsumgebungen	30	20%	6	Know-How vertiefen über verwendete Sprachen und Umgebungen	Know-How aufbauen
R11	Schwierige Umsetzung der Wireframes	Die in der Evaluations Phase erstellten Wireframes lassen sich mit Mobiletechnologien nur schwer umsetzen	10	20%	2	Durch die Ausbildung ist den Mitgliedern relativ gut bekannt, wie ein gutes GUI auszusehen hat	Alternative GUIs besprechen und umsetzen

Summe			251		46,95		
-------	--	--	-----	--	-------	--	--